

Récit d'une grande rêveuse

Ecrit par Delphine en 2008

Chers lecteurs, cette histoire n'est pas comme ma première histoire, celle-là se passe dans trois mondes très différents les uns des autres... Je sais que vous les connaissez car ils ne sont autres que notre monde, le monde des jeux vidéo et le monde du dessin animé... Les personnages que je vais utiliser ne sont pas que des personnages de Zelda... D'ailleurs les personnages de notre monde que je vais citer ici existent réellement.

Mon histoire commence dans la réalité...

Chapitre 1 : La fin des cours

La cloche sonna. Les élèves, heureux que leur journée de cours soit finie - ils étaient en vacances -, rangèrent leurs affaires et se dépêchèrent de sortir. Sauf une jeune fille, elle s'appelait Delphine (et bien oui c'est moi !), elle avait une quinzaine d'années et rêvait tout le temps. Même en cours. Mais ce jour-ci était un peu particulier car c'était son anniversaire. Le soir elle faisait une fête entre amis... Mais elle ne savait pas ce qui l'attendait. Elle sortit donc de la classe cinq minutes après les autres et commença à se balader dans les couloirs à la recherche de la sortie. En chemin elle croisa Thomas et Arnaud qui lui dirent bonjour puis, toujours dans sa rêverie, elle se perdit dans un des nombreux couloirs de l'école devant une salle de classe.

"Salut Del. Faut que tu prépares ta fête.

- Ah ouais c'est vrai..."

Souka, la meilleure amie de Delphine, venait d'en sortir.

Elles allèrent chez Soukaïna pour que celle-ci dépose ses affaires et prenne ses bagages pour la semaine. En effet elle allait dormir chez Delphine.

"Au fait Souka... Merci de bien vouloir m'aider pour la fête.

- Ah ouais ! De rien je suis sûre que tu ferais pareil pour moi."

Une fois les bagages pris, elles allèrent chez Delphine.

Chapitre 2 : La fête

Arrivées chez Delphine elles rangèrent leurs affaires dans sa chambre puis se changèrent. Après un petit moment de repos, elles s'en furent pour la salle que Delphine avait louée. Une fois arrivées elles commencèrent à déposer et présenter la nourriture, puis elles réglèrent les spots sur la boule centrale... Tout était parfait. Une fois leur tâche terminée elles s'assirent sur des chaises à disposition et commencèrent à discuter en attendant les invités.

C'est à ce moment que les invités arrivèrent. Thomas et Arnaud allèrent directement voir Delphine et Souka.

"Salut ! dirent-ils ensemble. Bon anniversaire !

- Salut... Merci."

Ils allèrent sur la piste de danse et la première heure se déroula sans inconvénient mais à la deuxième, un étrange événement se produisit. Un homme habillé en noir entra dans la pièce. Tout le monde le regarda étonné. Puis ils se tournèrent tous vers Delphine qui leur fit un signe pour leur dire qu'elle ne comprenait pas. Cet homme s'approcha d'Arnaud.

"Bonjour mon garçon."

Toutes les personnes présentes sursautèrent.

"Euh... On se connaît ? demanda Arnaud.

- Tu ne me connais pas mais moi je te connais.
- Ah bon ? Et vous vous appelez comment, monsieur.
- Je m'appelle Shadow."

Un frisson parcourut la salle. Il portait bien son nom.

"Et qu'est-ce que vous me voulez au juste ?

- Je veux un objet que tu as et qui m'appartient.

- Mais je n'ai aucun de vos objets alors partez !"

Shadow au lieu de s'en aller attrapa Arnaud par le col et le souleva du sol.

"On ne me donne pas d'ordres ! C'est clair ?"

Il ne laissa pas le temps à Arnaud de répondre que déjà il disparaissait avec lui.

"Arnaud !"

Thomas, Souka et Delphine s'étaient précipités où il se trouvait deux secondes plus tôt. Mais ils ne virent rien de spécial.

Chapitre 3 : Le plan

La fête s'arrêta instantanément et tout le monde s'enfuit en courant et en hurlant. Sauf Thomas, Souka et Delphine qui étaient toujours là à regarder le sol à la recherche d'un indice. Souka fut la première à prendre la parole :

"Bon au lieu de rester là à regarder le plancher, il faudrait peut-être trouver un plan non ?

- Tu as raison, dit Thomas.
- Quelqu'un à une idée ? demanda Delphine.
- On fonce dans le tas et on fait confiance à la chance...
- Euh... Souka tu as une idée ?
- On cherche déjà où il est. Et après on improvise.
- Pour moi ça marche. Et pour toi Delphine ?
- Ça marche aussi."

Ils se mirent donc en route. Mais ils prirent le chemin de chez Delphine et y allèrent pour se reposer.

Chapitre 4 : Apparition

Une fois arrivés ils s'assirent sur le canapé et se reposèrent. Mais un bruit étrange les fit sursauter. Ils allèrent voir ce que c'était. Un jeune homme de leur âge se trouvait assis et abasourdi dans le couloir. Il avait une tunique bleue et un bonnet assorti. Il avait les cheveux blonds et les yeux d'un bleu intense. En fait il était plutôt mignon...

"Bon...Bonjour..." lui dit Delphine.

Il leva la tête et Thomas et Delphine sursautèrent. C'était Link !

"Link ?

- Vous me connaissez ? Mais qui êtes-vous ?
- Et bien je m'appelle Delphine, voici Souka et Thomas. Et nous te connaissons car nous...
- Ne le lui dis pas ! Il ne sait pas ce que c'est.
- Thomas a raison, Delphine.
- C'est vrai...
- Mais de quoi vous parlez tous les trois ? Et qu'est-ce que je peux pas comprendre ?
- Non rien laisse tomber." Delphine coupa la conversation.

Les adolescents aidèrent le nouvel arrivant à se lever et ils s'installèrent tous les quatre dans le canapé.

"Bon alors Link... Comment es-tu arrivé ici ?

- Euh... J'en sais rien. J'étais en train de lire dans la bibliothèque du château et je me suis retrouvé ici.
- Du château ? demanda Souka.
- Il parle du château d'Hyrule, Souka...
- Tu sais, celui de la princesse Zelda.

- Mais comment vous connaissez ça vous ?
- De la même source que de là où on connaît ton nom.
- C'est-à-dire ?
- Tu ne comprendrais pas si je t'expliquais.
- OK, OK... Bon et bien si vous me disiez où nous sommes ?
- On est sur Terre.
- Et c'est où ? Je n'ai jamais entendu parler de ce royaume...
- C'est une planète pas un royaume et ici on est en France.
- Grouik !"

L'estomac de Link venait de gargouiller (je sais pas quel bruit ça fait...). Delphine proposa alors de préparer à manger et tout le monde accepta.

"Miam ! Que c'était bon... Qu'était-ce gent dame ?

- C'était des pâtes au gruyère. Et arrête de me vouvoyez... Appelle-moi Delphine comme tout le monde.
- Et bien merci Delphine."

Un plat ordinaire et il trouvait ça excellent ! Mais qu'est-ce qu'il mangeait à Hyrule? Il ne connaissait pas les pâtes au gruyère ? Après ce repas, les ados expliquèrent la situation à Link (euh... tant que j'y pense... lui aussi c'est un ado. Non ?). Une fois ceci terminé nos héros (les 4) cherchèrent un endroit où Shadow et Arnaud auraient pu se trouver mais ils ne trouvèrent rien.

Chapitre 5 : Déception

Quelque part dans un des trois mondes... (Et bien oui, je ne vais pas vous dire tout de suite où se cache le méchant parce que sinon c'est moins marrant... Ou c'est peut-être parce que je ne le sais pas encore moi-même ?) Enfin bref... Je disais donc... Quelque part dans un des trois mondes...

"Mais... Je ne comprends pas je ne ressens rien... Cela voudrait-il dire que ce n'est pas la bonne personne ? Mais je ne comprends pas... Il était bien avec cette fille... Oh ! C'est vrai il y en avait un autre... Voilà le problème, c'était l'autre garçon pas celui-ci. Ce n'est pas grave il me servira d'appât." Shadow se retourna vers Arnaud, il était enfermé dans une sorte de gros cube de verre.

"Laissez-moi sortir ! Et on est où ? J'vous préviens mes amis vont venir et ils vont vous casser la tête ! - C'est ça, c'est ça..."

C'est à ce moment qu'apparut un adolescent d'une quinzaine d'années, il avait une longue cape qui lui recouvrait tout le corps ainsi que des boucles d'oreille en forme de cercle. Shadow s'inclina à son arrivée et lui dit :

"Maître Zecké, que me vaut l'honneur de votre visite ?

- Je suis venu voir si tu t'en sortais. Ce n'est pas une mission très facile de capturer les porteurs de la Triforce...
- En parlant des porteurs, Maître, voyez-vous le jeune homme là-bas ? Il semblerait que ce ne soit pas la bonne personne...
- Comment as-tu pu te tromper ? Enfin ce n'est pas grave. Que comptes-tu faire de lui ?
- Il pourrait nous servir d'appât pour attirer ses amis et peut-être les porteurs de la Triforce... Dans ses amis j'ai repéré celui qui pourrait être le porteur de la Triforce de la sagesse, mais j'ai repéré deux jeunes filles avec eux qui avaient l'air différentes des autres.
- Bien, bien... Je te laisse continuer. J'ai un match à gagner, j'attends des résultats avec impatience.
- Au revoir Maître. Et prenez soin de..."

Zecké disparut.

Chapitre 6 : Le palais d'Hyrule

Revenons-en à nos ados... Pendant que Link et Delphine cherchaient dans les atlas un endroit propice à une planque, que Thomas s'éclatait à Quantum Redshift sur XBOX, Souka réfléchissait à un plan pour sauver Arnaud. Soudain :

"Eh !!! J'ai trouvé !!!"

Tout le monde se rassembla dans le salon et Souka leur expliqua son plan :

"Alors c'est simple, on va là-bas, on le trouve, on tue le super méchant et puis voilà !"

Elle claqua des doigts en signe de triomphe et au même instant le décor autour d'eux changea et ils se retrouvèrent dans une clairière.

"Wahou c'est géant ! s'exclama Delphine.

- Eh ! Mais comment on est arrivés ici ? demanda Thomas.

- Ouais c'est vrai ! Et puis on est où ? questionna Souka.

- Comment on est arrivé ici, j'en sais rien mais en tout cas on est chez moi... dans les Bois perdus." conclut Link.

Les terriens restèrent ébahis en entendant cette nouvelle. Link les réveilla :

"Eh ho ! Si on veut trouver Arnaud il faut peut-être chercher au lieu de rester là, non ?

- Ouais tu as raison Link, dit Delphine, et si on allait voir Zelda ?

- OK !"

Link connaissant bien Hyrule. Il les guida et leur expliqua ce qu'ils voyaient. Ils tombèrent sur quelques monstres que Link ne tarda pas à renvoyer d'où ils venaient. Arrivés au château, Souka, Thomas et Delphine furent stupéfiés par sa splendeur, mais l'intérieur était encore plus beau. Ils longèrent un long couloir jusqu'à arriver à une somptueuse porte. Link frappa et un domestique lui ouvrit. La princesse était assise sur le trône. Les ados s'avancèrent jusqu'au milieu de la salle et s'inclinèrent tous, sauf Link qui continua à marcher jusqu'à Zelda.

"Bonjour Zelda.

- Bonjour Link. Je m'inquiétais pour toi. Où étais-tu ?

- Je ne sais pas comment, mais j'ai été téléporté dans une autre dimension. Plus exactement sur la planète des jeunes gens que tu vois là-bas.

- D'accord, et s'adressant aux terriens, elle leur dit : "Chers amis. Je vous remercie d'avoir aidé mon ami Link dans votre monde et de l'avoir ramené ici. Mais comment vous appelez-vous ?

- Bonjour princesse. Je m'appelle Delphine, voici Soukaïna...

- Vous pouvez m'appeler Souka.

- Et moi je suis Thomas.

- Et bien je suis enchantée de vous connaître. Je suis...

- Zelda, princesse de la destinée et à présent reine d'Hyrule.

- Mais comment le savez-vous ?

- Euh Zelda, lui dit Link, je pense que cela est un peu compliqué à comprendre.

- Et bien je te fais confiance Link. Alors quel honneur ai-je de vous recevoir ?

- En fait princesse, un de nos amis a été enlevé et nous cherchions où il pouvait être et comment le sauver quand nous avons atterri ici.

- Je comprends. Vous avez profité d'être ici pour me demander si je ne l'avais pas vu, c'est exact ?

- C'est cela même, princesse.

- Et bien je suis désolée mais je n'ai vu personne récemment. Mais quelques villageois m'ont dit qu'ils avaient vu une étrange créature près du lac Hylia. Peut-être que votre ami est là-bas ?

- Merci princesse nous irons voir dès demain.

- Me permettez-vous de vous accompagner ? demanda Link.

- Bien sûr Link, tu nous seras d'une grande aide.

- Euh Delphine, dit Thomas, t'as d'argent pour qu'on puisse dormir ?

- Princesse ? demanda Souka. Pourriez-vous nous indiquer une auberge pas trop chère dans le coin ?

- Une auberge ? Mais vous allez dormir au château. Mais d'abord, dînons, voulez-vous ? Alfred !

Dressez la table, nous avons des invités de marque !"

Cinq minutes après, le dîner était servi. Tout le monde mangea de bon coeur sauf Souka et Delphine qui se demandaient comment ils avaient pu arriver à Hyrule. Après le dîner ils allèrent se coucher.

Thomas avait la chambre à côté de celle de Link et Delphine et Souka partageaient la chambre voisine de celle de la princesse. Il n'y avait que quatre chambres. Thomas, Link et Zelda se couchèrent directement, mais Souka et Delphine discutèrent.

"Eh Delphine, tu crois qu'on est arrivé comment ici ?

- Ben j'en sais rien... C'est bizarre non ?

- Ouais c'est trop louche comme histoire mais bon au moins on est chez Zelda... On craint rien d'après ce que tu m'as dit sur elle.

- Ben au fait, ses pouvoirs venaient de sa Triforce mais là... Je ne l'ai pas vue sur sa main. Je n'ai pas vu celle de Link non plus. Je trouve pas ça normal.

- Ouais mais bon... De toute façon y a plein de gardes donc on craint rien.

- Ouais t'as raison."

Une fois en pyjama elles s'assirent sur leur lit respectif. Souka entra dans une sorte de transe et réfléchit à la tête que pouvait bien avoir le monstre jusqu'au moment où une flamme apparut et aurait grillé Delphine si celle-ci ne s'était pas baissée. Souka sortit de sa transe et la flamme disparut.

"Ouh la ! C'était quoi ça Souka ?

- Euh je sais pas... Je réfléchissais à la tête que pouvait avoir le monstre et puis t'as failli te faire griller.

- Eh mais attends ! Avant qu'on arrive ici tu étais comme maintenant, c'est une sorte de transe...

- T'as raison, c'est à chaque fois que je rentre en transe ! Truc de ouf ! Mais pourquoi on s'est téléportés et puis là pourquoi ça a fait une flamme ?

- Euh quand tu as trouvé ton plan, tu parlais de trouver Arnaud. Si ça se trouve, tu pensais à ici et puis tu nous y as téléportés... Et pour la flamme... Euh t'étais pas un peu énervée ?

- Si un peu. Quand tu m'as dit que Zelda avait plus la Triforce, ça m'a énervée parce que je me sentais pas en sécurité et en plus, je trouvais pas quelle tête pouvait avoir le monstre alors ça m'a encore plus énervée.

- Ben alors tu es une sorcière ! C'est génial ! Mais alors fais attention à quoi tu penses la prochaine fois que tu entres en transe parce que je veux pas finir en saucisse grillée."

Après ces découvertes elles se couchèrent car l'émotion les avait subitement épuisées et ne mirent pas longtemps à s'endormir.

