

# The Legend of Zelda - All Star

*Ecrit par Flavio en 2006*

## **Chapitre 1 : Mais où est Zelda ?**

Cette histoire se passe bien après la destruction du Masque de Majora. Un petit Hylien nommé Link se promenait comme à son habitude dans les Bois Perdus avec sa fidèle jument Epona. Link, habillé de vert pour ne pas changer, se sentait fatigué par tant d'aventures accomplies. Il décida d'aller revoir ses amis et son groupe de musique qu'il s'était fait à Termina, mais pas seul, il voulait présenter tout ce beau monde à la princesse Zelda. Quelle idée lumineuse ! Comme une flèche, il alla voir la princesse pour l'inviter à participer à ces petites vacances. Arrivé au château, Link s'étonna de ne pas trouver Zelda. Il se passe quelque chose de louche ici, c'est sûr. Après de longues recherches et de nombreuses questions posées aux villageois d'Hyrule, personne ne savait où était la princesse. Link commençait à sombrer dans la dépression, et il fallut qu'il reprenne son idée de départ d'aller à Termina voir ses anciens compagnons et ainsi les interroger. Arrivé à destination, Link se retrouva à la bonne vieille ville de Bourg-Clocher où il vit Anju et Kafei partir sans doute pour leur lune de miel. Inutile de compter sur ceux-là. Link questionna les habitants sur la disparition de la princesse Zelda, mais malheureusement, personne ne la connaissait. Tous les gens de Termina ignoraient l'existence de cette jeune fille disparue. Link, en larmes de ne pas retrouver sa bien-aimée, se rendit à la Grande Baie pour regarder la mer et pleurer en paix. Là bas, il laissa Epona se prélasser sur la plage et grimpa tout près du laboratoire pour contempler la mer dans sa langueur infinie. Soudain, une voix sortit Link de sa rêverie. C'était Tingle ! Le vendeur de cartes préféré de Link (c'est sûr que c'est mieux de les acheter à bas prix que de les trouver dans des coffres). Tingle, qui pour une fois, avait réussi à percer son ballon seul, commença une discussion avec notre bon Hylien :

- Cela faisait longtemps, lutin, dit Tingle.

Link se contenta de hausser la tête en signe d'affirmation tandis que ses larmes pendaient à son triste visage.

- Ecoute, lutin, il paraît qu'il y a un enfant qui cherche une princesse nommée Mirda, ou Golda, ou...

- Zelda !!! cria Link (je sais, Link ne parle jamais, mais bon, cette fois, il le fallait)

- Hou ! là, lutin, je ne savais pas que c'était toi qui cherchais cette Zelda, mais je peux te dire ceci :

Lors de mes voyages à la recherche de territoires qui ne sont pas représentés sur des cartes, j'ai entendu dire que des princesses de tous les horizons se sont fait kidnapper par des monstres bizarres, des espèces de dinosaures.

Link eut un regard intéressé ; il est vrai qu'il avait déjà entendu cela lors de ses aventures mais il préférait continuer ses quêtes et laisser d'autres faire cette besogne à sa place. Il eut, cette fois, un regard inquiet et sembla demander le chemin à suivre pour aller sauver ces princesses.

- Quoi ? Tu veux aller les sauver, lutin ? Mais c'est complètement fou !

Link dégaina sa fidèle épée Kokiri et prit son bon vieux bouclier Mojo afin de s'écrier :

- Si tu ne fais pas ce que je te dis, tu ne voleras plus jamais avec ton ballon rouge.

Tingle, effrayé, lui indiqua la marche à suivre :

- Prends d'abord le bateau qui va partir de la Péninsule Zora et ensuite suis ton chemin jusqu'à atteindre un petit village. Demande aux villageois la route qui mène au château que j'ai aperçu, là-bas, lors de ma visite, il me semble que c'est par-là que sont enfermées toutes ces princesses.

Il n'en fallut pas plus à Link pour partir dans cette aventure que j'ai appelée All Star pour une raison bien précise, mais il vaut mieux continuer à lire la suite...

## Chapitre 2 : Le commencement

Link est donc parti vers la péninsule Zora pour prendre le bateau qui doit le conduire à l'endroit indiqué par Tingle. Arrivé dans le théâtre des Zoras, une agitation régnait sur la scène. On pouvait trouver les musiciens de Termina en train de se disputer sur la disparition de Lulu, la chanteuse. Link prêta une oreille attentive à cette scène de ménage, mais il n'y avait rien d'intéressant et comme Link n'était pas en Zora, il ne pouvait pas discuter avec son groupe. Sorti du théâtre, il trouva le bateau indiqué par Tingle et monta dedans. Pendant son voyage, Link se prit d'une envie de jouer de l'ocarina, mais après s'être fouillé avec une énorme inquiétude, il remarqua qu'à part son épée et son bouclier, toutes ses armes, ainsi que l'ocarina, étaient restées à la Forêt Kokiri. Link poussa un soupir et pensa qu'il lui faudrait se débrouiller encore une fois sans son matériel. Arrivé dans un port nommé Nayru en l'honneur de la déesse du Courage, Link chercha des informations sur le château dont lui avait parlé Tingle. Ce château se nommait : Château de Bowser et chaque fois que Link parlait de ce château, tout le monde s'enfuyait. Mais une seule personne était restée. Elle ressemblait à une princesse avec sa robe rose, ses longs gants blancs, sa chevelure bien coiffée et, surtout, sa couronne sur la tête. Elle avait écouté le récit de Link et lui annonça qu'elle pouvait l'aider. Link sauta de joie et demanda :

- Comment ?

La princesse se contenta de dire :

- Suis-moi ! ce que fit Link

Elle ouvrit une porte et laissa Link entrer le premier, elle rentra ensuite et ferma à clef la porte derrière elle. Link se questionna sur l'endroit où il était : une espèce de plate-forme où coulait une petite fontaine et où il y avait des étoiles partout entourées d'un ciel nocturne. Link contemplait ce paysage jusqu'au moment où la princesse s'avança vers lui avec un rire machiavélique et en disant :

- Tu es tombé dans le piège du Roi Bowser, tu as osé me suivre dans la fontaine des rêves.

Link ne comprit pas tout de suite jusqu'à ce qu'il entende un bruit de pas derrière lui. En se retournant, il tomba nez à nez avec un dinosaure bleu à la chevelure jaune et avec des pics sur son dos.

- Allez-y, Roi Bowser, dévorez-le !

Bowser poussa un cri terrifiant pendant que la princesse disparaissait. Link était impressionné par ce monstre, mais son courage reprit le dessus. Il se lança sur Bowser et en évitant ses coups de griffes, lui donna des coups d'épée. Après un long combat, Link réussit à terrasser le Roi en lui assénant un coup dans le ventre. Celui-ci dit :

- Arg. Il est aussi fort que ce plombier, mais il ne pourra me battre tant que c'est un enfant.

