

Mots cachés

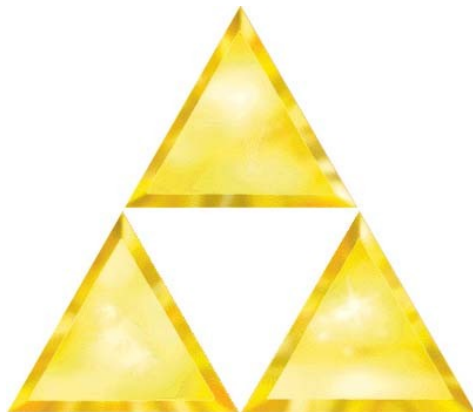
Jeu 1 : Remplissez horizontalement les deux grilles ci-dessous à l'aide des définitions, et vous découvrirez verticalement, sur les cases rouges, d'autres mots. Les définitions données concernent tous les Zelda.

Jeu 2 : Une fois les grilles remplies, relevez les lettres des cases portant un numéro et mettez-les dans l'ordre pour découvrir le dernier mot-mystère.

Grille n°1

1																				
2					3															
3																				
4																				
5									7											
6																				
7			9																	
8																				
9																				
10		5																		
11																				
12																				
13																				
14			2																	
15																				

1. Illustre guerrier qui transmet son savoir au Héros. Il a de nombreux frères.
2. Projectile quasi-indispensable à tout Zelda!
3. Puissant sorcier oeuvrant pour le retour de Ganon.
4. Tribu ne comptant qu'un seul homme par siècle.
5. Marin cupide et lâche mais fort sympathique.
6. Instrument de musique.
7. Antique famille de chevaliers.
8. Ministre démoniaque.
9. Jeune fille recueillant Link inconscient sur une plage et rêvant de se réincarner en mouette.
10. Royaume tourmenté par la construction d'un surprenant édifice.
11. Vieux sage, dans tous les sens du terme.
12. Jeune fille à l'arc.
13. Personnage rendu célèbre par une de ses répliques ambiguës.
14. Souverain illégitime des Ténèbres.
15. Fidèle équidé.



Grille n°2

1				—	—	—	—	—					
2						—	—	—					
3						—	—	—	—				
4			—			—	1	—	—	—	—	—	
5	—	—	—			—	—	—	—	—	—	—	
6						—	—	—	—	—	—	—	
7			—	4	—	—	—	—					—
8						—	—	—	—	—			
9							—	—	—	—	—		
10						—	—	—	—	—	—	—	
11						—	—	—	—	—	—	—	8
12					—	6	—	—	—	—	—	—	—
13							—	—	—	—	—	—	
14							—	—	—	—	—	—	—

1. Conducteur quasi-légitime de train.
2. Sage dragon trônant au sommet d'un gigantesque volcan.
3. Ennemis de base, ils sont très peu futés.
4. Monstre tentaculaire aux pouvoirs vampirisants.
5. Célèbre village hylien.
6. Peuple qui a la larme à l'oeil.
7. Entité maléfique habitant un objet pourtant inoffensif.
8. Jeune homme ramené à l'enfance et qui, de honte, fuit sa belle.
9. Mage maléfique initialement aussi grand qu'un insecte.
10. Inanimé, il révèle pourtant ce que l'oeil ne voit pas de lui-même.
11. Photographe chevronné ayant pris un grand nombre de photos de Légende.
12. Célèbre fossoyeur.
13. Pouvoir de la Sagesse.
14. Monde-miroir d'Hyrule.

Le mot-mystère :

— 1 — 2 — 3 — 4 — 5 — 6 — 7 — 8 — 9 —

Jeu réalisé par Romain, alias *zelda--the--legend*, France
Contact sur <http://zelda--the--legend.skyrock.com/>