Chapitre 7 : Au lac Hylia

Le lendemain matin après avoir déjeuné et dit au revoir à la princesse, les ados partirent en direction du lac Hylia. En chemin, Souka leur expliqua ce qui s'était passé la veille et ainsi leur dévoila ses pouvoirs. Ils lui demandèrent une démonstration car ils ne la croyaient pas. Elle s'approcha d'un arbre et entra en transe, il brûla. Les garçons ébahis durent admettre qu'elle était une sorcière et ils continuèrent leur route. Arrivés au lac Hylia ils virent une énorme silhouette à l'allure biscornue en train de se baigner. Elle devait avoir pied tellement elle était grande. Dès que celle-ci les aperçut, elle s'approcha légèrement et les ados purent distinguer ses "formes" : elle était constituée à 80% d'eau, mais sa queue était garnie de piques et ses pattes de longues griffes. Elle ne tarda pas à attaquer. Souka fut sa première cible mais celle-ci se déplaçait trop rapidement pour le monstre et avec ses pouvoirs... C'était plus facile d'éviter les coups. Le monstre s'énerma et s'en prit donc à Delphine. Celle-ci eut plus de mal à éviter les coups et fut blessée à la jambe, ce qui la fit tomber. Le monstre en profita pour l'attraper avec un tentacule d'eau sorti d'on ne sait où, et elle fut comme absorbée à l'intérieur... Link s'avança avec son épée mais le monstre recula le tentacule. Delphine était en train d'étouffer à l'intérieur et finit par s'évanouir. Souka s'énerma et entra en transe. Elle pensa très fort à un sabre géant et celui-ci apparut. Il coupa le tentacule mais à la place apparut une lourde chaîne qui entraîna Delphine au fond du lac. C'est alors qu'une chose étrange se passa... Le monstre dévoila où était son maître, il était près du temple de l'ombre. Ensuite il explosa et la chaîne qui retenait Delphine disparut. Link plongea et la ramena à la surface.

"Eh il s'est passé quoi là ? demanda Souka.

- Ben j'en sais rien, dit Thomas.

- Et moi non plus." ajouta Link.

Chapitre 8 : Shadow

Delphine se réveilla quelques heures plus tard et il lui fallut quelques minutes pour se remettre. Tout le monde autour d'elle dormait et ils se trouvaient de nouveau au château d'Hyrule. Souka se réveilla également.

"Hein ? Qu'est-ce que je fais ici ? Oh salut Del alors, c'est bon t'es réveillée ?

- Ben ouais. Mais attends qu'est-ce qui s'est passé au lac ? Je me suis évanouie et après ?

- Ben en fait après j'ai fait apparaître un sabre qui a coupé le tentacule mais il s'est transformé en chaîne et tu as été tirée au fond du lac, et après il s'est passé un truc bizarre. Le monstre nous a dit où se cachait Shadow et il a explosé. Et puis après ta chaîne a disparu et Link t'a ramenée à la surface. Ensuite et ben je sais pas comment on est arrivés ici. Mais peut-être que les autres pourront te le dire... Tiens ! D'ailleurs ils se réveillent."

En effet Link et Thomas se réveillèrent et montrèrent une figure étonnée.

"Mais comment on est arrivés ici ? demanda Link.

- Ben en fait on pensait que vous nous le diriez..."

Comme ils ne trouvaient pas la réponse, ils allèrent voir Zelda et lui demandèrent comment ils étaient arrivés ici. Celle-ci leur dit que comme ils ne revenaient pas, elle avait envoyé des chevaliers pour les aider et ceux-ci les avaient trouvés inconscients au bord du lac. Ils les avaient donc ramenés ici. Le petit groupe remercia la princesse pour ces éclaircissements et, après s'être préparés, partirent pour le village Cocorico. Arrivés là-bas ils allèrent directement au cimetière et trouvèrent une sorte de grotte sous le temple de l'ombre... Ils s'y engouffrèrent. L'intérieur n'avait rien d'une grotte. Les parois étaient en fait des murs et des statues de marbre décoraient le couloir où ils se trouvaient. En avançant, ils virent des pièces plus belles les unes que les autres. Au fond du couloir ils furent bloqués par une énorme porte en acier (à Hyrule !?). Ils essayèrent mais en vain. C'est alors que Thomas eut une super idée :

"Eh ! Souka, tu sais contrôler le feu non ?

- Euh... Je le maîtrise pas vraiment...

- Ben... Tu peux essayer de faire un trou dans la porte ?

- OK mais il y a une chance sur deux qu'il se passe quelque chose de pas cool."

Elle entra en transe et une énorme boule de feu apparut. Mais le plan ne se passa pas comme prévu...

En effet la porte explosa. Le petit groupe eut juste le temps d'aller se réfugier dans une pièce à proximité. Une fois l'explosion finie ils sortirent de leur planque et entrèrent dans la pièce que cachait la porte, il s'agissait en fait d'un laboratoire. Mais la porte se reforma dès qu'ils furent entrés, coupant toute retraite.

"Je me disais bien que c'était bizarre qu'il n'y ait pas de pièges..." dit Link.

Ils n'avaient d'autre choix que d'avancer... ce qu'ils firent. Ils arrivèrent au bout d'une petite terrasse et de là il y avait une superbe vue de tout le laboratoire. Ils purent ainsi voir Arnaud, attaché à un mur, il avait l'air inconscient. C'est alors que Shadow apparut et alla voir s'il était bien inconscient. Il avait l'air satisfait. Lorsque Thomas et Link virent Shadow, leur main gauche se mit à briller et une Triforce apparut dessus. Celle de Link était celle du courage et celle de Thomas était celle de la force.

"Je vois que vous m'avez trouvé... dit Shadow.

- Qu'est-ce que vous avez fait à Arnaud ? s'écria Delphine.

- Tu dois être Delphine... C'est ça ?

- Mais... Comment vous me connaissez d'abord ? demanda l'interpellée.

- Mon Maître s'intéresse particulièrement à toi... Mais il me semble que vous trois, Thomas, Link et Soukaïna, vous avez découvert vos pouvoirs... Non ?"

Souka s'énerma, entra en transe et projeta une grosse boule de feu sur Shadow. Il ne cilla pas et arrêta la boule avec sa main avant de la renvoyer à sa lanceuse sous forme d'une boule de glace. Souka se la prit en plein ventre et fut projetée contre un mur où des chaînes apparurent et l'attachèrent. Elle avait été assommée et donc n'offrit aucune résistance.

"Alors... C'est au tour de qui ?"

Link s'élança à son tour mais Shadow le repoussa aussi facilement que la boule de feu de Souka et lui aussi fut projeté contre un mur où il subit le même sort que ses amis. Lui aussi était assommé.

"Vous n'êtes plus que deux... Qui veut tenter sa chance ?"

Thomas et Delphine reculèrent et se concertèrent :

"Thomas... Si tu l'attaques directement, tu vas subir le même sort que les autres et je serai toute seule... Tu as des pouvoirs grâce à la Triforce. Je les connais car j'ai joué à tous les Zelda donc je vais t'aider. Je pense qu'il faut en combiner le plus possible. Attention il attaque !"

Ils eurent juste le temps de se baisser avant d'être transformés en glaçons. Thomas écouta le conseil de Delphine. Elle lui dit qu'il pouvait se transformer ou transformer des objets en animaux. Il pouvait également créer un bouclier. Il opta pour la transformation et choisit quelques objets à proximité. Il les transforma en hydres et fit pareil sur lui-même. Cela faisait un total de dix hydres. Delphine lui conseilla de créer un bouclier, ce qu'il fit. Celui-ci était invisible et Shadow ne le perçut donc pas. Thomas essaya d'attaquer hydre par hydre mais Shadow les renvoya à chaque fois dans le bouclier qui absorba toutes les attaques. Il opta donc pour un tir groupé et il désamorça le bouclier. Toutes les hydres crachèrent du feu en même temps et les attaques absorbées par le bouclier se joignirent à l'attaque que Shadow ne put contrer. Il avait un bouclier mais fut tout de même projeté à une bonne vingtaine de mètres de là. Il était sonné. Thomas annula son sort et redevint un garçon normal. Il allait achever Shadow quand Delphine le retint.

"Thomas, laisse-le-moi. Va libérer les autres.

- Tu es sûre ?

- Oui, ne t'inquiète pas.

- Bon... OK."

Il alla libérer ses amis et Delphine s'approcha de Shadow. Celui-ci était assis par terre en train d'essayer de reprendre ses esprits quand il se prit un violent coup de pied dans les côtes.

"Relève-toi !" lui ordonna Delphine.

Il l'écouta car il ne voulait pas se reprendre un coup... Il était déjà bien mal en point. Delphine le gifla.

"Ça, c'est pour mes amis."

Ensuite elle lui envoya un gros coup de poing dans la figure.

"Ça c'est parce que j'ai failli mourir noyée à cause de ton monstre."

Et pour finir elle lui donna un gros coup de pied dans le ventre, ce qui le fit tomber à genoux.

"Et enfin ça... C'est juste parce que ça soulage de se défouler. Bon alors maintenant tu vas me dire pourquoi avoir enlevé Arnaud, qui est ton maître, pourquoi il s'intéresse à moi et où est-ce qu'il est !

- Bon alors premièrement j'ai enlevé ton ami sans faire exprès car il s'agissait d'une erreur de ma part."

Il désigna Thomas qui avançait vers eux en soutenant Arnaud, Souka et Link. "C'est lui que je devais enlever. Deuxièmement si tu crois que je vais te dire qui est mon Maître et où il est... Tu peux toujours rêver.

- OK ! Alors premièrement : pourquoi Thomas ? Et deuxièmement TU VAS ME DIRE QUI EST TON MAITRE !!!"

Elle lui donna un coup de genou entre les jambes et Shadow, en gigotant à terre supplia :

"C'est bon, c'est bon tu as gagné... Arrête de me frapper pitié !

- Que si tu réponds à mes questions !

- Alors mon Maître s'appelle Zecké et il s'intéresse à toi car tu es..."

Il ne put terminer sa phrase car il venait de brûler et de se transformer en cendres.

"Souka... C'est toi ? demanda Thomas.

- Non... Je... je suis trop... fatiguée pour faire... ça.

- Mais alors qui est-ce ? ajouta Link.

- Eh ! Delphine... Pourquoi tu dis plus rien ?

- Je... Zecké... C'est pas possible...

- Qu'est-ce qui y a ? Tu le connais ?

- Oui... Il est un shaman... C'est le super méchant dans le dessin animé Shaman King...

-Quoi ?!? s'écrièrent tous les autres.

- Bon de toute façon ce n'est pas le sujet... Mais en tout cas cela veut dire que nous devons aller dans le monde du dessin animé."

Après ces troublantes révélations ils rentrèrent au château d'Hyrule où ils prirent une bonne nuit de

repos.

Chapitre 9 : Légère erreur

Le lendemain matin après s'être restauré, le petit groupe dit au revoir à Zelda et Souka les téléporta dans... le dessin animé Sakura !

"Euh... Souka ? Pourquoi on est là ? demanda Delphine.

- Ben j'ai dû me tromper... Mais comme il fait nuit autant attendre demain.

- Mais attends ! Il faisait jour quand on est parti !

- Ben euh..."

C'est alors qu'ils entendirent une voix venue d'en haut :

"Kéro ! Comment dois-je faire pour combattre ces ténèbres ?

- Trouve la carte, Sakura !

- Mais je ne ressens pas sa présence !"

C'est à cet instant qu'ils remarquèrent le groupe qui les regardait d'en bas et que la carte apparut devant leurs yeux.

"Sakura ! La carte !

- Oui je m'en occupe. Carte de Clow reprends ta forme originelle ! Moi Sakura chasseuse de carte je te l'ordonne !"

La créature se divisa en filaments et devint une carte qui vola jusqu'à la main de Sakura. Une fois celle-ci devenue une carte, le jour revint. Après l'avoir attrapée, Sakura écrivit son nom dessus et descendit avec Kéro pour voir les nouveaux venus.

"Bonjour je m'appelle Sakura. Qui êtes-vous ?

- Bonjour Sakura. Je m'appelle Delphine. Voici Souka, Link, Thomas et Arnaud. Nous venons d'un pays appelé Hyrule et nous nous sommes trompés de destination...

- Ah ! D'accord. Et bien voulez-vous venir chez moi cet après-midi pour prendre le thé ? J'ai invité quelques amis.

- Pourquoi pas. Vous êtes tous d'accord ?

- Oui !"

Chapitre 10 : Le groupe s'agrandit

Ils se rendirent donc chez Sakura. Ils enfilèrent des vêtements appropriés. Ils étaient tous très élégants dans leurs nouveaux vêtements. Une fois prêts ils descendirent. Sakura avait préparé le thé et des chaises. Une invitée, qui n'était autre que Tiffany la meilleure amie de Sakura, était arrivée.

"Bonjour ! Je suis Tiffany.

- Bonjour Tiffany ! répondirent en chœur tous les autres.

- Je suis Link.

- Moi c'est Souka !

- Moi Thomas.

- Arnaud, enchanté.

- Et moi je suis Delphine.

- Et bien je suis ravie de vous connaître" conclut Tiffany.

Les autres invités arrivèrent peu de temps après. Dès que Souka les vit, elle faillit faire une crise.

C'était Lionel et Anthony... Et elle les aimait à un point tel... Enfin je m'égare là. Donc Lionel et Anthony arrivèrent. Souka n'était pas particulièrement jolie et d'ailleurs elle n'avait pas franchement de succès auprès des garçons, mais dans cette robe elle était splendide. Lionel et Anthony tombèrent follement amoureux d'elle. Comment ? Pourquoi ? Peut-être vaut-il mieux leur demander. C'est ce que fit Sakura quand elle vit qu'ils étaient en train de complimenter Souka.

"Lionel ? Anthony ?

- ...

- Hé ho !

- ...

- LES GARCONS !!!

- Oui ! Quoi ? Tu vois pas qu'on admire l'amour de notre vie ?

- Oh ! Vous êtes des anges, ajouta Souka. Mais nous ne nous sommes même pas présentés...

- Oh ! Tu as raison ma beauté. Je m'appelle Lionel et voici ...

- Anthony.

- Bien. Je m'appelle Souka. Voici Arnaud, Thomas et Link.

- Et moi, je suis Delphine.

- Enchantés" dirent Lionel et Anthony en choeur. Mais on voyait bien que seule Souka les captivait...

Après avoir pris le thé, le groupe sortit pour prendre l'air. Lionel et Anthony s'y étaient intégrés... (On se demande pas pourquoi !) et en chemin ils croisèrent... Yami et Kaïba. (Ouh la ! l'embrouille totale !) Et Souka en les voyant se rua sur eux en hurlant :

"Yami !!! Kaïba !!!"

Les interpellés n'eurent pas le temps de réagir que déjà elle était sur eux. Heureusement que Link, Thomas et Arnaud étaient là car sinon les deux pauvres malheureux seraient morts étouffés sous Souka qui les serrait très fort contre elle. Après avoir repris leur souffle, ils demandèrent à nos héros comment ils s'appelaient.

"Bonjour, je suis Delphine. Voici Arnaud, Thomas, Link, Souka, Anthony et Lionel.

- Bonjour tout le monde. Merci les gars de nous avoir... euh... enfin vous voyez ce que je veux dire, demanda Kaïba.

- Ouais !

- Et bien... Qu'est-ce que vous faites là, Yami et Kaïba ? demanda Delphine.

- Euh... en fait on était en train de faire un duel et on est arrivés ici, expliqua Kaïba.

- Ah... OK !" conclut Souka.

Yami et Kaïba se joignirent au groupe et tout le monde retourna chez Sakura. Quelques jours passèrent, pendant lesquels Souka et Delphine remarquèrent que Kaïba était étrangement gentil et qu'au contraire Yami était plutôt méchant. Ceci ne leur était pas habituel, c'est pourquoi les jeunes filles commencèrent à se poser des questions sur leurs nouveaux compagnons. Tout en réfléchissant Delphine entendit un murmure.

"Eh ! Souka t'as entendu ?

- Hein ? De quoi ?

- Ben... Y a un murmure là... T'entends pas ?

- Non.

- Attends... J'entends des mots... Y a quelqu'un qui dit : "J'ai réussi... Ils ne se doutent de rien. Le Maître va être fier de moi... Il a bien fait de me choisir comme espion... Ma gentillesse les a amadoués..."

- Eh ! mais attends !!! Cette personne parlait de nous ! Ça veut dire qu'il y a un espion parmi nous... Et sinon comment t'as entendu ça toi ?

- Ben j'en sais rien moi ! Enfin t'es bien une sorcière... Peut-être que je suis télépathe !