Il disparut en laissant un réceptacle de coeur à l'endroit où il était. Cependant Link n'arrivait pas à trouver la sortie de cette fontaine.

## Chapitre 3 : Le plombier à la casquette rouge

Link avait réussi à battre Bowser, mais il était coincé dans la fontaine des rêves. Epuisé pour avoir tant tourné en rond, il s'assit sur le bord de la plate-forme en regardant le vide en dessous. Sans le savoir, il était aspiré par ce vide et il commençait à tomber. Quand il s'en rendit compte, il était en train d'être pris dans ce trou noir. Trop tard, Link était aspiré et tombait dans un trou sans fin. Sans fin ? Pas tout à fait, car à un moment, Link entra dans un conduit. Celui-ci était tout vert et humide. Une fois ce chemin terminé, il sortit d'un tuyau et tomba sur un hideux champignon à deux pieds que les autochtones appellent Goomba. Il était maintenant plus proche du château. En se relevant, Link aperçut un petit homme d'une trentaine d'années s'avancer vers lui. Cet homme avait une salopette bleue, un pull rouge, des chaussures brunes, des gants blancs, une casquette rouge, et une moustache d'une finesse inégalée. Le M sur la casquette devait sûrement signifier que l'individu en question avait un nom commençant par cette même lettre. Celui-ci fit un bond de plusieurs mètres de hauteur en criant :

- Mario !

Link était effrayé, ce n'est pas tous les jours qu'on voit quelqu'un sauter si haut alors qu'il a une petite taille. Link essaya quand même de lui conter son histoire. Il s'avéra que ce Mario cherchait lui aussi une princesse nommée Peach, alors les deux chercheurs décidèrent de faire route ensemble. Mario dit à

Link qu'ils étaient dans le Royaume Champignon et qu'il devait retrouver Bowser pour lui donner une bonne correction comme seul un moustachu digne de ce nom en était capable. Link lui parla du château de Bowser. Il semblait que Mario avait aussi entendu parler du kidnapping des princesses, d'ailleurs, la princesse Daisy avait aussi été capturée par les sbires de Bowser. (C'est le frère de Mario, Luigi, qui va être triste, inutile de dire pourquoi...) Arrivés au château de Peach, des petits champignons amicaux, des Toads, se ruèrent sur les deux comparses. L'un d'eux, qui était une fille nommée Toadette, leur parla de la marche à suivre pour aller au château de Bowser. Ce fut un bon renseignement et les héros purent enfin commencer leur voyage...

Link était le guide de ce duo, il était en tête de ce voyage et proposa à Mario d'aller d'abord sur la montagne derrière le château car cela leur ferait gagner une avance considérable. Mario étant d'accord, ils ne tardèrent pas à grimper sur cette montagne. Mais, avant de monter au sommet de la montagne, Link eut un pressentiment étrange ; il se sentait observé par une créature. Malgré cela, le duo escalada le pic grâce à des plates-formes. Ils arrivèrent donc en haut de la montagne. Ils continuèrent un peu leur chemin, jusqu'à ce que Link aperçoive un coffre. Tout content, il se rua dessus pendant que Mario attendait bien sagement à la suite du chemin. Malheureusement, un monstre ressemblant à Bowser sauta de nulle part et fit voler le pauvre Mario qui n'avait rien vu venir. Link, surpris, se retourna mais ne put rattraper Mario pendant son vol d'essai. Visiblement, Bowser, qui était devenu rouge, avait appris de nouvelles techniques : il cracha du feu sur Link. Celui-ci esquiva de justesse, quoiqu'il s'en fût quand même une petite flammèche. Link lui fit ses plus puissantes attaques et lui asséna, encore une fois, un terrible coup dans le ventre et put gagner un nouveau réceptacle de cœur. Mario, qui avait repris ses esprits, fut surpris de voir Bowser K.O. alors qu'il n'y était pour rien, et voulut lui faire sa fameuse attaque Rodéo. Hélas pour Mario, Bowser avait disparu à nouveau et Link put enfin ouvrir son coffre. Celui-ci contenait les bombes. Tant de souvenirs dans ces bombes et tant de nostalgie... Toadette expliqua à Link le maniement des bombes (ne me demandez pas d'où elle vient, je ne le sais pas). Armé de ce nouvel accessoire, Link put détruire tous les blocs de pierre bloquant la route, au désespoir de Mario qui voulait tant lui montrer sa Tornade Marteau que seul un super moustachu pouvait faire. Dommage pour lui !

#### **Chapitre 4 : Le Renard de l'espace**

Link et Mario étaient toujours dans la montagne. L'Hylien, qui maintenant avait cinq coeurs et de nouvelles bombes, se sentait beaucoup plus à l'aise. Alors que les cailloux du sol se faisaient sentir, le duo se mit soudain à avoir une sensation bizarre : ils ne se déplaçaient plus sur un sol mais bien sur des plaques de tôle. Surpris, Link sortit son épée tandis que Mario regardait la montagne s'éloigner. Aucun doute, ils étaient sur un vaisseau ! La vitesse de l'engin s'accéléra et le duo fut projeté en arrière, ils tombèrent dans un hangar qui était à la queue de l'appareil. A l'intérieur, il y avait quatre vaisseaux bleus et blancs avec une forme triangulaire. Soudain, des êtres passèrent une porte pour venir entourer le duo. D'ailleurs, les êtres étaient aussi deux. L'un avait une tête de grenouille avec une casquette et semblait doué d'un talent sur le terrain prodigieusement lamentable, tandis que l'autre, qui avait une tête de renard, pardon : de renarde arctique, semblait beaucoup plus sérieux et n'avait pas du tout un air de fou furieux démoniaque. Link et Mario se laissèrent emmener pour pouvoir expliquer au chef que leurs intentions n'étaient pas maléfiques. Arrivés au poste de pilotage où le chef les attendait, l'Hylien fut surpris de n'y trouver que cinq membres, le chef, la grenouille verte, la renarde bleue, un faucon, lui aussi bleu et un lapin, sans compter un robot qui pilotait avec l'être à tête de faucon. Après avoir expliqué au chef leur histoire, le siège, où ce dernier était assis, se retourna et montra ainsi un être à tête de renard. Celui-ci avait l'air intéressé par cette aventure. Le lapin interrogea son chef.

- C'est pour ça que Pepper nous paye, n'est-ce pas, Fox ? (Le chef s'appelle donc Fox).

