



VERTICALEMENT

- 1 Link doit boire les flacons
- 2 Dans FSA, il y a 4 Link
- 3 Un trop peut amener à l'étage inférieur
- 4 La boussole localise le boss
- 5 Amour de Nayru
- 6 Kaepora Gaebora peut retourner sa tête
- 7 Agahnim est l'alter ego de Ganon
- 8 Moldorm pousse Link dans le vide
- 9 Archipel Ursa Major de TWW
- 10 La masse est lourde !
- 11 Les clés déverrouillent des portes
- 12 Une île de TWW est le "pas de chat"
- 13 Cette insupportable Navi...
- 14 L'appât universel
- 15 L'épée d'or est la plus forte de ALTPP
- 16 La sorcière vit dans une hutte
- 17 "Un lien vers le passé"
- 18 Sans vent, la voile n'a aucune utilité
- 19 Link ne parle quasiment jamais !
- 20 La magie figure dans une barre verte

HORIZONTALEMENT

- 21 Le pont d'Ordinn, stage de SSBB
- 22 Skull Kid apparaît dans OOT et MM
- 23 Une cave (ou grotte) peut être sombre
- 24 Epée, arc et bombes sont des armes
- 25 Avant-dernier niveau de FSA : "l'orage"
- 26 Helmasaur a un masque
- 27 Un donjon a souvent plusieurs étages
- 28 Une fée peut te soigner
- 29 Koume et Kotake sont soeurs
- 30 Le noir désigne l'obscurité
- 31 La carte, pratique pour se repérer
- 32 Le Lion Rouge est un bateau
- 33 Zelda crie souvent !
- 34 Les vaches donnent du lait
- 35 Link est très courageux
- 36 Rauru : à la fois une ville et une personne
- 37 Les rubis rouges sont les plus rares
- 38 L'amulette du héros de TWW

Mots croisés Zelda, par Wendy