- Ouais pourquoi pas. *Ça doit être géant de lire dans les pensées...*

- Ouais c'est trop fort.

- Hein ? De quoi, qui est trop fort ?

- Ben de lire dans les pensées !

- Eh ! Mais arrête !

- Je fais pas exprès ! Bon en attendant il faut qu'on trouve qui est l'espion. On est les seules au courant donc il faut pas le dire aux autres et il faut qu'on mène une enquête. Ça marche ?

- Ouais ! Sans problème ma poule !

- OK !"

Chapitre 11 : L'espion

Souka demanda à Delphine si elle pouvait lire dans les pensées des autres, celle-ci dit qu'elle essaierait. Elles rejoignirent donc les autres dans le salon et ils commencèrent à parler de tout et de rien. Pendant ce temps Delphine lisait dans les pensées des personnes autour. Voilà ce que cela donnait :

Anthony : *Wahou ! Qu'est-ce qu'elle est belle... C'est un ange...*

Lionel : *Ouh la ! Qui va-t-elle choisir entre Anthony et moi ? Il est un rival potentiel !*

Arnaud : *On était pas censé aller dans le monde Shaman King ? Ça fait presque une semaine qu'on est là !*

Thomas : *C'est trop dément d'avoir des pouvoirs !*

Link : *Oh ! Zelda mon amour ! Quand pourrai-je te revoir ?*

Souka : *Alors... C'est qui l'espion ?*

Sakura : *Qu'est-ce que je vais leur faire de bon ce soir ?*

Tiffany : *Quelle tenue vais-je faire à Sakura pour la prochaine carte ?*

Yami : *Ah ! Quel plaisir de contrôler un esprit !*

Kaïba : *Je dois prévenir le Maître que je me suis incrusté dans leur groupe... Mais comment ?*

Delphine fut surprise par ces découvertes et se leva brusquement.

"Euh... Je vais préparer à manger... Souka tu viens ?

- OK !"

Elles se rendirent à la cuisine et Delphine dit à Souka ce qu'elle venait d'entendre.

"Attends ! Tu veux dire que Kaïba est l'espion ? Et puis Yami il parle de contrôler un esprit mais euh... Je comprends pas là..."

- Bon alors... Oui Kaïba est l'espion et puis pour Yami je comprends pas... Ah au fait Anthony pense que tu es un ange et Lionel est jaloux d'Anthony...

- Quoi !? Oh ! Ils sont trop mignons...

- Mouais... Enfin c'est pas le sujet... Faut qu'on arrive à faire avouer à Kaïba qu'il est un espion, il faut aussi le rallier à notre cause et puis pour finir, il faut découvrir pourquoi Yami parlait de contrôler un esprit.

Chapitre 12 : Explications

Elles préparèrent le dîner et le servirent. En plein milieu du repas Souka se leva et dit :

"Kaïba t'es démasqué ! Pas la peine de faire une tête étonnée ! On sait que t'es un espion !"

Tout le monde sursauta à cette révélation et regarda Kaïba.

"Non mais c'est une blague ! Elle est de très mauvais goût je trouve... Vous n'allez pas croire que je suis un espion quand même !

- On sait que t'en es un, ajouta Delphine. Alors n'essaye pas de sauver ta cause ! C'est peine perdue !

Explique-nous au moins pourquoi... Comme on dit : faute avouée, faute à moitié pardonnée...

- Bon OK je vous explique... Vous savez tous que j'ai un frère, Macouba ?

- Oui.

- Et bien Macouba a été enlevé par un garçon de votre âge. Et celui-ci a menacé de le tuer. Il m'a dit qu'il l'épargnerait que si j'arrivais à infiltrer votre groupe et à vous guider dans un piège préparé exprès. Je n'ai pas eu le choix !

- Mouais ! Bon OK on t'excuse... Vous êtes d'accord vous autres ?

- Ouais !

- Bon alors... dit Souka. Et maintenant passons à ton cas... Yami ! Pourquoi parles-tu de contrôler un esprit ? Et puis celui de qui ? Et ensuite pourquoi t'es aussi méchant ? C'est hyper suspect...

- Ah ah ah ! Je ne suis pas Yami ! Je m'appelle Darkmor et j'ai pris possession du corps de votre ami.

- Quoi ? Mais... dit Souka.

- Relâche-le ! C'est clair ? Tu ne sais pas à qui tu as affaire ! Notre groupe va te balayer si tu dégages pas ! intervint Thomas.

- Si vous voulez me faire sortir, vous allez devoir le tuer !"
 Tout le monde prit une mine étonnée puis Delphine intervint :
 "Tu crois vraiment qu'on est assez stupide pour te croire ? C'est très simple de te faire sortir de là !
 Après tout tu es un esprit... Il suffit de t'extraire par le Joreï...
 - Mais ! Comment tu sais ça toi ?
 - Mes parents m'ont toujours dit que je regardais trop la télé... Des fois ça sert !
 - Eh ! mais Delphine... C'est quoi le Joreï ? demanda Arnaud.
 - C'est une méthode shaman pour extraire un esprit d'un corps.
 - Mais t'es pas une shaman ! s'écria Link.
 - Tu penses pas à ce que je pense, j'espère Delphine... demanda Thomas.
 - Ben... euh... si !
 - Mais...
 - Il n'y a pas de mais... Aide-moi à devenir Anna... Avec son collier je pourrai le virer de ce corps.
 - Bon OK."

Il se concentra et Delphine se transforma en une jeune fille blonde. Elle avait un grand collier et une robe noire.

"Bon allez j'y vais. J'espère que ça va marcher... Une prière pour la mère, une prière pour le père, et une pour vous. Aidez-moi à faire sortir ce sale rat de ce corps... Joreï !"

Le corps de Yami se mit à briller et une lueur noire sortit de celui-ci. Une fois sortie, la lueur disparut et Yami tomba, inconscient. Après ceci Delphine reprit sa véritable apparence et s'effondra, elle aussi inconsciente.

Chapitre 13 : Le dernier monde

Les deux ados se réveillèrent quelques heures plus tard. Yami avait un superbe mal de crâne et Delphine était tellement fatiguée qu'elle n'arrivait pas à se lever. Mais tout ça s'arrangea le lendemain matin et Yami put remercier Delphine. Lui et Kaïba décidèrent de rester dans le groupe et tout le monde se regroupa autour de Souka. Après avoir dit au revoir à Sakura et Tiffany, Souka téléporta le groupe dans le monde de Shaman King. Ils étaient arrivés dans une sorte de village indien.

"On est chez les pâches." expliqua Delphine.

Connaissant le chemin jusqu'à l'appartement de Yoh, Delphine guida le groupe à travers le dédale de couloirs qui formaient le bâtiment principal, mais ils s'arrêtèrent en chemin.

"Au fait Delphine... dit Souka. On cherche qui ?

- Un ado de notre âge. Il est hyper détendu et il s'appelle Yoh Asakura.

- Que lui voulez-vous ?" intervint une voix venant de derrière le groupe.

Le groupe se retourna et vit un jeune homme avec une planche de surf et les cheveux en piques qui se tenait devant eux.

"Tu peux nous mener à Yoh ?

- Euh... on se connaît ?

- Euh pas que je sache. Mais salut je m'appelle Delphine. Je te présente Souka, Arnaud, Thomas, Link, Yami, Kaïba, Anthony et Lionel.

- Ben salut. Moi c'est Horohoro. Alors... pourquoi vous cherchez Yoh ?

- Il faut qu'on lui parle. C'est au sujet de Zecké.

- Ah ! OK. Je vais vous mener à lui alors."

Ils avancèrent dans les couloirs et arrivèrent devant une porte. Horohoro entra et les pria de le suivre. L'intérieur était spacieux et cela ressemblait plus à une mini maison qu'à un appartement. A première vue il n'y avait personne. Delphine essaya de lire dans les pensées de Yoh mais en vain.

"Eh ! Souka... J'arrive pas à lire dans ses pensées... tu crois que c'est normal ? chuchota-t-elle à Souka.

- Euh je sais pas... T'as déjà essayé sur Thomas ?

- Ouais.

- Et alors ?

- Ben il pense que c'est dément d'avoir des pouvoirs. Mais c'est pas le sujet.

- Ouais t'a raison."

Le groupe avança donc dans la pièce et Delphine vit Amidamaru, le fantôme de Yoh, accoudé à la fenêtre.

"Eh ! Amidamaru !

- Oh ! des invités... Bienvenue.

- Merci."

Elle se retourna vers ses amis et en voyant leur tête étonnée, elle leur dit :

"Eh ? qu'est-ce qu'y a ?

- Ben... tu parles à qui ? demanda Thomas.

- Ben à Amidamaru !

- Euh... y a personne ! ajouta Link.

- Ben si... pas vrai Horohoro ?

- Ouais... mais c'est un fantôme... et seuls les shamans peuvent le voir...

- Wow ! Del t'es une shaman ??? Je sais pas ce que c'est mais t'aurais pu me le dire quand même ! s'écria Souka.

- Ben... si je l'avais su, j'aurais peut-être pu te le dire..."

C'est ce moment que choisit Yoh pour faire son apparition.

"Eh ! Salut !

- Salut Yoh, dit Horohoro.

- Salut ! ajoutèrent les autres.

- Oh ! des invités. Ben moi c'est Yoh. Et vous ?

- Alors je te présente Souka, Thomas, Link, Arnaud, Kaïba, Yami, Anthony, Lionel. Et moi c'est Delphine.

- Ah ben enchanté. Mais restez pas là. Vous avez pas faim ?

- Euh si un peu. Mais te dérange pas. Souka et moi on va préparer. Pas vrai Souka ?

- Euh... ouais si tu veux."

Elles allèrent donc dans la cuisine et pendant qu'elles préparaient à manger, elles discutèrent.

"Eh Del ! Pourquoi tu voulais qu'on fasse la cuisine ?

- Premièrement pour laisser les mecs entre mecs. Et deuxièmement il fait toujours les courses et la cuisine. Son épouse ne fait rien alors comme ça, ça lui fait un peu de répit.

- Ah OK ! Mais attends, il a une épouse ??? A cet âge ?

- Ben en fait c'est ses parents qui ont choisi pour lui. Elle s'appelle Anna. D'ailleurs elle ne devrait pas tarder à arriver, car j'entends ses pensées."

Effectivement Anna entra à ce moment-là dans le salon. Souka et Delphine ayant terminé de préparer le repas s'y rendirent.

"Yoh ! tu n'as pas honte de faire travailler tes invités ?

- Mais Anna...

- Il n'y a pas de mais !

- Euh... bonjour Anna. En fait c'est moi qui lui ai proposé, dit Delphine.

- Ah ben ça change tout alors. Sinon tu t'appelles comment ?

- Je m'appelle Delphine. Et voici Souka.

- Moi c'est Arnaud.

- Moi, Thomas. Et voici Link, Lionel, Anthony, Kaïba et Yami."

Ils mangèrent et Anna remercia les filles d'avoir préparé un aussi bon repas (en plus en vrai je sais même pas cuisiner !). Elle les aida à faire la vaisselle et pendant qu'elles s'activaient, un cri retentit dans tout l'appartement. Elles se précipitèrent dans le salon et virent Yoh en train de tenir sa main gauche et de crier comme un dingue.

"Qu'est-ce qui t'arrive Yoh ? demanda Anna.

- Je crois que je sais, dit Delphine. Yoh, montre-moi ta main."

Il s'exécuta et tout le monde vit la Triforce qui était apparue.

"Au moins on sait pourquoi tu voulais venir ici Delphine, dit Link.

- Ouais c'est sûr. Mais je n'étais pas sûre que ce soit lui. Yoh, ça te fait encore mal ?

- Euh... non c'est parti aussi vite que c'est arrivé...
- Bon ben ça va alors.
- Mais... c'est quoi vos histoires de Triforce ? demanda Anna.
- C'est un triangle légendaire qui est formé de trois autres triangles. Il y a la Triforce de la force, celle de Thomas. La Triforce du courage, celle de Link et Yoh a la Triforce de la sagesse.
- Quoi ? la sagesse ? lui ? s'exclama Horohoro. Aaaaaaïïïïïeeeeeee !!!
- Yoh est plus intelligent que toi, je te signale ! dit Anna qui pinçait fermement la joue de Horohoro.
- Bon en attendant, dit Delphine, on est venu ici pour nous occuper de Zecké... Alors autant y aller maintenant. Et Yoh... tu nous seras d'une grande aide."

Chapitre 14 : Le combat contre Zecké

Ils prirent donc le nécessaire et se rendirent dans l'arène de combat. Comme par hasard, Zecké les y attendait.

"Bonjour, dit-il.

- Salut ! répondit Yoh.
- Tiens Yoh ! Toi aussi tu es venu. Bienvenue à vous mes chers amis.
- Merci Zecké... Mais tu sais aussi bien que moi qu'on est pas là pour sympathiser ! lança Delphine.
- Oh ! Delphine... Enfin te voilà...
- Pffff ! Si tu me disais pourquoi tu as cramé Shadow et m'as libérée des eaux, peut-être que je serais plus sympa avec toi.
- Quoi ?! Tu veux dire qu'il a tué son propre serviteur ? s'exclama Souka.
- Oui... il l'a fait car il se sentait menacé... Et surtout il ne voulait pas qu'on sache pourquoi il nous recherchait.
- Tu es très perspicace Delphine... Je ne me suis pas trompé à ton sujet... Mais avant de te combattre, je vais augmenter mes pouvoirs...
- Yoh, Link, Thomas ! Restez pas là !!! cria Delphine.
- Ils ne peuvent pas m'échapper..."

C'est alors qu'un monstre de métal apparut devant Link. Celui-ci sortit son épée et se rua sur le monstre, mais celui-ci l'évita et lui donna un gros coup dans le ventre.

"Un de moins..." commenta Zecké.

Le monstre attrapa ensuite Link, fit apparaître une sorte de cage et le jeta à l'intérieur. Une fois ceci fait, il se précipita sur Thomas qui l'évita au dernier moment et se transforma en aigle.

"Thomas viens ici !!!" lui cria Delphine.

Il s'exécuta et se posa sur la main de celle-ci. Le monstre arrêta de le poursuivre et fonça sur Yoh.

Celui-ci était à côté de Souka qui créa une barrière de feu devant le monstre. Il fonça dedans mais ne put ressortir des flammes. Il se retrouva carbonisé en quelques secondes.

"Bravo ! Je n'en attendais pas moins de vous, mais vous n'avez pas pu protéger le troisième..." dit Zecké.

Link n'étant qu'à quelques mètres d'elle, Anna essaya de le libérer mais la cage était scellée. Delphine se concentra et réussit à transformer Anna en fantôme. Elle traversa la cage et prit Link par la main.

Celui-ci se transforma à son tour en fantôme et Anna le ramena au dehors de la cage. La cage disparut aussitôt. A ce moment-là, Thomas, toujours sous sa forme d'aigle, donna des coups de bec à Delphine.

"Quoi ?

- ...

- Mouais... Super intéressant ! Attends je vais voir si on peut pas parler par télépathie... *Tu m'entends ?*
- *Ouais ! C'était juste pour te dire qu'il y a un énorme dragon derrière toi.*
- *Quoi ?!"*

Elle se retourna et vit effectivement qu'un énorme dragon était derrière elle.

"Euh Thomas... *Tu peux te transformer en un animal plus facile à transporter qu'un aigle ?*

- *Je veux bien essayer."*

Il se transforma en serpent et s'enroula autour du bras de Delphine. Zecké se mit alors à rire et fit

apparaître un parchemin dans sa main. Il ferma les yeux et le parchemin disparut. Juste après Thomas mordit Delphine à la main.

"Aaaaaïiiiiieeeeeeee !!! *Non mais ça va pas ???*

- *Hein ? Qu'est-ce qui y a ?*

- *Tu viens de me mordre !*

- *Quoi ? Mais je ne m'en rappelle pas...*

- *Ah d'accord j'ai compris... C'est Zecké... avec son parchemin. Bon, change de forme. Un truc assez petit pour entrer dans ma poche.*

- *Une souris ça va ?*

- *Ouais ! C'est génial !"*

Thomas se transforma donc en souris et entra dans la poche de Delphine.