- Exact, Peppy, mais cela m'étonne que ces confrères soient à la recherche de notre butin, vu leur taille.... Visiblement, Fox ne semblait pas nourri de mauvaises intentions, mais avait quand même une certaine sympathie pour l'argent, ce qui faisait de lui un mercenaire.

- Qu'allons-nous faire d'eux, Fox ? demanda la renarde, pour laquelle Fox avait l'air d'avoir un petit faible.

- Rien, Krystal. Je crois que ce sont des alliés et ils ont l'air d'avoir une expérience du terrain... Je vais les accompagner.

Inutile de dire que Link et Mario étaient heureux d'avoir un nouveau coéquipier.

- Falco, pose-toi au sommet de la montagne, on va descendre là-bas. Il s'adressait au faucon. Une fois arrivés au sommet grâce au vaisseau, Link, Mario et Fox partirent pour le château de Bowser. Mais avant, ils devaient traverser une immense forêt.

A l'intérieur, Fox commença à poser ses questions :

- Qui êtes-vous ? Votre quête, je la connais, mais vous par contre...

Link se tut tandis que Mario, lui, répondit :

- It's me, Mario ! (Il semblerait que le plombier moustachu soit pratiquant de l'anglais en plus de l'italien).

- Et toi, petit, comment t'appelles-tu ?

- Link disait Mario en le pointant du doigt.

- Ah ? Eh bien, tu n'es pas bavard, Link. Moi, c'est Fox Mccloud, mercenaire de Corneria et pilote en chef de l'équipe Star Fox. Toi, le moustachu, tu es plombier, non ?

Mario hocha de la tête en guise de réponse. Fox posa la question à Link qui ne répondit pas, comme à son habitude. Fox semblait vexé. Il voulut discuter avec Link, mais un monstre arriva sans crier gare. Celui-ci, de taille imposante, obligea Fox à utiliser son Blaster fétiche et Mario ses boules de feu. Link, désarmé sans son arc, ne put rien faire, jusqu'à ce qu'il eut une idée. Il grimpa sur l'arbre le plus haut et put, grâce à son expérience acquise à la Forêt Kokiri, sauter sur la tête du monstre en lui plantant sa fidèle épée dans le crâne. Le monstre s'évanouit dans un nuage de fumée violette, en laissant place à un réceptacle de coeur, ce qui donna à Link un sixième coeur de vie.

## Chapitre 5 : Kraid et Ridley

La fumée violette sortie du monstre ressemblait étrangement à la fumée des acolytes de Ganondorf, un horrible pillard, assassin, qui s'était proclamé seigneur du Malin grâce à la Triforce de la Force.

Heureusement, Link avait réussi à l'envoyer dans le néant avec le soutien des six sages. Serait-ce possible que Ganondorf ait réussi à s'échapper de sa prison ?

Link préférait ne pas y penser et continua son chemin en compagnie de Fox et Mario. Vers la fin de la journée, ils quittèrent la Forêt, soulagés d'avoir passé un véritable labyrinthe, après avoir vaincu des dizaines et des dizaines de monstres sans intérêt. Le trio avait atteint un volcan se trouvant sur la route en suivant le chemin indiqué par Link. Autour du volcan, il y avait : au nord, le château de Bowser, à l'est, un ravin dont on ne voyait pas le fond, au sud, la Forêt dont les héros viennent de sortir et à l'ouest, un autre ravin. Ce volcan était en activité, mais c'était le seul passage pour passer de l'autre côté et atteindre le château de Bowser. Inutile de dire que c'est par-là que l'Hylien, le renard et le moustachu devaient passer. Au sommet du volcan, la chaleur était insupportable, Link regrettait de ne pas être adulte, car il y avait des tuniques qui permettaient de résister à la chaleur. Mais, pendant que Link songeait à cela, un cri effroyable se fit entendre : ce n'était pas le cri de Bowser, mais bien le hurlement d'une bête bien plus terrifiante. Les héros regardèrent tout autour d'eux, puis à l'intérieur du cratère. Dans le volcan, il y avait des missiles qui fusaient de partout. Ils semblaient venir d'une espèce de robot de combat entrain d'attaquer un dragon terrifiant. Ce dragon avait une énorme mâchoire qui ressemblait, à s'y méprendre, à un long bec. Il avait de longues griffes sur ses quatre pattes, deux ailes avec l'intérieur orange, une queue avec la pointe en lame de rasoir et semblait faire sortir des missiles de sa poitrine. Le robot, qui était rouge au niveau de la tête, orange sur les membres et jaune sur le reste du corps, tirait lui aussi des missiles en sautant dans tous les coins. Fox regardait ce grand combat, pendant que Link et Mario, qui avaient découvert quelque chose un peu plus loin, se dirigèrent vers cet objet. C'était un autre vaisseau, que l'on pouvait comparer à un scarabée par sa forme, et qui semblait appartenir au robot par sa couleur. Tout à coup, le dragon s'échappa du cratère. En un saut, le robot l'avait rejoint, à la surprise de Mario qui remarqua que des robots pouvaient sauter plus haut que lui. Hélas pour le robot, le dragon s'était enfui. Le trio put remarquer que sur le robot, à la place du bras droit, un canon était installé. Le robot laissa apparaître son mécontentement :

- Ne t'inquiète pas, Ridley, je te retrouverai ! Cette voix n'était pas la voix d'un robot, mais bien celle d'une femme et il semblait que le dragon se nommait Ridley. Fox ne tarda pas à commencer une conversation avec cette femme :

- Qui êtes-vous ? demanda Fox.

- Mon nom est Samus Aran, chasseuse de primes au service de la race Chozo et de la Fédération (cela dépend de celui qui paye le mieux). Et vous ? Qui êtes-vous ?

- Mon nom est Fox Mccloud, pilote en chef de l'équipe Star Fox. Et voici Mario, le plombier, et Link, l'Hylien (à ce que j'ai compris).

- Je vois. Le dragon que vous avez vu se nomme Ridley, c'est l'un des deux grands dragons. L'autre s'appelle Kraid et fait la taille d'un immeuble de quatre étages. Mais, il n'est pas ici, il se trouve dans le château là-bas. (Elle désignait le château de Bowser). Ce sont les gardes du corps d'un autre dragon nommé Bowser. Vous avez l'air de vouloir y aller, puis-je vous accompagner ?

- Bien sûr, répondit Fox.

- Oh yeah ! lança Mario.

Link hocha sa tête pour manifester son affirmation. Samus avait donc rejoint le groupe pour le bonheur du trio devenu quatuor. Link semblait joyeux, mais la voix de Samus lui fit penser à sa chère princesse Zelda qui n'avait toujours pas été retrouvée.

## Chapitre 6 : La souris Pikachu

Renforcé par un nouveau compagnon, le groupe continua son chemin vers le château de Bowser. Après avoir passé le volcan, où ils rencontrèrent Samus, Link, Mario, Fox et Samus arrivèrent sur un chemin complètement détruit. Link, étant persuadé que c'était l'endroit parfait pour une embuscade, dégaina son épée. Des bruits se faisaient entendre des deux côtés de la route. Le groupe avança lentement avec leurs armes tirées. Comme le pensait Link, des monstres sortirent des arbres, sur le bord de la route, et encerclèrent le quatuor. Des montres ? Ce n'était que des petites souris jaunes, à la queue noire, avec des joues roses et des oreilles noires assez développées, assez apeurées. Une souris n'était pas comme ses congénères : elle était plus grande, environ 40 cm, avait une queue plus longue, des rayures brunes sur le dos, les joues rouges et les oreilles plus longues. Cette souris ne cessait de dire :

- PikaPikachu, kachu, Pikachu, Pika !

Les autres souris se préparaient à battre en retraite. (Le chef, à force de dire Pikachu, s'appellera donc comme ça). Il semblait que les petits Pikachu étaient intimidés par le groupe de héros. Ils fuyaient pour sauver leur peau, pensaient-ils, car les héros n'auraient pas touché à un poil de ces petites souris.

Pikachu, le seul à être resté, s'avança vers le quatuor et commença à leur parler :

- Pika, Pikachu ?

Fox répliqua :

- Euh, oui, euh, toi Pikachu, moi Fox Mccloud, et lui c'est Samus Aran, euh, elle je veux dire, lui c'est Mario, et lui c'est Link.

Fox sortit une espèce de téléphone portable et dit :

- Slippy ? (Slippy, c'était la grenouille de l'autre fois) On a besoin de ton traducteur ! Immédiatement ! Slippy envoya ce fameux traducteur. Fox le mit en marche et il put enfin comprendre ce que disait Pikachu.

- Donc, c'est vous les héros dont on entend parler dans le coin ? Il paraîtrait que vous essayez d'entrer dans le château, là-bas, pour sauver des gens, non ? Noble cause, en vérité, je vous accompagne !

- Euh... d'accord, Pikachu ! répondit Fox. Samus, grâce à son traducteur à elle comprit tout depuis le début, tandis que Mario et Link étaient perdus.

Ils partirent donc avec Pikachu qui, connaissant la Route conduisant au château, servait de guide à nos héros.

Vers la fin de ce chemin, se trouvait un village qui semblait prospère. Le groupe, accompagné de Pikachu, entra dedans. Effectivement, beaucoup de commerçants vantaient leurs articles et de nombreux objets étaient en vente. Pikachu, Samus, Mario et Fox décidèrent de se séparer dans le village, les uns pour acheter avec leurs économies et les autres pour attendre à la sortie. Link partit

donc de son côté, comme Mario qui repéra une boutique de badges et de champignons. Il alla dans une armurerie et y découvrit : l'Arc du Brave, un Flacon, des flèches, des bombes, des potions rouges, vertes, bleues, etc.

Link était décidément tombé dans son paradis, ayant de l'argent de poche - des rubis - Link acheta tout. Toadette, qui venait encore une fois d'on ne sait où, expliqua le fonctionnement des nouvelles armes à Link. Une fois armé, il partit rejoindre Samus et Pikachu qui n'avaient pas besoin de nouvelles choses. Fox arriva peu après avec de nouvelles jumelles électroniques et avec des générateurs de bouclier. Ce fut enfin le tour de Mario de revenir, et lui avait acheté de nombreux badges de pouvoir et des objets de toutes sortes, comme des fleurs de feu ou des ultra champignons. Le groupe se remit donc en route, encore plus fort grâce à leurs nouvelles armes et à leur nouveau compagnon.

## **Chapitre 7 : Les dernières armes de Link**

Avec son nouvel arc, Link put enfin éliminer les ennemis volants et cela le rendait joyeux. Ce n'était qu'une parenthèse. Link, Mario, Fox, Samus et Pikachu, armés de nouveaux équipements, se rapprochaient du château de Bowser. Mais, juste devant, il y avait un temple. Celui-ci ressemblait à une église et était immense. Le groupe rentra dedans. Une fois à l'intérieur, des hordes d'ennemis se ruèrent sur nos héros. C'était des hommes qui ressemblaient à des guerriers. Link connaissait ces ennemis, c'étaient des sbires de l'infâme Ganondorf qui, visiblement, avait réussi à s'échapper du néant. Pendant que le groupe combattait ces hommes, Link essaya de monter un étage dans cette église. Il pensait qu'il y avait sûrement quelque chose que ces chevaliers devaient défendre. Tout en haut, on pouvait voir le combat entre les héros et les guerriers qui étaient de plus en plus nombreux. Link regarda ce combat et essaya de lancer des flèches et des bombes pour aider ses compagnons. En manque de munitions, Link dut se résigner à continuer de monter les étages. Une fois au sommet de l'église, Link aperçut trois coffres, l'un à côté de l'autre, et curieux comme il était, il regarda dedans. Sa curiosité et son instinct furent récompensés. Il trouva dans ces coffres : le boomerang, le grappin et les flèches de feu. Jolie découverte ! Jamais Link n'avait eu un tel butin. Après l'apparition de Toadette (comme d'habitude) Link voulut redescendre pour éliminer les guerriers. Malheureusement, Bowser apparut devant l'Hylien pour lui barrer la route. Celui-ci dit :

- Cette fois, je te tiens, nabot ! Tu vas payer pour tes deux victoires sur moi !

Bowser, qui était devenu noir, se lança sur Link avec une nouvelle attaque : La forteresse Koopa (qui consiste à rentrer dans sa carapace et à tourner sur lui-même). Link put éviter cette attaque et lui donna un coup de son épée Kokiri. Bowser était plus résistant et semblait plus difficile à vaincre. Link, après lui avoir donné une dizaine de coups d'épée, eut une idée : il prit son grappin, le fit s'agripper sur Bowser, le ramena, le fit passer derrière lui en lui donnant un coup de pied. Bowser se prit le coup et cela le fit tomber dans l'église, du deuxième étage jusqu'au sol. Une fois à terre, Mario lui fit sa fameuse attaque Rodéo. Bowser disparut à nouveau en laissant un nouveau réceptacle de coeur que Link prit tout de suite. Dès que Bowser fut parti, les guerriers disparurent eux aussi et le groupe put enfin souffler un peu. Mario était content d'avoir pu montrer sa superbe attaque, que seul un super moustachu à casquette peut faire. Nouvelle parenthèse. Quand ils aperçurent les trois nouvelles armes de Link, les héros se dirent que ce combat était un combat pour rien. Une fois sorti de cette église maudite, le groupe repartit vers le château de Bowser encore mieux armé et encore plus fort grâce à cet entraînement. Nos héros continuèrent jusqu'à arriver au dernier rempart naturel qui les séparait du château : une mer. Cette mer avait des immeubles qui dépassaient de l'eau et qui faisaient des escaliers étranges. Link, Samus, Mario, Fox et Pikachu décidèrent de marcher sur les toits de cette cité engloutie. Les premiers buildings étaient passés facilement, mais d'autres devaient être franchis autrement. Link utilisait son nouveau grappin, Samus en avait un aussi et l'utilisait, Pikachu faisait une vive-attaque, et Mario fit naturellement un saut. Par contre, Fox n'avait rien de spécial et essaya de sauter jusqu'aux immeubles éloignés, il rata son saut et faillit tomber dans l'eau s'il ne s'était pas accroché au bord du précipice. Il put remonter grâce à ses amis et ils continuèrent à sauter d'immeuble en immeuble sur la cité engloutie sous le ciel nocturne. Link et ses compagnons purent enfin atteindre le château de l'infâme Bowser.