"Zecké ! C'est lâche de faire ça ! dit-elle.

- Peut-être mais au moins ça me facilitera la tâche car tu vas t'épuiser beaucoup plus vite jusqu'à tomber inconsciente.

- Si tu crois que je suis si fragile, tu rêves !

- Ah ah ah ! Le venin de serpent... Quoi de mieux pour épuiser son ennemi ?

- Pffff !!!"

Delphine se mit alors à courir dans le sens opposé au dragon car celui-ci se rapprochait, mais il s'envola et tomba juste devant elle.

"Bon OK... *Puisque je peux pas l'éviter, autant faire de l'escalade. Mais bon c'est vrai que le poison ça se propage vite quand on fait du sport...*" pensa Delphine.

Elle se décida à grimper sur le monstre. Elle le contourna donc et avant qu'il n'ait eu le temps de se retourner, elle s'agrippa à sa queue et commença à grimper. Le dragon bougeait mais Delphine s'accrocha et réussit à atteindre la tête de celui-ci. Elle s'assit sur la tête du dragon et se cala grâce à ses jambes.

"Souka ! cria-t-elle.

- Ouais ouais ! Attends... Voilà !

- Merci !"

Deux épées apparurent dans ses mains et elle les planta dans la tête du dragon. Celui-ci grogna de douleur et bougea sa tête dans tous les sens pour faire tomber Delphine, mais celle-ci s'agrippa aux épées, bien qu'elle soit presque à bout de force, et les enfonça encore plus profond dans la tête du dragon. (Beurk ! c'est gore ! j'ai de ces idées moi !). Celui-ci bascula sa tête en arrière, ce qui eut pour effet de désarçonner Delphine, puis s'effondra de tout son long. Delphine quant à elle fit une chute libre. Zecké sourit et appela son fantôme.

"Spirit of fire ! Rattrape-la avant qu'elle ne touche le sol !"

Celui-ci plaça son immense main là où Delphine chutait.

"Oh non ! pas Spirit of fire..." pensa-t-elle.

Elle arrêta sa chute une bonne trentaine de mètre au-dessus de la main de Spirit of fire.

"Wahou ! Comment elle a fait ça ? demanda Yoh.

- Elle est télépathe et en plus elle a le pouvoir de lévitation ! C'est trop fort !!!" s'exclama Souka.

En effet Delphine lévita jusqu'à arriver près de Souka et Yoh. C'est à ce moment que Delphine s'évanouit et que le sort s'annula. Elle s'était rapprochée du sol et donc fit une chute de quelques centimètres. Thomas sortit de sa poche et reprit sa forme normale, c'est-à-dire un ado plutôt mignon (!). Link choisit ce moment pour se réveiller et courut avec Anna voir Delphine. Yami, Kaïba, Lionel et Anthony sortirent de leur cachette et firent de même.

Chapitre 15 : "Sauvetage" et révélations

"Elle va mourir dans exactement 59 secondes. 58, 57, 56... commenta Zecké.

- C'est de ta faute! lui dit Thomas.

- Non... C'est de la tienne... répondit Zecké avec un grand sourire. Je peux la sauver. Mais il faut que vous me laissiez l'approcher.

- Pas question ! s'interposa Souka.

- 41, 40, 39, 38...

- Laissez-le passer... dit Yoh. S'il est le seul à pouvoir la sauver... Et bien nous devons le laisser faire.

- Mais... commença Souka.

- Il a raison." dit Anna.

Ils s'écartèrent. Zecké s'approcha et s'accroupit près de Delphine. Il posa sa main à l'endroit où se trouvait son coeur et récita une incantation. Spirit of fire apparut alors et prit Zecké et Delphine dans sa main avant de s'envoler.

"Ah ! Ah ! Ah !!! Vous vous êtes laissés avoir ! Ne faites pas cette tête... Au moins elle est sauvée...

C'est ce que vous vouliez non ? demanda Zecké.

- Peut-être mais cette méthode est lâche! Et en plus tu nous as toujours pas dit pourquoi elle t'intéresse spécialement ? répliqua Souka.

- Je pense qu'à présent je peux vous le dire oui... mais... je n'en ai pas l'envie. Car si je vous le disais cela pourrait tout gâcher... répondit l'intéressé.

- Tu m'énerves !!!" s'écria Souka.

Elle commença à avancer en direction de Spirit of fire, mais Yami et Kaïba l'arrêtèrent.

"Souka réfléchis ! On ne veut pas te perdre nous... dit Yami.

- Yami a raison Souka, ajouta Kaïba.

- Mais... c'est tout de même ma meilleure amie... Je ne peux pas la laisser comme ça...

- De toute façon ne t'inquiète pas Soukaïna, il ne lui arrivera rien de mal avec moi." dit Zecké avec un grand sourire. "De toute façon je pense qu'elle pourrait vous rejoindre toute seule si elle savait utiliser ses pouvoirs.

- Mais elle est inconsciente ! s'écria Link.

- Justement... c'est pour ça que je ne m'inquiète pas trop. Et puis vos pouvoirs... elle les a aussi...

- Qu'est-ce que tu veux dire par là ? demanda Thomas.

- Je veux dire qu'elle a tous vos pouvoirs réunis plus d'autres..."

C'est à ce moment que Delphine se réveilla. Zecké le remarqua et lui attrapa le bras. Puis il la leva et l'emmena au bord du vide avant de la retenir avec son bras. Avec l'autre il prit son poignet gauche, montra la main au groupe et dit :

"Regardez par vous-même..."

La main de Delphine commença à briller et la Triforce de la force apparut sur sa main. Elle poussa un cri de douleur. La Triforce de la sagesse suivit, ainsi qu'un deuxième cri. Puis vint celle du courage, mais cette fois-ci en plus du cri de douleur, des larmes coulèrent le long de ses joues. Puis un dernier triangle (celui du centre) apparut, et un dernier cri suivit.

"Voilà... La Triforce au complet.

- Mais... et le triangle du centre... Qui l'a ?" demanda Yoh.

C'est alors que Souka se prit la main et hurla de douleur à son tour.

"Souka !!!" cria Delphine.

La Triforce se dessina sur la main de Souka et le triangle du centre brilla plus fortement que les autres.

"Je crois que tu as la réponse" dit-elle à Yoh.

Chapitre 16 : Opération sauvetage ratée

"Mais comment on doit faire pour l'aider ? demanda Souka.

- J'en sais rien, répondit Thomas.

- Souka ! Vous devez... commença Delphine.

- Non. Ne leur dis pas."

Zecké avait plaqué sa main sur la bouche de Delphine. Elle se débattit, mais en vain.

"Ils trouveront tout seuls... Ou alors... peut-être pas, ajouta Zecké.

- Lâche-la espèce de monstre ! s'emporta Souka.

- Monstre ? Moi ? Ton amie n'est pas de cet avis. Pas vrai Delphine ? demanda Zecké.

- Qui te dit que je ne suis pas de son avis ? lui répondit Delphine.

- Je peux lire tout au fond de ton âme.
- C'est faux ! s'écria Thomas.
- Thomas ? Mais pourquoi cette agitation ? demanda Zecké. Serais-tu jaloux ?
- Jaloux de toi ?! Non mais tu rêves !
- Ah bon je croyais.
- Il commence à m'énerver celui-là ! s'énerva Thomas.
- *Thomas arrête ! Ne t'énerve pas, il n'attend que ça. Il faut que tu restes calme*, lui dit Delphine par télépathie.
- Tu as tout à fait raison Delphine, dit Zecké.
- Mais... comment ? demanda-t-elle.
- Je surveille tes conversations pour être sûr que tu ne les aideras pas... lui répondit Zecké.
- Et en plus tu la surveilles étroitement ! Tu n'as pas le droit. Tu vas voir !"
Thomas très en colère voulut se transformer en tigre mais il rata sa transformation et devint un chat.
Zecké éclata de rire.

"Ah ah ah ! C'est avec ça que tu veux me défier ?"

Thomas s'énerva encore plus et devint un superbe tigre. Yoh, quant à lui, fit fusionner Amidamaru dans le Harusame (méthode de shaman pour augmenter son pouvoir. Et le Harusame c'est un sabre légendaire créé par le meilleur ami de Amidamaru) et Link prépara son épée. Zecké sourit et demanda à Spirit of fire de le déposer au sol avec Delphine. Une fois cela fait, il envoya Spirit of fire pour combattre Yoh. Un combat acharné commença. Thomas bondit alors sur Zecké mais il fut repoussé par un bouclier, et projeté quelques mètres plus loin. Link aussi attaqua mais fut également repoussé. Ils revinrent à l'attaque, mais cette fois-ci ensemble. Ils obtinrent le même résultat, mais cette fois-ci ils reçurent comme une décharge électrique et ne revinrent pas car ils étaient KO. Thomas reprit sa forme normale et Souka alla chercher l'épée de Link. Elle repartit dans l'autre direction et passa derrière le bouclier de Zecké, qui était trop occupé à regarder le combat entre Yoh et Spirit of fire. Delphine posa sa main sur le bouclier et sentit une intense brûlure, elle la retira aussitôt. Elle passa alors derrière Zecké et ferma les yeux. Elle se concentra et posa ses mains sur le bouclier. Elle ressentit à nouveau une intense brûlure mais ne se découragea pas et appuya encore plus ses mains sur le bouclier. Elle réussit à le traverser sans trop de dégâts et courut vers Souka. Mais elle fut arrêtée en chemin par une grille venue d'on ne sait où. Elle voulut la contourner mais une autre apparut. Elle essaya les deux autres chemins mais obtint le même résultat. Elle était maintenant enfermée dans une cage improvisée. La seule sortie était le plafond. Elle commença alors à grimper sur la grille mais dut lâcher prise lorsque que des piques apparurent sur celle-ci. Elle ne pouvait rien tenter sous peine d'être empalée. C'est alors que Souka arriva. Elle frappa la cage de toutes ses forces avec l'épée de Link, mais il ne se passa rien. Elle essaya donc le feu, puis l'eau. La cage étant en métal, cela eut pour effet de la fragiliser. Elle allait frapper avec l'épée quand elle entendit un cri. Yoh était allongé sur le sol, inconscient, et Yami, Kaïba, Lionel et Anthony étaient dans une cage similaire à celle de Delphine, à une exception près... Les grilles pleines des piques se resserraient. Zecké lui dit alors :

"Chère Soukaïna... Veux-tu bien arrêter de t'acharner sur cette pauvre cage retenant ton amie ?

- Et pourquoi ferais-je une chose pareille ?"

Les grilles se resserrèrent un peu plus.

"Car si tu ne le fais pas, tu peux dire adieu à tes amis..."

- Quoi ?"

Les grilles se resserrèrent encore.

"Tu m'as très bien entendu..."

Souka les regarda, puis regarda Delphine. Elle ne pouvait se résoudre à abandonner son amie mais ne pouvait pas laisser ses autres amis mourir. Pendant qu'elle réfléchissait, elle entendit une voix dans sa tête.

"Souka... Abandonne... Sauve-les. On se retrouvera plus tard.

- Mais...

- *Ne t'en fais pas pour moi. Ils sont beaucoup plus en danger que moi. Sauve-les."*

Souka ferma alors les yeux et lâcha son épée. Les garçons furent aussitôt libérés, ainsi que Delphine

qui fut attrapée par Spirit of fire. Zecké monta sur la main de Spirit of fire et éclata de rire avant de le lancer en direction de la forêt. Delphine, ayant le mal de l'air, s'allongea sur la main de Spirit of fire et finit par s'endormir.

Chapitre 17 : L'aventure commence

Souka regarda Spirit of fire partir et quand il eut disparu, elle s'approcha de Link et Thomas pour voir s'ils allaient bien. Ils respiraient encore et n'avaient pas l'air gravement blessé. Elle s'approcha alors de Yoh et vit qu'il avait une profonde entaille dans le bras et une dans la jambe. Elle découpa une manche de sa chemise et enroula le bras de Yoh, puis elle découpa l'autre manche et fit pareil avec sa jambe. Puis elle alla voir Yami, Kaïba, Lionel et Anthony pour savoir s'ils allaient bien. Elle s'en assura puis leur demanda d'emmener Thomas et Link à l'appartement de Yoh pendant qu'elle et Anna s'occuperaient de Yoh. Ils s'exécutèrent. Anna s'était accroupie à côté de Yoh et vérifiait ses bandages improvisés.

"Il va bien, ne t'inquiète pas. Juste quelques égratignures, la consola Souka.

- Si tu le dis... C'est de ma faute... J'aurais pu l'aider.

- Mais non... Ce n'est pas de ta faute et puis regarde, il s'en tire plutôt bien... Non ?

- Oui... C'est vrai que ça pourrait être pire.

- Bon allez aide-moi, on le ramène à l'appartement."

Souka prit les bras et Anna les jambes et elles le portèrent jusqu'à l'appartement où les garçons les attendaient. Thomas et Link étaient allongés sur des lits. Il en restait un de libre, Yoh y fut déposé. Ils se réveillèrent quelques heures plus tard. Les autres étaient en train de parler de la pluie et du beau temps.

"On voit que vous vous amusez bien, dit Link sur le ton du rire.

- Oh ! Vous êtes enfin réveillés ! Ben... en vous attendant il fallait bien qu'on fasse quelque chose, non ? répliqua Kaïba.

- Mouais..."

Yoh, Link et Thomas se levèrent donc. Ils avaient un gros mal de crâne mais sinon ils allaient bien. Yoh avait certes un peu de mal à marcher mais Anna et Souka lui avaient trouvé des béquilles. Ils purent donc partir à l'aventure. Ils prirent tout ce dont ils avaient besoin et allaient partir lorsque Kaïba s'écria :

"Vous croyez vraiment que je vais me fatiguer pour aller chercher votre "chère" amie ?

- Je comprends pourquoi il se taisait... Il est redevenu normal... chuchota Thomas à l'oreille de Souka.

- Attends ! Notre "chère" amie ? Si elle est là-bas c'est un peu de ta faute ! Puisque tu t'es laissé avoir par un vulgaire piège ! s'énerma celle-ci.

- Mais... commença Kaïba.

- Il n'y a pas de mais ! En plus, entre te faire avoir et torturer par des sbires de Zecké ou venir avec nous, tu préfères quoi ? Allez vous autres ! On y va. Autant le laisser ici !"

Le groupe commençait à partir quand Kaïba dit :

"Attendez-moi ! C'est bon je préfère marcher plutôt que d'être torturé..."

Ils partirent donc à l'aventure. Elle commença dans la forêt. Le groupe s'enfonça dans celle-ci mais fut arrêté par un bruit étrange. Les filles se retournèrent et virent les garçons, la bouche grande ouverte et totalement gags en train de batifoler avec des nymphes. Souka s'énerma et en bastonna quelques-unes avant de tirer Lionel et Anthony à l'écart. Anna fit de même avec quelques autres nymphes et tira Kaïba et Yami à l'écart. Souka en grilla quatre et Anna s'occupa des deux dernières. Elles ramenèrent ensuite les derniers garçons sur le chemin. Après quelques bonnes gifles ils reprirent leurs esprits. Le groupe s'enfonça alors un peu plus dans la forêt, Souka crama quelques arbres au passage car elle était tellement énervée que presque rien ne pouvait la calmer. Nos héros entendirent un bruissement. Ils se retournèrent... Rien. Un autre bruissement, Souka s'énerma encore plus et fit brûler l'arbre qui était à côté d'elle. Une silhouette en sortit et atterrit devant Souka. Il s'agissait en fait d'un elfe. Il était blond, avait de longs cheveux et ses yeux étaient rouges (non ce n'est pas Légolas !). Souka étant dingue de Légolas voulut se jeter au cou de l'elfe qui se tenait devant elle mais elle se prit les pieds dans une

racine et tomba dans ses bras. C'est alors que celui-ci sortit un poignard et menaça Souka avec.

"Rendez-vous ou je tue votre amie !

- Quoi ?! Tu vas pas me tuer ? T'es pas censé être gentil, Légolas ?

- Je ne suis pas Légolas. Je m'appelle Krynn et je suis au service de maître Zecké.

- Hein ???"