## Chapitre 8 : Adieu, Link Enfant !

Le château était immense. Il faisait au moins la taille d'un immeuble de trente étages. Il était sombre, grisâtre, avait des pics partout, un moulin se trouvait au sommet et une tête de Bowser servait de porte d'entrée. Link fut surpris de voir le château de si près, cela lui fit penser à la forteresse que Ganondorf avait lors de son affrontement avec lui. Sans peur, Link, Mario, Fox, Samus et Pikachu rentrèrent dans cette prison blindée. A l'intérieur, une mélodie se fit entendre : c'était un air joué par un orgue que Link reconnaissait par le son. Il l'avait déjà entendue dans la forteresse de Ganondorf. Des tapis rouges étaient étalés sur le sol, des tableaux de Bowser étaient accrochés et des statues d'une bête mythique étaient entreposées çà et là dans les couloirs. Après un petit parcours dans le château, on atteignait un croisement avec quatre entrées. Link décida de prendre celle de droite, Mario, celle de gauche, Pikachu, celle de l'extrême gauche et Fox et Samus, celle à l'extrême droite. Link avança longtemps dans un couloir ténébreux avant de voir une petite lumière au loin. Link fut surpris par cette clarté dans un endroit si démoniaque. Il courut donc vers cette lumière et entra dans une grande pièce ronde. Link fit quelques pas et vit une chose surprenante : une lame était fichée dans un socle. Cette épée brilla quand Link s'en approcha, celui-ci poussa un cri quand il réalisa que c'était : L'EPEE DE LA LEGENDE D'HYRULE, L'EPEE DE MAITRE, L'EPEE EXCALIBUR. Link la regarda, cela lui rappelait quand il l'avait retirée de son socle en compagnie de Navi, sa fée. Mais ! une chose le tracassa : comment Excalibur était arrivée dans ce château alors qu'elle reposait dans le Temple du Temps ? C'était Link lui-même qui avait scellé la porte de la pièce où la lame sacrée devait rester. Comment une épée qui repousse le mal peut être dans un palais où le bien est inconnu ? Link réfléchissait sur cette question quand une voix familière se fit entendre :

- Ha ha ha ! Je vois que tu as découvert l'épée de la Légende, Link ! A quoi va-t-elle te servir ? A devenir adulte à nouveau ? Sept ans s'écouleront sur ce monde et tes amis seront capturés bien avant que tu sois un adulte ! J'ai bien fait de la ramener ici. Maintenant, tu voudrais la prendre tandis qu'il y a quelques jours, tu n'y pensais même pas ! Alors Link, que vas-tu faire ? Je vais t'aider : tu te souviens de ton ombre que tu as combattue, jadis, dans le temple de l'eau ? Elle est avec moi ! Et comment vas-tu la combattre sinon adulte ? Allez prends cette épée qui te fera grandir (et qui causera la perte de tes amis) !

C'était la voix de Ganondorf (il a donc pu sortir de sa prison !). Link regardait la Lame sacrée. S'il la prend, il pourra vaincre tous ses ennemis, mais il perdra ses amis dans les années qui précèdent sa métamorphose en adulte. Que pouvait-il faire ? Rester enfant et garder ses compagnons et ne pas vaincre Bowser, car comme il l'a dit à la fontaine des rêves : Tant que tu seras un enfant, tu ne pourras me battre ou devenir adulte et les perdre mais ainsi vaincre le Roi Koopa ? Link regardait encore la lame et ne savait quoi faire, il ferma les yeux pour y réfléchir, mais Link, affaibli par tant d'hésitation, dut s'évanouir, quand une Grande Fée, la Fée Nayru, la déesse du Courage, lui dit dans ses songes :

- Link, je suis la Grande Fée qui t'avait donné ton pouvoir, l'amour de Nayru. Je vois que tu es en difficulté et je me permets de t'aider. Link je vais te donner un pouvoir qui te permettra de te transformer en adulte sans que les années s'écoulent pour ce monde, tu pourras donc vaincre tes ennemis avec l'épée Excalibur et tu pourras aider tes amis. Par contre, ce pouvoir aura une durée limitée : si dans deux jours, tu n'as pas remis l'épée à sa place, cela aura des conséquences sur le monde de façon désastreuse ! Link je te donne ce pouvoir et n'oublie pas : dans deux jours.

Link finit par se réveiller, faisant confiance au rêve qu'il venait de faire, il prit Excalibur et la retira de son socle.

## Chapitre 9 : Le complot est révélé

Mario avança dans un couloir interminable, le temps lui semblait long, tout à coup, une lumière luit au fond de cette galerie. Mario n'en croyait pas ses yeux. Il courut vers cette éclaircie et une fois arrivé au bout du couloir, une forme verdâtre se fit voir. Était-ce Link ? Cette forme se tourna, c'était en fait Bowser ! Mario fut presque content de le revoir. Il pourrait ainsi se le faire à la façon d'un super moustachu. Bowser, vert cette fois, ricana avec sa voix machiavélique. Il s'élança dans les airs et

retomba au sol, Mario eut juste le temps de l'éviter. Bowser lui fit tous les coups décrits jusqu'à présent, hélas pour lui, Mario, beaucoup plus rapide, lui tournait autour. Après avoir craché ses flammes, Bowser se fit prendre la queue par Mario qui le fit tourner dans les airs avant de le lâcher sur une bombe ambulante. Bowser reçut l'explosion et resta K.O.. Il s'éleva dans les airs, toujours assommé, à la surprise du plombier, quand une voix encore plus menaçante se fit entendre :

- Hin, hin, hin, tu as donc vaincu Bowser, quel incapable pour se faire vaincre par un nabot comme toi ! Tu es donc venu pour les princesses que j'ai emprisonnées, non ? Je m'attendais à la visite d'un gosse en vert avec les cheveux blonds nommé Link, mais je vois que d'autres osent venir dans mon repaire !

Mario grogna face à ce nouvel adversaire.

- Je me présente, je suis : Mewtwo, le Pokémon le plus puissant du monde ! (Il me semble d'ailleurs qu'un autre Pokémon, un Pikachu est rentré ici). Je vois que tu es un humain, tu vas donc mourir comme tous les autres qui veulent m'empêcher d'exterminer la race humaine ! En capturant leurs princesses, les humains sont plus faibles et sont donc vulnérables à mes attaques ! D'ici peu, le monde m'appartiendra ! J'ai déjà réussi à sortir de la mort ou de la prison du vide les pires monstres de l'univers ! Avec eux, la Terre sera conquise dans une semaine !

Mewtwo poussa un rire démoniaque, Mario essaya de lui lancer une boule de feu, malheureusement, Mewtwo l'intercepta et la lui lança dessus.

- Tu oses me défier ? dit Mewtwo avec colère, tu ne t'échapperas pas vivant de ce château !

Pendant ce temps, Pikachu, n'ayant rien trouvé, à part les toilettes, dans son couloir, rejoignit Fox et Samus. Le trio ne tarda pas à apercevoir une prison dans la galerie et essaya de s'approcher un peu. A l'intérieur de cette prison, des appels désespérés se firent entendre. On pouvait trouver dans les cellules : la princesse Peach, la princesse Daisy, Ruto, Lulu (qui n'est pourtant pas une princesse), la princesse Mojo, et plein d'autres princesses d'autres contrées...Au bout des cellules, les clés étaient accrochées au mur. A côté, il y avait une espèce de machine éteinte ressemblant à Peach. (C'est donc ce robot qui a emmené Link dans la fontaine des rêves pour lui tendre un piège). Fox prit les clés et s'en servit pour ouvrir toutes les portes de la prison. Les princesses s'échappèrent sauf Peach et une autre princesse adulte que l'on n'a pas présentée : c'était Zelda ! Zelda ? Mais c'est une enfant normalement, elle a le même âge que Link, comment se pourrait-il qu'elle soit adulte ? Fox qui savait que Zelda devrait être une enfant (ayant entendu le récit de Link) laissa ces questions pour plus tard. Une fois que tout le monde se fut enfui, Pikachu, Samus, Fox, Peach et Zelda partirent vers le croisement qui avait séparé le groupe. Arrivé là-bas, ce nouveau groupe aperçut un homme en vert qui ressemblait étrangement à Link. Zelda s'écria :

- Link !

L'homme en vert qui était Link et non Luigi serra Zelda de toutes ses forces contre lui. Ce petit couple heureux de se revoir pleura de chaudes larmes. Fox demanda à Link :

- Link ? C'est bien toi ?

Link hocha la tête, heureux d'avoir retrouvé sa chère princesse.

- Je ne veux pas t'embêter mais il vaudrait mieux rejoindre Mario.

## **Chapitre 10 : Le bien contre le mal**

Link adulte, Fox, Samus, Pikachu, Peach et Zelda partirent donc à la recherche de Mario. Qui sait ce qu'il est devenu ? Arrivés dans l'endroit où Bowser fut vaincu, le groupe put apercevoir le plombier luttant tant bien que mal contre l'infâme Mewtwo. Mario ne résistait que grâce à ses Champi-Vie qui le ranimaient chaque fois qu'il était sur le point de rendre son dernier souffle. Pikachu, voyant son ami se faire attaquer par un autre Pokémon, se lança sur Mewtwo en faisant des attaques électriques tandis que Mewtwo répondait par des attaques psychiques. Le groupe fut étonné de voir Mario et Pikachu s'en prendre à ce puissant Pokémon. Mewtwo rit et dit :

- Vous êtes obligés d'être à plusieurs pour me vaincre ? Bien, nous allons nous faire une grande bataille !

Mewtwo se chargea en puissance et fit un grand champ d'énergie qui recouvrit l'univers avant de s'éteindre après quelques secondes.

- Maintenant, tous vos pires ennemis vont arriver ! Vous allez comprendre que votre témérité ne vous a été en aucun cas utile.

Fox prit son blaster et quand il allait tirer, son téléphone portable retentit. Fox le décrocha :

- Fox ! Ici, Peppy ! On a de gros problèmes ! Andross est revenu !

- Quoi ?! Je vous rejoins immédiatement !

Pour la petite histoire, Andross était un scientifique déchu qui tua le père de Fox après l'avoir trahi. Fox le combattit avec son ami Falco et le vainquit alors qu'il s'était transformé en un horrible monstre avec une tête d'orang-outan.

Fox s'en alla, avec une seconde d'hésitation, mais s'en alla.

Dépourvu de trois combattants, le groupe dut faire marche arrière pour défendre le combat Mewtwo contre Pikachu et Mario. Hélas pour nos héros, le scanner portable de Samus retentit. Ridley et Kraid, les deux grands dragons, étaient réapparus dans les sous-sols du château. Le devoir arracha Samus du groupe, non sans regrets. Peach étant restée avec Mario, il ne restait plus que Zelda et Link. Ce dernier poussa un soupir, il devint adulte pour aider ses amis mais ceux-ci partirent sans être inquiétés. Link remarqua quand même que Zelda était elle aussi adulte, il ne s'interrogea pas longtemps sur le sujet car il avait compris que c'était la déesse Nyaru qui l'avait transformée. Tout à coup, quelque chose tira Link de sa rêverie, c'était son ombre ! L'ombre de Link que Ganondorf avait matérialisée pour l'occasion afin qu'il ressemble à Link sur tous les points, à ceci près qu'il avait une tunique noire. Zelda poussa un cri d'effroi (et non d'Effroi comme le zombie de sa précédente aventure). Link tira Excalibur de son fourreau et commença un combat sans merci contre son ombre.

Pendant que Fox prenait son appareil pour combattre Andross, que Samus courait vers les sous-sols pour affronter les deux dragons, que Link et Zelda combattaient Dark Link, que Luigi cuisinait sa recette préférée, que Mario, Pikachu et Peach survivaient aux attaques de Mewtwo, Bowser se réveilla. Il alla vers sa cuisine et prépara, tant bien que mal, une potion qui le rendrait beaucoup plus puissant. Après de nombreux échecs (à cause des explosions qui ébranlaient le château), il réussit sa mixture qu'il baptisa : Giga Bowser n°3.