C'est à ce moment que Lionel, Anthony, Kaïba et Yami se jetèrent sur Krynn. Celui-ci tomba et Souka fut projetée un peu plus loin. Pendant le combat les yeux de Krynn changèrent de couleur, ils passèrent du rouge au bleu et son regard devint plus doux. Souka s'étant relevée et ayant remarqué cela demanda aux garçons d'arrêter le combat. Il y eut quelques réticences mais quand Souka commença à s'énerver le combat s'arrêta net.

"Mais ! Souka ! Pourquoi tu nous as dit d'arrêter ? demandèrent en chœur les garçons.

- Ben ! Vous n'avez pas vu ses yeux ?

- Et bien... ils sont bleus...

- Oui ! Justement !

- Comment ça justement ?

- Ils étaient rouges avant ! Ils ont changé de couleur !

- Ah bon ? Et alors ?

- Bon ! Si ses yeux sont redevenus bleus ça veut dire qu'il n'est plus méchant !

- Quoi ?!? Mais comment tu sais ça toi ?

- Ben ! Euh... ça paraît logique non ? Rouge, il est méchant et bleu, il est gentil.

- Mouais... En tout cas si t'as raison il faudrait peut-être qu'on le soigne non ?

- Ouais je crois que tu as raison... Mais comment ? Regarde, il s'est même évanoui ! Vous auriez pu y aller moins fort quand même !

- Eh ! Mais au fait où est Horohoro ?"

Tout le monde le cherchait quand il apparut de derrière un arbre.

"Salut ! dit-il.

- Ben Horohoro ! T'étais où ?

- Euh... je ne sais pas... je vous suivais et puis après je me suis perdu mais regardez ce que j'ai trouvé !"

Il sortit de son sac une petite bouteille. Dedans brillait une espèce de petite boule. Tout le monde s'approcha et Link déclara alors :

"C'est une fée ! Elle pourra guérir Krynn ! Horohoro fais-la sortir de la bouteille !"

Horohoro s'exécuta et Link dit à la fée de guérir l'elfe. Elle vola jusqu'à lui et lui lança de la poudre tout en tournant au-dessus. Les blessures de Krynn cicatrisèrent petit à petit puis la fée disparut. Krynn se réveilla. Souka l'aida à se relever, lui prit ses armes et lui demanda :

"De quel côté es-tu ? Du nôtre ? Ou de celui de Zecké ?

- Mais... du vôtre naturellement ! Pourquoi travaillerais-je avec Zecké ? Et au fait, pourquoi m'avoir agressé ?

- Comment ça agressé ? demanda Thomas.

- Vous ne vous souvenez pas ? ajouta Link.

- Et bien... La seule chose dont je me souviens est une prison très sombre... Et puis Zecké qui vient me voir... Il a un parchemin à la main... Et ensuite je me retrouve ici en train de me faire frapper..." avoua Krynn.

Souka lui raconta alors toute l'histoire : l'apparition, la menace, la baston et pour finir le changement de couleur des yeux.

"Je vous ai donc menacés ? Veuillez m'excuser. Mais... comment est-ce possible ? Et puis appeler Zecké... Maître... C'est vraiment très étrange.

- Mais attendez ! s'exclama Souka. Vous dites avoir vu Zecké avec un parchemin avant de vous réveiller ici ?

- Oui. Cela vous informe sur mon cas ?

- Oh oui ! C'est le même principe que quand tu as mordu Del... Tu t'en souviens Thomas ? Un parchemin et après tu ne te souvenais plus de l'avoir mordue...

- Ah ! Mais tu as raison ! Alors... je comprends pourquoi vous aviez les yeux rouges, Krynn.

- Vous pouvez me tutoyer.
 - OK !
 - OK !
 - Tu te joins à nous Krynn ? proposa Souka.
 - Et bien, ma foi... pourquoi pas. Je pourrais rencontrer votre amie et me venger de Zecké."
 Ils s'enfoncèrent donc encore un peu plus dans la forêt et arrivèrent devant une rivière. Un pont la traversait. Le groupe s'avança dans sa direction mais Souka, qui était devant, fut arrêtée par un golem de terre. Tout le monde sursauta quand il leur adressa la parole :
 "Si vous voulez passer ce pont, vous devez répondre à une énigme. Acceptez-vous ?
 - Oui !
 - La voici : on peut le voir, mais on ne peut pas le toucher. Lorsque cette chose est dans un récipient, le récipient ne peut être que vide, jamais plein. Et bien qu'on le voie, cette chose est invisible.
 - Facile ! s'exclama Souka. C'est une déchirure du continuum spatio-temporel !
 - Cette réponse est acceptée. Vous pouvez passer."
 Le golem disparut et à sa place se trouvait un petit cube en verre rempli de terre. Tout le monde regardait Souka, ébahis.
 "Ben... pourquoi vous me regardez comme ça ? demanda-t-elle.
 - Euh... comment tu as su que c'était ça la réponse ? lui demanda Arnaud.
 - C'était facile. C'est l'énigme préférée de Delphine. Elle me l'a déjà posée, sur le coup je n'avais pas trouvé mais au bout d'un moment je lui avais dit ça. La vraie réponse c'est un trou mais elle acceptait toujours ma réponse.
 - Et qu'est-ce qui t'a dit que le golem accepterait cette réponse ? demanda à nouveau Arnaud.
 - Euh... je sais pas... Intuition peut-être." répondit Souka avec un grand sourire.
 Le groupe se décida à traverser le pont mais dès qu'ils atteignirent le milieu, le décor changea et ils se retrouvèrent sur une île, au milieu d'un lac. Le pont qui se trouvait derrière eux avait disparu mais un autre était visible de l'autre côté de l'île.

Chapitre 18 : Des ennemis inattendus

Delphine se réveilla dans une pièce tellement sombre qu'elle ne voyait même pas ses pieds. Elle s'assit puis inspecta les lieux. Elle ne voyait rien du tout donc elle pensa à une torche et il en apparut une dans sa main. Elle éclaira alors toute la pièce et vit que celle-ci était vide. Elle ne pouvait donc pas savoir où elle se trouvait. Elle essaya de détruire le mur à l'aide de grosses pierres qu'elle faisait apparaître mais en vain. A bout de force elle arrêta et se reposa un instant.

"Bon alors récapitulons, pensa-t-elle. Je ne sais pas où je suis... Mais je sais que j'ai plein de pouvoirs... Et je peux même pas sortir de là... Zecké ne doit pas être très loin, et donc il doit entendre ce que je dis... Mouais... C'est pas cool... Bon ! Et si j'essayais mes pouvoirs ? Les mêmes que Souka, que Link, Yoh et Thomas... OK... Mais ceux de Link et de Yoh c'est quoi ? Et puis comment je fais pour me transformer moi ? Bon... euh... il faut peut-être faire... comme ça : Je souhaiterais me transformer en chat !"

Rien ne se produisit.

"Chat !"

Toujours rien.

"Oh la la la la ! Comment je fais pour effectuer une transformation en chat moi ? Miaou !"

La transformation réussie, elle pensa à sa forme originale et redevint une ado.

"Wahou ! C'est cool ! Et en quoi je peux me transformer d'autre ? Et si j'essayais..."

- Maîtresse Delphine.
- Hein ? On s'connait ?
- Maître Zecké vous prie de le rejoindre dans son salon.
- Pffff ! Genre ! Et il est où son salon ?
- Je vais vous y conduire. Si vous voulez bien me suivre...
- Et si je veux pas ?

- Vous n'avez pas vraiment le choix.

- Tu es sûr ?"

Elle fit apparaître une boule de foudre dans sa main.

"Alors ? T'en dis quoi ? Juste une petite flexion du poignet et hop ! T'es grillé !

- Sauf votre respect Maîtresse...

- Arrête de m'appeler comme ça OK ? Ça m'énerve... Et puis pourquoi Maîtresse ?

- Maître Zecké m'a demandé de vous nommer ainsi.

- Et pourquoi ne pourrais-je pas faire de barbecue ?

- Tout simplement parce que vous n'assassineriez pas de sang-froid un humble serviteur !

- Ah ouais ?"

Elle ferma son poing et frappa de plein fouet le "serviteur".

"C'est vrai. Mais je peux être violente parfois !"

Elle sortit ensuite de sa prison et vadrouilla dans les couloirs jusqu'à ce qu'elle tombe sur Darunia et Nabooru qui lui tournaient le dos.

"Mais que faites-vous ici ? Il faut partir ! Zecké a soif de pouvoirs et les vôtres seront les bienvenus..." s'exclama Delphine.

Ils se retournèrent et elle put voir qu'ils souriaient d'une étrange façon.

"Maîtresse ! Comment êtes-vous sortie de votre prison ? demanda Darunia.

- Maître Zecké va être énervé d'apprendre que vous voulez vous échapper, ajouta Nabooru.

- C'est une blague... pas vrai ? demanda Delphine sans grande conviction.

- Veuillez venir, je vous prie." dit Darunia en faisant mine de ne pas avoir entendu les propos de Delphine.

Delphine se retourna pour fuir en sens opposé mais Ruto et Saria se trouvaient sur son passage. Elle fit apparaître une boule de foudre dans chacune de ses mains et s'apprêtait à les lancer sur les sages quand elle sentit un bras autour de son cou. Elle se débattit mais ne put desserrer l'étreinte.

"C'est bon... c'est bon. Lâche-moi Impa."

Celle-ci s'exécuta.

"Comment avez-vous su que c'était moi, Maîtresse ?

- Premièrement Rauru est un vieux croulant qui pourrait pas me serrer comme ça et deuxièmement le prochain qui m'appelle Maîtresse, je l'étrangle !"

"Bon OK je risque pas de pouvoir m'enfuir avec les sages comme gardes du corps... Il va falloir que je trouve comment il les a convaincus."

Les sages, à l'exception de Rauru, formèrent deux groupes. Darunia, Ruto et Saria à l'avant, et Impa et Nabooru à l'arrière. N'ayant pas le choix, Delphine dut les suivre jusque dans le salon où les attendait Zecké. Une fois entrés, les sages se dispersèrent et Delphine put voir Rauru et Zelda en pleine discussion avec Zecké. Elle s'aperçut également qu'elle se trouvait dans le palais de Zelda, cela ne la réjouit pas davantage. C'était donc ici le repaire de l'ennemi... Mais Zelda les avait aidés quand ils s'étaient arrêtés à Hyrule, pourquoi était-elle à présent aux côtés de Zecké ? Il n'avait donc pas perdu son temps... Il fallait absolument qu'elle prévienne ses amis.

"Bonjour... Bien dormi ?

- Ah ! Ah ! Très drôle... Bon qu'est-ce que tu veux ?

- Te proposer de te joindre à moi...

- Tu rêves ! Tu as peut-être convaincu les sages mais avec moi ce ne sera pas pareil !

- Bon, je te laisse plus de temps pour réfléchir. Impa ! Nabooru ! Ramenez-la dans sa cellule.

- Oui, Maître."

Elles s'exécutèrent. Zecké renvoya les autres sages et Zelda. Une fois tout le monde parti, il informa ses golems de changer de plan. Au lieu de tuer le groupe ils devraient ramener toutes les personnes vivantes et le moins amochées possible. Mais ce qu'il ne savait pas c'est que, plus bas, dans les sous-sols, une petite télépathe entendait tout.

Chapitre 19 : L'île de tous les cauchemars

Ils inspectèrent les lieux. Il n'y avait rien. Ni végétation, ni monstres. Rien.

"C'est vraiment bizarre, dit Souka, il n'y a rien ici. C'est trop facile. Alors restez sur vos gardes on ne sait jamais."

Ils avancèrent donc prudemment mais rien ne se produisit jusqu'au milieu du parcours. Anna cria subitement. Tout le monde se retourna et ils la virent tous terrorisée.

"Qu'est-ce qui se passe ? demanda Yoh.

- Quoi ? Vous ne voyez pas ?

- Mais de quoi tu parles ? demanda Horohoro.

- Le... le monstre qu'il y a devant moi.

- Il n'y a rien..."

Horohoro cria à son tour.

"Wow ! Mais qu'est-ce qui se passe ici ? demanda Thomas.

- Je crois que j'ai compris, dit Yoh.

- Vas-y explique.

- Je pense que l'épreuve de cette île est une des plus dures. Nous allons devoir nous battre contre nos pires cauchemars."

Tout le monde le regardait bouche bée.

"Wahou tu mérites bien la Triforce de la sagesse toi ! dit Arnaud.

- Bon c'est pas le moment de plaisanter, il faut que vous vous prépariez. Si Yoh a raison, ça va être dur d'arriver sur le pont d'en face. Surtout s'il faut qu'on récupère un objet comme dans la forêt..." ajouta Souka.

Ils avancèrent tous jusqu'à ce que leurs cauchemars les rattrapent. Link vit apparaître Ganon devant lui, Souka fut attaquée par des guêpes géantes, Thomas par des serpents géants et Yoh, quant à lui, n'eut pas à se confronter à son pire cauchemar car celui-ci était Anna et il avait bien réussi à surpasser cette peur jusqu'ici. Souka fut surpassée par sa peur, elle resta paralysée face à une charge des insectes... Juste quand ceux-ci allaient lui rentrer dedans, ils se transformèrent en cendres. Souka se retourna et vit une silhouette transparente avancer vers elle.

"Wow ! Salut Souka... euh... comment je suis arrivée ici ?

- Euh... Delphine ?

- Ben ouais c'est moi... en chair et... enfin... c'est mon esprit quoi... Mon corps doit toujours être dans ma cellule.

- Wahou ! Et comment tu es arrivée ici ?

- Ben c'est ce que j'étais en train de te demander... j'en sais rien du tout. Enfin bref... pourquoi tu n'as pas bougé lorsque ces vulgaires insectes t'ont attaquée ?

- Je... je...

- Bon OK t'es traumatisée par les guêpes, c'est ça ?"

Souka acquiesça d'un signe de tête. Delphine se retourna vers les autres qui se battaient encore contre leurs cauchemars.

"Bon je vais les aider, toi aide Yoh à trouver le monstre de l'île !

- Hein ? Mais... il y a un monstre ici ?

- Oui, un golem d'eau.

- Et tu le sais comment ?

- J'ai juste un peu espionné Zecké et ses conversations télépathiques. Bon allez ! Va aider Yoh !"

Une fois dit cela, Delphine se précipita auprès de Link et fit disparaître Ganon, qui était son cauchemar, en les transperçant d'une flèche de lumière. Elle expliqua à Link ce qu'elle avait dit à Souka et alla aider Thomas. Celui-ci se transformait en plusieurs animaux mais rien n'y faisait, il n'arrivait pas à infliger une seule blessure au serpent. Delphine arriva alors et transforma le reptile en vulgaire asticot puis l'écrasa à l'aide d'une pierre qu'elle avait fait apparaître. Elle expliqua ensuite à Thomas la même chose que ce qu'elle avait dit plutôt à Link et Souka, et elle s'en alla aider les autres membres du groupe. Soudain tout le monde disparut à l'exception de Thomas, Souka, Arnaud, Link, Yoh et Delphine.

"Wow ! Il s'est passé quoi là ?" demanda Arnaud.

Tout le monde paraissait étonné de cette soudaine disparition sauf Souka. Tout le monde la regarda et elle dit :

"Je les ai renvoyés dans leur monde respectif... Autant ne pas risquer de les entraîner vers un combat qui n'est pas gagné d'avance.

- Hum... tout à fait d'accord avec toi Souka." ajouta Delphine.

Ils repartirent et tombèrent quelques mètres plus loin sur une flaque d'eau. Celle-ci commença à bouger et se transforma en golem. Souka allait lui lancer un sort de foudre quand elle le vit exploser.

"Désolée, il fallait que je bouge un peu, ça fait longtemps que je n'ai pas tué de monstres."

Une fois le golem disparu, un petit cube d'eau apparut devant le groupe. Souka le ramassa et le plaça à côté du précédent.

"Cool ! Deux de moins ! s'exclama-t-elle.

- Plus que deux." ajouta Delphine

Les autres la regardèrent avec des yeux étonnés et elle leur sourit en gage de réponse.

"Il en reste un de feu et un d'air, le plus dur à combattre. Mais bon tant que je suis là, je voudrais vous dire quelque chose d'important.

- Quoi ? demanda Thomas. Vas-y, dis-nous.