## **Chapitre 11 : Flèches de lumière et MasterBall**

Link combattait Dark Link depuis un bon bout de temps, ni l'un ni l'autre ne cédait sous les coups de son ennemi. Link commençait à être épuisé. Ses coups se faisaient plus lents et il avait plus de mal à esquiver. Zelda essaya de l'aider, sans succès. Link, complètement fourbu, lança une dernière attaque qui fit perdre la défense de son ombre. Celui-ci, pris de panique, fit un bond en arrière et tomba dans un ravin qui était juste derrière.

- Ce n'est pas fini, Link ! lança Ganondorf, tu dois encore m'affronter. Mais seules les flèches de lumière peuvent m'abattre, je constate que tu n'en as pas !

Link voulut attaquer le seigneur du Malin, mais Zelda l'arrêta.

- Sans les flèches de lumière, tu ne peux rien contre lui, Link. Fuyons !

Link et Zelda s'enfuirent tandis que Ganondorf chargea ses boules d'énergie pour leur en lancer dessus.

Une énorme explosion fit projeter Mario, Pikachu et Peach contre les murs, Mewtwo avança lentement vers eux, une balle d'ombre à la main.

- Hé hé hé ! Vous êtes déjà vaincus ? Vous n'êtes que des êtres lamentables doués d'une force ridicule.

Mario et Pikachu lancèrent leurs attaques boule de feu et Tonnerre. Mewtwo les para.

- Vous ne pouvez même pas abandonner ! La mort vous attend !

Fox prit son Arwing (son vaisseau de combat), et il fonça au-dessus de l'atmosphère. Là haut, Andross l'attendait.

- Cela faisait longtemps, Fox McCloud, je vais enfin avoir ma revanche ! Bientôt, je détruirai ce système, ainsi que le système Lylat, après t'avoir vaincu !

- Tu n'y arriveras pas, Andross ! Je vais encore t'en empêcher !

Fox tira sur les bijoux incrustés dans les mains d'Andross et commença un long combat.

Samus continua à descendre dans les souterrains du château. La chaleur devenait insupportable, mais heureusement, Samus était dans son costume Varia (ce costume empêche le corps de changer de température). Elle avança encore jusqu'à ce qu'elle tombe dans un trou. Ce trou la conduisait à une plate-forme au-dessus d'un lac de lave. La lave se mit à bouillonner et un horrible dragon en sortit. C'était Kraid. Samus se lança sur ce monstre et lui tira des missiles dessus. Soudain, un cri se fit entendre : c'était Ridley ! Samus regarda ces deux dragons et, n'en croyant pas ses yeux, dit :

- Jamais... jamais je n'ai affronté ces deux dragons ensemble ! Le combat va être difficile.

A l'abri, dans une pièce du château, Link récupérait ses forces.

- Tu es en sécurité ici, Link. Je vais essayer de te donner les flèches de lumière grâce à mon pouvoir de sage.

Zelda se mit à se concentrer. Après une dizaine de minutes, Zelda fit apparaître les flèches magiques. Link sauta de joie. Il prit les flèches et les combina à son arc. Tout à coup, la porte tomba, Ganondorf s'avança et lança une boule d'énergie sur Link. Ce dernier attendit le bon moment et frappa dans cette boule avec Excalibur. Cette épée est vraiment magique.

Dès que Fox eut détruit les mains d'Andross, il se mit à attaquer la tête. Le monstre lui lança des astéroïdes par la bouche et Fox eut beaucoup de mal à les éviter. Quand Andross ouvrit la bouche pour attaquer le renard, celui-ci lui lança un missile dedans. Malheureusement, Fox ne tarda pas à manquer de munitions. Andross se mit alors à aspirer le vaisseau. Fox pensa que c'était fichu. Soudain, un missile explosa dans la bouche du monstre. Ce n'était pas un missile du renard mais bien un missile de... Falco ? Le faucon ? A eux deux, ils ne tardèrent pas à détruire Andross une bonne fois pour toutes. Dès que le monstre fut vaincu, les deux Arwings retournèrent dans le vaisseau amiral de Star Fox où toute l'équipe les attendait. Une fois à l'intérieur, Slippy interpella Fox qui était entrain de remercier Falco.

- Fox, j'ai vu tous les ennuis qu'on eut tes amis dans le château, j'ai vu surtout ce Mewtwo attaquer tes amis. Il a l'air invincible. J'ai décidé de t'aider. Tu vois cette petite balle ? C'est une MasterBall, une boule qui permettra à Mewtwo d'être emprisonné sans qu'il puisse s'en sortir.

- Cela marche comment, Slippy ?

- Très simple : il suffit de la lui lancer dessus.

Fox prit la MasterBall, remercia Slippy du fond du coeur et partit rejoindre ses compagnons en difficulté.

## **Chapitre 12 : L'équipe ultime**

Quelques minutes plus tard, Kraid devint rouge et ses attaques devinrent plus rapides. Samus lança une vingtaine de missiles sur le monstre, celui-ci se fit tuer par cette attaque et il tomba dans la lave. Un de moins. La chasseuse de primes s'en prit alors à Ridley qui était bien plus rapide. Après un long combat où Samus n'arrêtait pas de tirer sur le torse du dragon, ce dernier prit la fuite. Ce qui fit que Samus n'avait plus d'ennemis à combattre. Elle s'en alla retrouver ses compagnons qui avaient bien du mal à se défendre contre le puissant Mewtwo. Sur le chemin qui la menait à Mario, Pikachu et Peach, Samus rencontra Fox.

- Samus ! Tu es vivante ! C'est génial ! il faut vite aider nos compagnons. Toi tu vas aider Link et moi je vais aider les autres. O.K. ?

Samus était d'accord et pendant que Fox courait pour vaincre Mewtwo, elle alla aider Link. D'ailleurs, Link combattait Ganondorf en haut du château. Pendant que Zelda tirait des flèches de lumière sur le seigneur du Malin, Link lui donnait des coups d'épée. Ganondorf s'en prit à Link en lui donnant de puissants coups, ce qui fit beaucoup de dégâts à notre héros. Quand Samus arriva, Ganondorf remarqua qu'il était maintenant encerclé par Link, Samus et Zelda. Celui-ci prit donc la fuite à l'intérieur du

château pour retrouver Mewtwo. Quel poltron ! Le trio le suivit jusqu'à ce qu'ils arrivent dans la même pièce où Mario et Pikachu combattaient Mewtwo. Fox n'avait pas encore pu lancer la MasterBall, il devait avant tout faire attention aux attaques du Pokémon. Maintenant, il y avait : Link, Fox, Mario, Samus, Pikachu, Zelda et Peach contre Mewtwo et Ganondorf; combat assez inégal. Le groupe allait se lancer sur ce duo, quand arriva : Bowser ! Celui-ci montra bien une potion qu'il avait inventée et se mit à la boire. Il devint Giga Bowser. Il était deux fois plus grand, sa queue avait maintenant des pics, ses cornes ressemblaient à celles d'un taureau et les pointes sur sa carapace étaient encore plus aiguisées. Mewtwo, Giga Bowser et Ganondorf formaient l'équipe ultime. La puissance de ce trio était telle qu'il fallait que nos héros se séparent en trois groupes pour les combattre. Mario et Peach s'attaquèrent à Giga Bowser, Fox, Pikachu et Samus se lancèrent sur Mewtwo et Link et Zelda s'en prirent à Ganondorf.

Fox essaya de lancer la MasterBall sur Mewtwo, mais celui-ci l'évita en riant. Samus et Pikachu tiraient un rayon et une attaque électrique tandis que Fox se mettait derrière Mewtwo en espérant l'avoir par derrière. Les attaques de la chasseuse de primes et du Pokémon étaient si fortes que Mewtwo se concentra davantage pour les parer, oubliant ainsi Fox qui put enfin lui lancer la MasterBall. Mewtwo fut ainsi capturé et le trio souffla, enfin !

Giga Bowser cracha du feu qui fit fondre tous les matériaux pris dans la flamme. Mario n'en revenait pas que Bowser ait acquis une si grande puissance. Peach lançait ses lamentables légumes sur le monstre qui pensait sûrement que ce n'était que des mouches. Mario ne savait quoi faire, Giga Bowser était insensible à toute attaque. Le plombier eut soudain une idée : Le poids de Giga Bowser devait aussi avoir augmenté. Mario se mit alors à courir vers l'endroit où Dark Link était tombé, poursuivi par Giga Bowser. Le plombier arriva à l'emmener ici et se mit au bord du précipice, et, au moment où il allait se faire prendre par ce monstre, il fit un bond au-dessus de lui et Giga Bowser, n'ayant pas le temps de modifier sa direction, tomba dans le même trou que l'ombre de Link. Mario, content, cria :

- Whahou ! I'm the winner ! et il reçut un petit bisou de Peach.

Ganondorf avait beau lancer ses boules d'énergie, Link les renvoyait toujours sur lui, et chaque fois que Ganondorf s'en prenait une, Zelda lui lançait une flèche de lumière et Link lui donnait des coups avec Excalibur. Après un long combat, Link eut raison de Ganondorf . Ils étaient heureux d'avoir vaincu ce terrible assassin. Zelda se concentra et fit envoyer Ganondorf dans sa prison du vide où il ne risquerait plus de se faire libérer avant un sacré bout de temps. Link, qui n'avait pas dépassé la limite de temps de la déesse, remit l'épée sacrée dans son piédestal et, redevenu enfant, ferma les portes de la pièce où Excalibur était emprisonnée.

### **Chapitre 13 : Et vous ? Que devenez-vous ?**

L'équipe, soi-disant ultime vaincue, le groupe dut se séparer. Ils étaient tous rassemblés, Link, Zelda, redevenue enfant, Mario, Fox, Samus, Pikachu et Peach, tous ! C'était le moment de faire les adieux.

- Sans vous, la mission aurait été un échec. Merci du fond du coeur.

- Oh, yeah !

- Heureuse d'avoir travaillé avec vous, les gars.

- Pika, Pika !

Link haussa la tête.

- Vous m'avez sauvée. Merci pour tout ! (Surtout à toi, Mario).

- Oui, merci beaucoup, les amis.

Link, Mario, Fox et Pikachu faisaient les modestes.

- Je crois qu'il est temps de se dire adieu. Ou au revoir.

- Oui, c'est le moment de nous quitter.

- Ooh, mama mia...

- Hyrule vous remerciera chaleureusement.

- Et le Royaume Champignon aussi.

- Adieu.

- Passez nous voir à mon château !

- Pika, Pika... !

- Vous aussi vous passerez nous voir au château d'Hyrule.

Link fit le geste rituel pour dire au revoir. Le groupe se sépara. Mario partit avec Peach vers le château de cette dernière, Fox s'en alla avec son équipe vers le système Lylat, Samus se rendit à son vaisseau pour poursuivre Ridley qui s'était enfui, Pikachu alla rejoindre ses amis Pichu, et Link et Zelda partirent vers Hyrule.

Sur le chemin du retour, Zelda demanda à notre héros :

- Dis donc, Link, il paraît que tu devais me présenter à tes amis de cette région dont tu m'avais parlé avant mon enlèvement, Termina, c'est cela ?

Link avait complètement oublié. Il alla donc vers la petite ville de Bourg-Clocher avec sa princesse. Et les autres que sont-ils devenus ?

Mario, de retour chez lui, raconta son histoire à Luigi qui venait juste de finir sa lessive. Mario, en plombier généreux, s'occupa de la tuyauterie de la princesse chaque fois que Bowser (qui n'est pas mort) revenait capturer Peach. Il découvrit ensuite une machine à voyager dans le temps et rencontra, avec son frère, Baby Mario et Baby Luigi. Mais ça c'est une autre histoire...

Fox améliora son vaisseau, le Great Fox, grâce à l'argent qu'il reçut pour la mission qu'il venait d'accomplir. Cet argent, plus celui qu'il avait eu lors de son précédent voyage à Dinosaur Planet (communément appelé Sauria) contribua à améliorer tout son équipement et à payer un nouveau costume à toute l'équipe, avant de combattre une révolte menée par un vieil ennemi et de s'allier avec des rivaux pour lutter contre la menace Aparoïde. Mais cela, c'est une autre histoire...

Samus poursuivit Ridley jusqu'à une station spatiale, située bien loin d'ici. Après la destruction de cette base, Samus pourchassa le Dragon sur la planète Tallon IV, avant de le détruire. Après avoir vaincu un autre monstre nommé Metroid Prime, Samus dut combattre son clone maléfique créé par le monstre qu'elle avait réduit au silence sur Tallon IV. Mais ceci est une autre histoire...

Pikachu continua à défendre ses camarades sur le petit chemin, jusqu'à ce qu'un village se soit développé à côté. Curieux de nature, Pikachu alla vers ce village où il fut capturé par un vieux savant qui le donna à un garçon de dix ans nommé Sacha dont il serait l'ami. Mais, c'est une autre histoire.

Tous n'oublièrent jamais leur rencontre avec ces autres héros.

Et Link dans tout ça ? Hein ? Link ? Que devint-il ?

Eh, bien, Link grandit pour devenir naturellement un adulte et... la suite, vous la connaissez sûrement, non ?

FIN

Ce texte a été proposé au "Palais de Zelda" par son auteur, "Flavio". Les droits d'auteur (copyright) lui appartiennent.