- Quand vous aurez battu les autres golems, vous serez téléportés devant une porte. Il faudra y placer les quatre cubes que vous aurez récoltés. La porte devrait vous mener devant le quartier général de Zecké. Seulement... cet endroit vous le connaissez déjà. Il s'agit du Palais de Zelda.

- Quoi !?!

- Vous avez bien entendu. Les sages et Zelda se sont alliés à Zecké donc il ne va pas être facile de vous approcher du "Maître des lieux". Il a aussi donné l'ordre de vous capturer et non de vous tuer, je ne sais pas pourquoi mais donc prenez garde à vous... C'est un maître des tortures en tous genres. Yoh surtout toi, fais bien attention... En tant que son frère jumeau, tu dois être encore plus prudent que les autres, il tient particulièrement à toi."

Une fois cela dit, elle vit qu'ils faisaient une drôle de tête. Elle voulut les encourager mais disparut à ce moment-là. Le premier à reprendre la parole fut Link :

"Zelda... Ce n'est pas possible... Elle n'aurait jamais accepté de collaborer avec ce manipulateur ! Et il n'aurait pas pu la convaincre en si peu de temps.

- Je pense que si Delphine nous le confirme, on peut compter sur elle. Après tout elle est dans le repaire de l'ennemi..." conclut Yoh.

Chapitre 20 : L'épreuve de force

Lorsqu'elle se réveilla, elle était dans une chambre luxueuse et très spacieuse. Elle se trouvait dans un grand lit à baldaquins... Delphine inspecta la chambre des yeux et remarqua une large armoire qui recouvrait tout un côté de la pièce. Contre le mur d'à côté était placé un grand miroir et une porte était dissimulée juste à côté de l'armoire. Elle se leva et remarqua qu'elle était en chemise de nuit. Elle s'avança vers l'armoire et regarda les vêtements qui s'y trouvaient... Des vêtements de princesse ! Elle se demandait comment elle était arrivée ici lorsqu'une jeune fille entra dans sa chambre.

"Oh ! Vous êtes réveillée Maîtresse ?

- Ben... oui... Ça s'voit pas ? Je suis où ici ? Et pourquoi j'y suis ?

- Eh bien... Il y a une semaine Maître Zecké vous a trouvée inconsciente dans votre cellule. Le lendemain quand il est revenu, votre état n'avait pas bougé, il a donc décidé de vous emmener dans une chambre plus spacieuse et de vous faire examiner par une guérisseuse. La princesse Zelda s'en est chargée et a déclaré que vous étiez dans un coma profond et que votre esprit était détaché de votre corps. Nous pensions que vous ne reviendriez pas et vous voilà sur pied... Il faut que j'aille annoncer ça au Maître ! Il sera ravi de vous savoir sauve.

- Euh... attends ! Et cette armoire c'est quoi ?

- Ce sont des vêtements pour vous Maîtresse."

Elle ressortit par là où elle était entrée et referma la porte derrière elle. Delphine se demanda comment

elle avait pu rester inconsciente pendant une semaine alors qu'elle n'était restée que quelques minutes avec ses amis. Au bout d'un instant elle sortit de ses pensées et songea à s'habiller. Elle choisit un pantalon militaire avec un débardeur kaki qui s'associaient parfaitement puis, elle finissait de s'habiller quand quelqu'un entra dans la pièce. La personne qui entra dans sa chambre était Zelda. Elle affichait un visage désemparé et anéanti. Elle prit Delphine par la main et la fit se lever avant de l'entraîner en courant dans les couloirs du château.

"Eh ! Mais pourquoi... tu me tires derrière... comme ça ?

- C'est... le Maître !

- Pffff... Qu'est-ce... qu'il a... encore ?"

Zelda n'eut pas besoin de répondre, elles étaient arrivées devant une grande porte, que Zelda ouvrit.

"Entre !"

Zelda poussa Delphine à l'intérieur, puis referma la porte. Delphine avança tout en découvrant la pièce. Elle s'arrêta lorsqu'elle vit qu'une énorme sphère lumineuse était suspendue en l'air. Elle regarda alentour pour chercher Zecké mais ne le trouva pas. Elle regarda alors plus intensément la sphère lumineuse et vit une silhouette à l'intérieur.

"Wow ! C'est quoi ça ?? Et pourquoi Zelda m'a amenée ici ?

- *Delphine... Aide... moi...*

- Hein ? Zecké ? Pourquoi t'as besoin de moi ? Tu as plus de pouvoirs que moi ! Débrouilles-toi tout seul !

- *Je... ne peux... pas... Aide... moi... s'il te plaît...*

- Pffff... Bon OK mais t'as intérêt à m'offrir quelque chose en échange !"

Elle pensa à une lance de foudre et celle-ci apparut dans ses mains. Elle la lança de toutes ses forces sur la sphère, un claquement sec résonna dans toute la pièce et un énorme Hache-viande apparut devant elle.

"Ouh la ! T'aurais pu me prévenir qu'il y aurait du sport !"

Delphine invoqua Din :

"Oh Din ! Prête-moi ta force ardente ! Feu de Din !"

Le Hache-viande disparut dans un torrent de flammes. Delphine fit apparaître une autre lance de foudre et la lança contre la sphère mais rien ne se passa. Elle fit alors apparaître une lance faite d'eau et la lança. Un autre claquement résonna et cette fois-ci ce fut Morpha qui apparut devant elle.

"Wahou ! Un boss carrément ! Je vais peut-être plus m'amuser qu'avec le Hache-viande !"

Elle fit apparaître un arc et un carquois de flèches mais la salle se remplit d'eau juste à cet instant.

Morpha l'attrapa à la taille et la projeta contre un mur, Delphine fendit l'eau à une vitesse étonnante avant de s'écraser contre le mur.

"Je ne pourrai pas bouger si je ne me transforme pas... Mais en quoi pourrais-je me transformer pour pouvoir l'attaquer ?"

Elle eut alors une idée, elle se concentra et se retrouva transformée en sirène.

"Wahou ! Pas mal ! En plus je peux parler et respirer sous l'eau ! C'est cool !"

Elle reprit l'arc et les flèches qu'elle avait laissé tomber auparavant et évita de justesse le tentacule que Morpha lui envoyait. Elle prit une flèche dans son carquois et visa le point faible du boss. Morpha s'énerva alors et redoubla de vitesse. Delphine ne se laissa pas abattre malgré quelques coups et lança d'autres flèches jusqu'à ce que Morpha disparaisse. L'eau disparut à son tour et Delphine reprit son apparence normale. Elle fit apparaître une lance de feu et la lança à son tour sur la sphère. Un autre claquement se fit entendre et cette fois-ci ce fut Dark Link qui apparut. Delphine fit apparaître deux sabres de style gerudo et attendit que Dark Link s'approche pour bloquer son attaque et contre-attaquer. Il évita de justesse le sabre et fit un saut périlleux pour se retrouver derrière Delphine qui se retourna au dernier moment pour contrer son attaque. Ils combattirent pendant une bonne petite demi-heure avant que Dark Link ne s'effondre, un sabre lui traversant le ventre. C'est alors que des applaudissements retentirent dans la pièce. Delphine se retourna et vit Zecké, un grand sourire aux lèvres, qui l'applaudissait.

"Je vois que tu as su rapidement utiliser tes pouvoirs, tu as passé l'épreuve..."

- Une épreuve ?

- Oui. Tu as su utiliser tes pouvoirs comme il le fallait pour battre les ennemis que je t'ai envoyés. Et en plus tu n'es presque pas blessée... Bravo.

- C'est juste que ceux que tu m'as envoyés étaient vraiment trop faibles... Bon ben moi j'avais faire un tour... Ça m'évitera de te carboniser sur place... Je préfère laisser ce plaisir à Souka."

Elle tourna les talons et sortit de la pièce, sachant que les sages ou autres personnes ou créatures en tout genre seraient là pour l'empêcher de s'enfuir, et se tenant les côtes, là où elle s'était pris un coup d'épée de Dark Link.

Chapitre 21 : Les golems de feu et d'air

Après que Delphine eut disparu, Souka, Yoh, Link, Thomas et Arnaud partirent en direction d'une sorte de plate-forme que leur avait montrée Delphine. Une fois arrivés devant, ils sentirent une étrange sensation et se retrouvèrent devant une grotte. Arnaud ayant vu quelque chose, il se précipita pour voir ce que c'était et commença à creuser. Les autres le rejoignirent et Link demanda ce qu'Arnaud était en train de faire. C'est Souka qui lui répondit.

"C'est de l'archéologie..."

- Ouais ! Du grec "logos" la science et "archéo" ancien... Toi aussi étudies ton grand-père... Bwah ah ah ah !

- Thomas ! Tu peux pas rester un peu sérieux ?"

Mais après avoir dit cela, Arnaud éclata de rire à son tour et tout le monde fit de même... Cela détendit l'atmosphère et ils continuèrent leur route après qu'Arnaud ait trouvé deux espèces de frisbees avec un gros trou au milieu et plein de piques autour. Alors qu'il l'examinait, il entendit Thomas lui dire qu'il avait déjà vu un objet semblable quelque part. Pendant qu'ils cherchaient, ils s'enfoncèrent de plus en plus profondément dans la grotte et la température monta de plus en plus.

"Ça y est ! J'ai trouvé ! Ce sont des chakrams ! Il y en a dans Tales of Symphonia !

- Merci Thomas... Mais... ça sert à quoi ? demanda Arnaud.

- Ben c'est une arme... C'est comme les trucs des ninjas mais en plus gros et pas avec la même forme..."

Pendant qu'ils parlaient, ils arrivèrent devant un lac de feu... Ils étaient dans un volcan ! Ils comprirent alors que le prochain golem serait celui de feu. Il apparut justement devant eux. Souka lui envoya de l'eau qu'elle avait fait apparaître mais le golem ne broncha pas. Lorsque Souka arrêta son attaque, le peu d'eau restant s'évapora et le golem était toujours présent, sans aucune marque de blessure quelconque. Souka essaya avec de la foudre, de la roche et tout ce qui lui passait par la tête mais rien n'y fit. Ce golem résistait à tout ce qu'elle lui envoyait. Arnaud eut alors une idée. Alors que le golem était en train de former une boule de feu, Arnaud lui lança un des deux chakrams à l'endroit où devait se trouver son estomac. Le golem fut coupé en deux avant qu'il ne réalise qu'Arnaud l'avait attaqué. Le chakram revint dans la main d'Arnaud et un petit cube de lave apparut à l'endroit où se trouvait le golem deux secondes plus tôt, Souka le ramassa. Thomas s'approcha d'Arnaud et lui donna une grande claque dans le dos :

"Bravo Arnaud !"

Ils virent alors qu'il y avait une passerelle au-dessus de la lave. Ils y allèrent et se retrouvèrent sur une plate-forme en plein milieu des nuages. Ils sentirent alors qu'une grande rafale de vent essayait de les faire tomber de cette plate-forme. Souka répliqua en créant une barrière de glace devant eux. Celle-ci ne tint pas très longtemps mais permit à Yoh de distinguer d'où venait le vent. Il montra un nuage qui avait une forme humanoïde à Arnaud et lui demanda si son chakram aurait un quelconque effet sur le golem. Arnaud essaya et remarqua que la rafale de vent fut stoppée quand le chakram la traversa. Il lança alors l'autre chakram pendant que le premier revenait dans sa main et créa alors une ouverture pour Souka. Elle créa une grande boule de foudre et la lança sur le golem. Celui-ci se dissipa, mais une tornade balaya alors la plate-forme et éjecta Yoh et Arnaud. Ils disparurent dans les nuages. Thomas se transforma en dragon et Souka créa une grosse boule de feu, tandis que Link sortait ses flèches de feu. Ils repèrent le golem et tous les trois lui envoyèrent leurs attaques. Le golem s'évapora et un cube de nuage apparut aux pieds de Souka, qui le ramassa. Ils n'eurent pas le temps de dire ouf qu'ils se trouvaient devant une grande porte. Devant se trouvait un autel où ils distinguèrent quatre

emplacements où ils pourraient placer les cubes. Souka s'approcha de l'autel et posa les cubes. Alors qu'elle se retournait pour faire signe à ses amis qu'elle les avait placés, elle remarqua que Yoh et Arnaud n'étaient plus là. Elle pensait qu'ils avaient aussi été téléportés mais elle remarqua que non. Elle se demandait ce qu'ils étaient devenus après avoir disparu dans les nuages quand la porte s'ouvrit. Link et Thomas la rejoignirent et ils entrèrent...

Chapitre 22 : Visite et rencontre imprévue

Delphine sortit dans le couloir et commença à visiter les lieux. Elle vit une grande porte à sa droite, elle l'ouvrit et découvrit qu'il s'agissait d'une salle de bal. Elle fut émerveillée par la beauté des lieux. La salle était éclairée par des lustres en cristal et la salle était très spacieuse. Au fond se trouvait une estrade, sûrement pour l'orchestre. Elle referma la porte et continua sa visite. Elle découvrit une chambre, un salon, une salle de fête, des thermes et des escaliers menant au sous-sol. Elle les emprunta et se retrouva dans un couloir. Elle avança et sentit sous ses pieds une dalle qui s'enfonçait. Elle entendit un déclic et vit une immense hache balayer le couloir horizontalement. Elle eut juste le temps de se baisser pour l'éviter. Elle se retourna et vit que la hache avait disparu. Elle se méfia donc et créa un petit bouclier autour d'elle. Delphine continua son chemin et une autre dalle s'enfonça, cette fois-ci elle fut assaillie par des flèches. Heureusement qu'elle avait un bouclier. Les flèches tombèrent toutes autour de ses pieds. Elle continua son chemin et arriva dans une vaste pièce. Il s'agissait du donjon du château. Elle inspecta les différentes cellules et cages en tous genres. Une seule était occupée. Quelle ne fut pas sa surprise quand Delphine reconnut Yoh et Arnaud. Ils n'étaient pas très en forme mais au moins ils étaient vivants. Alors qu'elle allait les libérer, elle sentit quelque chose au niveau de sa blessure. Elle baissa la tête et vit un chakram passer juste à côté. Elle l'attrapa au vol. Et regarda sa blessure et remarqua qu'elle était plus profonde qu'auparavant. Delphine déchira le bas de son pantalon et en fit un bandage. Puis elle se retourna et vit qu'Arnaud avait un chakram identique à celui qu'elle venait d'attraper. Elle détailla alors ses amis et aperçut qu'ils étaient vraiment mal en point. Elle fit fondre le cadenas qui fermait leur cellule grâce à une boule de feu et les fit sortir. Ils se retrouvèrent tous les trois dans un magnifique jardin. Des roses, des lys et autres fleurs en tous genres trônaient là. Il y avait également une fontaine. Elle y amena Yoh et Arnaud et leur fit boire de l'eau. Ils se sentirent tout de suite mieux, la fontaine était magique. Son eau guérissait les maux. Delphine enleva son bandage et plongea sa main dans la fontaine puis elle aspergea sa blessure avec l'eau. La plaie se referma et ne laissa plus aucune trace. Elle se retourna pour voir si ses amis allaient mieux mais elle ne les vit pas. Elle regarda partout autour d'elle mais ils n'étaient nulle part. Elle entendit un bruit derrière elle, elle se retourna et vit Zecké qui approchait avec à ses côtés Yoh et Arnaud qui débattaient avec lui sur le meilleur moyen de réussir à sortir avec une fille de nos jours (passionnant quoi...). Delphine se transforma en papillon et alla se cacher dans une fleur pour écouter leur conversation sans se faire repérer et en même temps pour essayer de voir pourquoi Yoh et Arnaud avaient rejoint le camp de Zecké. Soudain elle sentit une étrange sensation et elle entendit une petite voix dans sa tête qui lui disait : "*Laisse-toi faire... Ne résiste pas... Rejoins-moi...*". Puis elle entendit une autre voix qui lui disait : "*Ne l'écoute pas ! Résiste ! Pour tes amis tu dois résister !*". Ces deux voix se bagarraient dans sa tête, ce qui lui fit perdre sa concentration et annula sa transformation. Elle trébucha et tomba juste devant le trio des garçons.

"Tiens, mais c'est notre chère Delphine.

- Rejoins-nous. Tu verras c'est tellement mieux d'être du côté des gagnants !

- En plus tu pourras obtenir un pouvoir infini auprès de Zecké.

- Merci mais non merci."

Delphine se releva et s'enfuit en courant. Dans sa tête les voix continuaient à se disputer, elle ne pouvait donc pas se concentrer pour utiliser ses pouvoirs. Alors qu'elle s'arrêtait pour reprendre son souffle, elle vit apparaître juste devant elle Souka, Thomas et Link.

Chapitre 23 : Amis ou ennemis ?

"Wow ! Ça va pas d'apparaître comme ça ? Vous m'avez fait super peur !

- Peur ? Nan... Ton séjour ici n'a pas arrangé ton cas on dirait !

- Pas besoin de tes commentaires Thomas. Bon il faut que j'vous dise... Arnaud et Yoh sont passés du côté obscur... Donc on est plus à cinq contre un mais à trois contre trois et en plus j'ai une migraine affreuse, donc pour l'instant je ne peux pas vraiment utiliser mes pouvoirs. Mais j'ai récupéré un chakram, ça peut toujours servir."

Elle remarqua alors que Link et Thomas venaient de se précipiter sur la fontaine pour pouvoir boire un peu. Elle se retourna vers Souka et regarda de nouveau dans la direction des garçons... Ils avaient disparu.

"Euh... Souka... C'est moi ou les mecs ne sont plus là-bas ?

- Ah ouais... Mais ils sont passés où ?"

Elles regardèrent partout autour d'elles et entendirent la voix d'Arnaud :

"Tiens... on dirait qu'on a deux nouveaux alliés... Ils ne manquent plus que les filles.

- Souka... Je crois que là... on va peut-être avoir un petit problème...

- Je pense que le mieux pour l'instant c'est de s'éloigner d'ici et de réfléchir à un plan."

Delphine acquiesça et toutes les deux partirent dans la direction opposée des voix. Elles arrivèrent devant le château et y entrèrent. Une fois dedans Delphine conduisit Souka devant une petite porte.

"Qu'est-ce qu'il y a derrière ?

- Je n'en sais rien du tout. C'est une pièce que je n'ai pas visitée.

- Et bien, allons voir ce qui s'y dissimule..."

Souka ouvrit la porte et toutes les lumières de la pièce s'allumèrent. Dans cette pièce ne se trouvaient que trois objets : un coffre avec un S dessus au fond à droite, un coffre avec un D dessus de l'autre côté et au centre de la pièce se trouvait une sorte d'épouvantail.

"Pourquoi y a-t-il un épouvantail au milieu de la pièce ?

- Comment veux-tu que je le sache, Souka ? Et puis ce n'est peut-être pas un épouvantail...

- C'est peut-être un Epouvantard !!!

- Je vois pas pourquoi tu es si excitée à cette idée... Et puis où tu vas chercher cette idée, toi ?

- Ben dans Harry Potter bien sûr !

- On n'est pas dans Harry Potter !

- Ben on est pas dans Shaman King non plus et pourtant il y a des shamans ici, nan ?

- Mouais pas bête. Mais de toute façon si c'est vraiment un Epouvantard... Tant qu'on n'a pas de baguette magique on ne peut pas le combattre. Et puis tu as un peu de mal à combattre ta peur, si je me souviens bien la dernière fois c'est moi qui ai dû te sauver des dards de vieux insectes bourdonnants...

- Pour les baguettes magiques ça va vite être réglé et pour la dernière fois... Pas la peine de me le rappeler."

Elle fit apparaître deux baguettes magiques et en donna une à Delphine.

"Humpf... Pourquoi fais-tu apparaître des trucs inutiles ?"

Souka, ignorant la remarque de son amie, s'approcha de l'épouvantail. Celui-ci fit un craquement sec et devint un énorme bourdon. Souka ne se laissa pas le temps de paniquer et cria "Ridiculus" en pointant sa baguette sur l'Epouvantard, car c'en était bien un. Il redevint un simple épouvantail et Souka passa à côté pour aller examiner le coffre où était inscrite son initiale. Delphine s'approcha à son tour et l'Epouvantard se transforma en poignard. Elle ne comprit pas tout de suite pourquoi mais n'attendit pas qu'il se passe quelque chose. Elle dit la formule magique et l'Epouvantard disparut.

"Pfff... trop facile", dit-elle.

Alors qu'elle s'approchait de l'autre coffre, une voix retentit dans la pièce, une voix grave, celle d'un homme de deux mètres quinze qui fume trois paquets de cigarettes par jour depuis sa plus tendre enfance (Amis cinéphiles vous devriez reconnaître) :

"Vous qui avez su vaincre vos peurs, approchez et prenez la récompense qui vous est due."

Les deux coffres s'ouvrirent alors : Souka se retrouva entourée de fumée orange et quand celle-ci se dissipa, Souka était habillée en Gerudo, elle prit les deux sabres qu'il y avait dans le coffre et regarda s'il arrivait la même chose à son amie. Delphine, quant à elle fut entourée d'une fumée rose et quand

celle-ci se dissipa, elle portait une robe, une cape et un chapeau de magicienne. Ses vêtements noirs contrastaient parfaitement avec le bleu ciel des vêtements de sa partenaire. Dans le coffre se trouvait une sorte de bâton et quand elle le prit, il se transforma en sceptre.

"Pourquoi une fumée rose ? J'aime pas le rose... Au fait Souka..."

- Oui ?

- Anata wa totemo kawai desu ! (Note de Mwa : la traduction de cette phrase en japonais [ça sonne mieux qu'en français] est : "Tu es trop mignonne !")

- Wow ! Calme-toi Delph !

- Pardon..."

Alors qu'elles s'admiraient dans leurs nouveaux habits un sifflement retentit et apparurent devant elles Zelda et Nabooru.

"Que faites-vous là ? demanda Souka.

- Nous sommes venues vous remercier de nous avoir libérées de l'emprise de Ganon, déclara Zelda.

- Hein... Ganon ??? s'exclamèrent en coeur Souka et Delphine.

- Nous allons vous expliquer, poursuivit Nabooru. Vous devez savoir que Ganondorf avait été envoyé dans un univers parallèle gardé par les sages. Vous savez aussi que Zecké est un shaman et qu'il peut donc communiquer avec l'au-delà, or les esprits peuvent fusionner avec lui pour accomplir certaines choses avant de quitter la Terre. Cela marche avec tous les shamans. Zelda et moi-même pensons donc que Ganondorf a réussi à faire mourir son corps dans l'univers parallèle pour que son esprit erre dans l'au-delà... Ce qui a pu lui permettre de fusionner avec le shaman qu'est Zecké.

- C'est une théorie qui se tient mais je voudrais soulever un petit point qui me gêne... Si Ganondorf était dans un univers parallèle au nôtre... Comment a-t-il pu revenir dans celui-ci ? Il ne me semble pas que cela soit possible sans avoir un pouvoir de téléportation ou sans être invoqué par un invocateur, demanda Souka

- Certains parmi les sbires de Zecké sont des invocateurs. Et d'autres savent ouvrir de brefs portails allant d'un univers à un autre. Ils ne durent que quelques secondes mais ça peut largement suffire à laisser passer un ou plusieurs esprits.

- Comment tu sais ça Delph ?

- Je suis trop fan de la série Shaman King... Mais pour ce qui est de nos amis... Ils sont passés du côté obscur de la force...

- Et fan de Star Wars en plus !

- Et alors ? Enfin bref, comment faire pour qu'ils redeviennent normaux ?

- Nabooru affirme avoir ressenti son pouvoir de sage en vous, Soukaïna... Vous êtes le nouveau sage de l'esprit. Je pense donc que vos amis aussi sont les nouveaux sages. Malheureusement, comme Link autrefois, vous devrez vous rendre dans chaque temple pour les éveiller en tant que sage, et sûrement les libérer de l'emprise de Ganon. Il n'y a qu'un seul petit problème...

- Lequel ? s'étonna Delphine.

- Le sage de la lumière ne se trouve pas parmi vos amis. Je ne ressens pas sa présence. Vous devrez donc vous rendre au temple du temps en dernier. Nous vous y attendrons. En attendant nous allons retourner avec les autres sages pour ne pas éveiller de soupçons.

- Euh... Zelda...

- Oui ?

- Comment peut-on se rendre aux temples ? Il y a une barrière d'anti-magie ici qui nous empêche de nous téléporter.

- Je n'y pensais plus. Tenez ! C'est l'ocarina du temps. Vous connaissez les mélodies de chaque temple ?

- Hum... oui c'est bon. De toute façon une fois sorties d'ici nous pourrons nous déplacer à pied ou à cheval, ne vous inquiétez pas pour ça.

- Bien. Bon voyage alors et faites attention à vous.

- Merci. Vous aussi faites attention à vous."

Delphine prit l'ocarina et essaya quelques notes. Une fois qu'elle eut compris comment il marchait, elle demanda à Souka de lui tenir le bras et joua le menuet des bois, qu'elle connaissait par coeur.

Chapitre 24 : Le Temple de la forêt

La salle où elles se trouvaient se troubla et disparut puis elles se retrouvèrent au bosquet sacré, devant l'entrée du temple de la forêt. Elles avancèrent un peu et se retrouvèrent, sans comprendre comment, dans la salle centrale du temple. Les quatre torches étaient éteintes et à côté de chacune se trouvait l'une des quatre soeurs Poe. Elles disparurent toutes les quatre. Les quatre portes qui se trouvaient là étaient toutes ouvertes et donnaient chacune sur une pièce de couleur différente. Souka et Delphine se regardèrent un instant et, après avoir acquiescé toutes les deux, s'en furent chacune vers une porte différente. Celle vers laquelle se dirigeait Souka brillait d'une couleur rouge, et celle vers laquelle se dirigeait Delphine brillait d'une lumière bleue. Dès qu'elles furent entrées chacune dans leur salle, les portes derrière elles se refermèrent. Dans chacune se trouvait un escalier, en haut des marches il y avait un tableau représentant une soeur Poe. Souka se mit en position de tir à l'arc, comme le lui avait expliqué sa camarade auparavant, et tira dans le tableau. Il y eut un rire puis le dessin disparut. Elle monta les escaliers et vit qu'il y avait un autre tableau représentant la même chose, elle tira une flèche dedans et un autre rire retentit. Elle redescendit et vit que la soeur Poe était maintenant devant elle. Au moment où Souka allait tirer une troisième flèche, le fantôme disparut. La torche qu'elle tenait à la main resta visible et se mit à tourner. Souka esquiva un coup de peu et attendit que le fantôme redevienne visible pour lui tirer deux flèches qui l'achevèrent. De son côté Delphine battit son adversaire aussi facilement que son amie. Une fois cela fait, les portes se rouvrirent et elles purent constater toutes les deux que deux torches étaient maintenant allumées au milieu de la salle. D'un commun accord les deux nouveaux sages se rendirent dans la salle verte. Le puzzle fut simple à résoudre à deux et la soeur Poe fut vaincue rapidement. Elles sortirent de cette salle et se rendirent dans la dernière, violette. Dès qu'elles entrèrent, elles furent encerclées par quatre fantômes violets. Elles s'en débarrassèrent aussi facilement que les trois autres soeurs Poe et retournèrent à la salle centrale où une sorte d'ascenseur était en train d'arriver à leur niveau.

"C'est trop facile !" s'exclama Souka.

Delphine était d'accord avec elle. Toutes les deux se mirent sur leurs gardes et entrèrent dans l'"ascenseur". Celui-ci descendit au sous-sol et, contrairement au jeu vidéo, elles se retrouvèrent directement devant la salle du boss. Il n'y avait pas besoin de clé. Tout était simplifié dans ce temple et elles ne cherchèrent pas à comprendre pourquoi, cela leur évitait beaucoup d'heures de perdues à cause de la recherche des clés et autres objets. Souka entra la première, suivie de près par Delphine. Malheureusement celle-ci n'eut pas la possibilité de continuer car une sorte de champ de force l'empêchait d'avancer. Elle ne chercha pas à passer au travers, ayant déjà essayé une fois auparavant, elle savait à quel point c'était désagréable. Elle s'adossa au mur derrière elle et fit signe à Souka de continuer. Celle-ci avança donc et les tableaux qui étaient aux murs changèrent. A la place d'un chemin menant au loin, il y avait un jardin, plein de fleurs de toutes sortes. D'un tableau sortit le fantôme d'un garçon qu'elle ne connaissait pas. Il était habillé en noir, avait de longues ailes noires dans le dos et les cheveux longs et violets.

"Plutôt mignon", pensa-t-elle.

Mais elle se reprit au moment où le spectre attaquait. Elle sortit ses sabres mais ils passaient au travers. Elle pensa alors aux autres fantômes qu'elle avait combattus et se mit en position de tir. Elle attendit le bon moment et tira sa flèche, qui se ficha dans le bras du spectre. Elle continua comme ça, en évitant les attaques du spectre, et il fut bientôt transpercé de toutes parts. Il ne faiblit pas pour autant et réussit à toucher Souka au bras avec une épée qui venait d'apparaître dans sa main. Souka évitait toujours les coups et elle vit, juste au moment où elle esquivait un coup d'épée de justesse, que quelque chose brillait sur le front de son adversaire. Elle pensa qu'il s'agissait de son point faible et tira dedans. Elle avait raison. Dès que la flèche transperça l'objet, le fantôme disparut. Link apparut devant Souka, il était toujours vêtu de vert, avec sa tenue kokiri, mais une épée en argent avait remplacé l'épée de légende. Il ne comprit pas tout de suite où il se trouvait mais Souka lui expliqua la situation. Ils firent demi-tour et s'avancèrent vers Delphine. Le champ de force avait disparu. Et bientôt le temple disparut à son tour. Ils se trouvaient au bosquet sacré mais il n'y avait plus une seule trace du temple. Par contre, devant eux, se trouvaient trois magnifiques étalons. Link reconnut Epona parmi ces chevaux. Il s'en approcha et après quelques caresses, il la monta. Les filles montèrent sur les deux autres étalons. Elles

ne savaient pas pourquoi mais elles avaient l'impression d'avoir fait du cheval toute leur vie alors que c'était la première fois qu'elles en montaient un. Elles ne se posèrent pas plus de questions et les trois compagnons décidèrent de sortir des bois perdus. Ils se retrouvèrent dans le village kokiri, quelques-uns s'amusaient, d'autres s'entraînaient. Alors qu'ils allaient sortir de la forêt, Saria apparut devant eux. "Bonjour mes amis, je vous remercie de m'avoir libérée. Prenez soin de vous et bon courage pour la suite."

Elle disparut aussi subitement qu'elle était apparue et les trois nouveaux sages sortirent de la forêt pour aller libérer leurs autres amis.

Chapitre 25 : Le Temple du feu

Ils arrivèrent au village Kokoriko en moins d'une heure. Ils traversèrent le village pour pouvoir se rendre au mont du péril, où se trouvaient le repaire des Gorons et le temple du feu. Ils ne rencontrèrent aucun monstre sur le chemin, ce qui déçut beaucoup les deux filles qui voulaient se défouler un peu. Elles firent promette à Link de leur laisser les monstres du temple du feu. Ils arrivèrent au village Goron et durent abandonner leurs montures pour continuer leur trajet. Le fils de Darunia les accueillit chaleureusement et leur offrit des tuniques gorons. Les deux filles refusèrent, voulant mettre leur magie à l'épreuve. Link, quant à lui, accepta car il avait perdu la sienne en passant d'un monde à l'autre. Pendant qu'il se changeait, les deux filles avancèrent jusqu'au temple et élaborèrent un plan qui consistait à ... foncer dans le tas et tout tuer sur leur passage. D'ailleurs c'est ce qu'elles firent avant même que Link les rejoignent mais après avoir parié pour savoir laquelle des deux éliminerait le plus de monstres. Contrairement au temple de la forêt, il y avait toute une armée de monstres à l'intérieur, pour le plus grand bonheur des deux amies. Link entra dans le temple quelques instants après l'entrée de celles-ci et ne put qu'observer le massacre qui se déroulait sous ses yeux. L'amusement nettement visible sur le visage des deux combattantes lui décrocha un sourire. Après un certain temps il n'y avait plus qu'un tas de cadavres dans la salle.

"J'en ai tué 76 et toi Souka ?

- 78 ! J'ai gagné ! Tu dois me servir d'esclave pendant une semaine !

- Mais pourquoi est-ce qu'on a fait ce pari si idiot ?!"

Après un soupir de dépit Delphine remarqua qu'une porte était apparue. Elle s'y dirigea en lévitant au-dessus de la lave qui entourait la plate-forme où se trouvait celle-ci et s'avança pour ouvrir la porte.

Souka créa un pont en terre, Link et elle le traversèrent pour rejoindre leur amie qui commençait à s'impatienter à force de les attendre. Elle entra par la porte ouverte, suivie des deux autres sages.

Comme pour le temple de la forêt, le boss n'était pas Volcania, mais un adolescent aux cheveux très noirs et coiffés en arrière. Il portait une tunique de ninja.

"Sasuke... Mais pourquoi il est là celui-là ? Souka tu me le laisses ?

- Si tu veux. Tu crois que Ganondorf a recruté des personnages dans des animés et mangas ? L'autre il s'agissait de Dark... dans DN-Angel non ?

- Ah ouais... maintenant que tu le dis. Mais bon on verra ça après OK ?

- Pas d problème !"

Delphine s'avança pour faire face à son adversaire, vu le sourire qu'elle affichait elle semblait sûre de gagner en quelques instants. Ce qui, effectivement, fut le cas. Ayant lu tous les mangas Naruto, elle connaissait Sasuke par coeur et aussi son point faible. Après le combat ce fut au tour d'Arnaud d'apparaître, il avait, accrochée dans son dos, une grande hache rougeoyante. Ils ressortirent tous les quatre du donjon et Darunia était là. Il les remercia puis disparut. Souka s'était salie avec du charbon qui traînait sur les murs du temple. Delphine dut nettoyer ses vêtements avant qu'ils puissent reprendre leur trajet. Le temple suivant était celui de l'eau. Ils retrouvèrent leurs montures, un nouveau cheval les attendait avec les autres. Il partirent donc en direction du lac Hylia.

Chapitre 26 : Le groupe se reforme

Les deux amies s'occupèrent du temple de l'eau tandis que les garçons se reposaient au bord du lac.

Elles revinrent au bout d'une heure, elles voulaient être sûres d'avoir éliminé tous les monstres du temple. Elles étaient accompagnées de Thomas, il portait un boomerang aussi clair que de l'eau. Lorsqu'il en fit la démonstration, là où passait le boomerang une traînée de glace se formait. Il accompagna les deux filles pour le temple de l'ombre. Delphine avait voulu lui laisser sa place mais Souka l'avait obligée à venir, celle-ci savait très bien que Delphine détestait les fantômes et autres morts-vivants. Lorsqu'ils arrivèrent au boss, Delphine était blanche, provoquant un fou rire chez ses compagnons. Ils ressortirent avec Yoh, qui avait récupéré simplement des gants. Il en essaya un sur Link, qui s'endormit aussitôt.

"Oh trop bien ! Et l'autre, il sert à quoi ?"

C'était Delphine qui avait posé la question, elle avait retrouvé ses couleurs habituelles. Yoh tendit son autre main vers un coin vide et un katana (sabre fin japonais) noir apparut. Alors que Delphine et Yoh s'amusaient avec les gants de ce dernier, le reste du groupe essayait de réveiller Link. Ce fut Souka qui réussit en l'aspergeant d'eau. Puis Thomas fit remarquer quelque chose, de tout à fait juste.

"On a réuni tout notre groupe mais pourtant ne manque-t-il pas le sage de la lumière ?"

Delphine et Link, qui étaient les seuls à savoir qu'il y avait sept sages, observèrent les autres et acquiescèrent.

"Il ne manque donc que Zecké.

- Tout à fait d'accord avec toi Delph. Ça ne peut être que lui. Quelqu'un a trouvé une autre personne susceptible d'être le dernier sage ?"

Tous répondirent négativement à la question de Souka. Ils décidèrent donc de se rendre au bourg d'Hyrule, le sage de la lumière devait se trouver au temple du temps. Il n'y avait que quatre chevaux, Yoh monta avec Souka et Delphine proposa à Thomas de monter avec elle. Elle lui demanda de monter devant. Lorsqu'il demanda pourquoi elle lui dit qu'elle s'en était très bien sortie pour se rendre au temple du feu puis qu'après, elle ne savait pas pourquoi, son cheval ne l'avait plus écoutée et elle avait failli tomber à l'eau lorsqu'ils étaient arrivés au lac Hyliia. Il sourit et monta, elle monta à son tour puis ils rattrapèrent les autres qui étaient partis devant. Ils arrivèrent au bourg d'Hyrule au crépuscule. Ils se rendirent donc à l'auberge. Là-bas ils laissèrent leurs chevaux à l'écurie et prirent cinq chambres, les deux filles ne voulant pas être séparées, puis ils essayèrent de mettre un plan au point. Ne trouvant aucune idée qui ne soit pas totalement farfelue, ils décidèrent d'improviser le moment venu. Il faisait à présent nuit dehors, ils dînèrent et se rendirent dans leurs chambres après avoir décidé d'une heure de réveil pour le lendemain.

Chapitre 27 : Confessions nocturnes (ou comment faire avancer l'histoire d'un point de vue sentimental)

Elle se leva, décidément elle n'arrivait pas à dormir. Elle sortit de la chambre en faisant attention de ne pas réveiller sa camarade de chambre. Après s'être retrouvée dans le couloir Delphine remarqua une terrasse au bout de celui-ci. Elle s'y rendit, tachant de faire le moins de bruit possible. De cette terrasse il y avait une vue imprenable sur le château d'Hyrule et le temple du temps. Delphine s'appuya sur la rambarde et admira le paysage nocturne qui s'offrait à ses yeux. La lune était sur le point de disparaître derrière le mont du péril.

"Le soleil va bientôt se lever, au moins je ne me serais pas levée pour rien. Je me demande à quoi ressemble ce bourg aux premières lueurs de l'aube..."

Elle rêvait à son monde quand une voix la tira de ses pensées. Une simple remarque :

"Tiens tu es réveillée ?"

Delphine se retourna et sourit.

"Ah c'est toi, Thomas. J'arrivais pas à dormir alors je suis venue ici. Et toi ?"

- Pareil. Je peux te tenir compagnie ?

- Bien sûr."

Il vint s'appuyer sur la rambarde juste à côté de sa camarade. Un silence gêné s'installa entre eux, aucun des deux ne savait quoi dire. Ce fut Thomas qui cassa ce silence.

"Tu ne trouves pas ça étrange que Zecké soit le sage de la lumière ? Il voulait quand même détruire

l'humanité dans le manga.

- Moi je pense qu'il a voulu faire ça par vengeance, les hommes l'ont persécuté. Il a un bon fond... enfin je crois."

Thomas sourit. Un autre silence.

"Zecké avait raison lorsqu'il disait que tu étais jaloux... la dernière fois ?

- ...

- Hum... Tu sais ce que je me suis dit quand j'étais toute seule au château ?

- Non. Quoi ?

- Que j'aurais bien aimé que tu sois là."

Le ciel commença à prendre des teintes rouge-orangées. Thomas se tourna vers sa voisine, visiblement troublé. Elle le regarda et sourit. Il regarda à nouveau le ciel et dit, d'une voix pas très assurée :

"Quand nous sommes partis à ta recherche. J'avais peur qu'il te soit arrivé quelque chose. Pardonne-moi, c'est ma faute si on a été séparés."

Delphine se rapprocha de lui et posa sa tête sur l'épaule de Thomas. Elle pleurait.

"Arrête de te critiquer, tu sais très bien que c'est moi qui nous ai tous entraînés ici. Je suis désolée de t'avoir fait subir tout ça. Je comprendrais parfaitement que tu me détestes."

Il la prit dans ses bras.

"Comment pourrais-je t'en vouloir ? Allez, oublions ça. Il ne faudrait pas qu'on rate le lever du soleil.

Hum ?

- Merci."

Ils regardèrent donc le soleil se lever, restant collés l'un à l'autre. Une nouvelle journée commençait. Et qui plus est une journée qui s'avérait ne pas être de tout repos...

Chapitre 28 : Les préparations pour le combat final

"Wahou bien joué ma vieille ! Tu as enfin réussi à lui faire comprendre que tu l'aimais plus que bien !

- Ah !"

Delphine sursauta, donnant au passage un coup à Thomas. Elle s'empressa de s'excuser et rentra dans l'auberge, l'air visiblement en colère. Thomas haussa les épaules et rentra à son tour. En passant devant la chambre des filles il s'arrêta, ayant entendu des éclats de voix, et ne put s'empêcher d'écouter à la porte.

"... aurais pu t'abstenir d'écouter mes pensées !

- Mais c'est pas de ma faute si tu as envoyé des ondes tellement fortes que je les ai captées d'ici !

- Hein ?

- Ben oui... Je sais pas trop ce que vous avez fait tous les deux mais j'ai reçu des pensées très... intenses venant de toi."

Delphine rougit. Elle n'avait pas pensé que ses pensées pourraient déborder. Est-ce que les autres les avaient captées aussi ?

"Tu crois que...

- Que les autres ont reçu le message ?

- Oui.

- Je pense qu'ils se sont plutôt préoccupés de l'autre onde de pensées.

- L'autre onde de... Attends tu veux dire que ?

- Tu as compris, tu n'étais pas la seule au bord de l'extase.

- ... Extase... C'est un grand mot... On n'a fait que discuter et regarder le lever du soleil... Tu devrais le savoir vu que tu étais dans ma tête !

- Mouais bon... Au lieu de discuter on devrait peut-être se préparer pour le combat final.

- Tu as raison."

Elles se changèrent et se dirigèrent vers la porte... qui s'ouvrit toute seule. Souka recula d'un pas pour éviter de recevoir Arnaud et Thomas sur les pieds.

"Euh... vous jouez à quoi là les gars ?

- Rien. Désolés," dirent-ils en se relevant.

Thomas avait le visage rouge, de colère ou de honte, difficile de le savoir, et Arnaud affichait un large sourire. Les deux filles se jetèrent un léger coup d'oeil rempli de sous-entendus. Arnaud avait capté les pensées de Thomas.

"Euh... je vais chercher les autres il faut qu'on mette un plan au point," dit Thomas en sortant de la chambre.

Arnaud sortit à son tour après avoir fait un clin d'oeil à Delphine. Celle-ci haussa les épaules puis elle se tourna vers Souka.

"On descend ? On sera mieux dans le salon.

- C'est pas faux."

Souka prit ses sabres au passage et sortit à la suite de Delphine, qui ferma la porte une fois son amie sortie. Elles descendirent donc les escaliers et retrouvèrent les garçons en bas qui discutaient. Ils se turent dès qu'ils virent les filles arriver.

"Bonjour !

- Bonjour Yoh, bonjour Link. Bien dormi ?

- Oui, oui."

Un fauteuil se trouvait en face du canapé où se trouvaient les garçons. Souka s'assit dedans et Delphine s'assit sur un accoudoir. Yoh prit alors la parole :

"Bon. Il nous faut un plan.

- Je propose qu'on fonce dans le tas et puis qu'on improvise sur place.

- Non Souka, ce n'est pas un plan ça, c'est du suicide," répondit Arnaud.

Souka prit une mine renfrognée comme si elle boudait.

"Quelqu'un a-t-il mieux à proposer ?

- Faites ce que vous voulez pour ses sbires mais laissez-le moi."

Tout le monde se tourna vers Delphine, son ton était froid, ce qui n'était déjà pas très normal, et l'expression de son visage était encore plus bizarre car il n'en avait justement aucune. Elle avait le visage totalement impassible. Souka posa sa main sur son front puis haussa les épaules.

"Ça va ? Tu te sens bien ?

- J'ai juste un compte à régler avec lui."

Elle se leva et se dirigea vers l'accueil de l'auberge. Ses compagnons se regardèrent, perplexes. Il s'était passé quelque chose. Mais quoi ?

Ils décidèrent donc de diviser le reste du groupe en deux, une partie attaque et une partie défense et soins. Lorsqu'ils eurent mis leur plan au point Delphine avait disparu. Ils sortirent, elle les attendait sur un banc, dans la rue.

"On y va ?

- Oui, allons-y !"

Chapitre 29 : Où, comme dans la plupart des histoires, le "bien" triomphe du "mal"

Ils se rendirent au temple du temps, Delphine était en tête du groupe, l'aura qui se dégageait d'elle faisait peur aux autres qui restaient à distance respectable, c'est-à-dire une dizaine de mètres. Lorsqu'ils arrivèrent au temple, ils furent accueillis par une petite armée de monstres en tous genres : Effrois, Momies, Gobelins et autres. Etrangement ils se poussèrent pour laisser passer Delphine et barrèrent la route au reste du groupe.

"Delphine !" appela Thomas d'un air inquiet.

L'intéressée se retourna et lui sourit.

"On se retrouve à l'intérieur."

Elle tourna les talons et entra dans le temple. Arnaud posa la question que tous se posaient :

"Qu'est-ce qui lui arrive ?

- Aucune idée. Mais... pourquoi les monstres l'ont-ils laissée passer ?

- Regarde les monstres, Souka et tu auras ta réponse."

Yoh montrait les monstres de la main, ils tremblaient. Souka écarquilla les yeux.

"Elle leur a fait peur. Wahou, elle doit vraiment être énervée."

Les autres acquiescèrent d'un signe de tête avant de se rappeler qu'ils devaient se débarrasser des monstres pour pouvoir entrer. Chacun s'attaqua à un groupe de monstres mais très vite ils se gênèrent mutuellement et tentèrent de trouver une certaine coordination, ce qui leur prit une bonne dizaine de minutes. Une fois cela fait, le nombre de monstres diminua très rapidement jusqu'à devenir nul. Ils entrèrent alors dans le temple et se retrouvèrent entourés d'une quantité incroyable de cadavres de monstres, qui disparaissaient petit à petit. Au milieu de cette hécatombe se trouvaient Zecké, qui avait l'air sonné, et Delphine. Celle-ci s'approcha de son adversaire et lui administra une gifle tellement violente qu'il se retrouva à terre. Elle profita du fait que Zecké soit à terre pour poser sa main marquée de la Triforce sur la tête de celui-ci. Le symbole se mit à briller doucement et un fantôme apparut près de Zecké. Il semblait énervé, du moins si un fantôme peut être énervé...

"Tu n'en as pas assez de faire souffrir les gens autour de toi, Ganondorf ?

- Pourquoi en aurais-je assez, petite peste ?

- Je sais pas... Parce que tu te fais toujours battre par plus fort que toi ?

- Tu vas me le payer sale...

- Eh ! Si tu le prends comme ça... Tu diras bonjour à Satan de ma part."

De sa main libre elle fit un geste étrange et le fantôme de l'ancien seigneur des ténèbres explosa en un millier d'étincelles.

"Tu veux bien enlever ta main de ma tête, jeune fille ?

- Oups, pardon !"

Elle retira sa main et aida Zecké à se relever. Il avait posé sa main libre sur son front.

"J'ai une de ces migraines... Ah au fait merci de l'avoir fait partir, il était vraiment collant.

- Pas de problèmes. Mais au fait...

- Onii-san !" (Grand-frère en japonais)

Delphine ne put finir sa phrase, Yoh était en train de se précipiter sur Zecké, sous les yeux ébahis du reste du groupe.

"Ben euh quoi ? J'ai bien le droit de m'inquiéter pour mon frère non ? Il faut qu'on se batte pour savoir lequel de nous deux pourra devenir Shaman King, alors il faut qu'on soit en forme.

- Ouais, ouais sûrement. Bon... Allons discuter dehors, il y a une atmosphère trop glauque ici," dit Arnaud.

Les autres acquiescèrent et le suivirent à l'extérieur, où le soleil était à présent haut dans le ciel, éclairant le jardin du temple. Link testa ses nouveaux pouvoirs de sage en fabriquant une sorte de banc qui formait un cercle, sur lequel tout le monde s'assit. Zecké se tourna vers Delphine, assise un peu plus loin à côté de Thomas.

"Tu voulais me demander quelque chose, jeune fille ?

- Oui. Mais d'abord, c'est Delphine, tu le sais, donc ne m'appelle pas jeune fille. Et ensuite, pourquoi t'être si facilement ouvert à l'esprit de Ganondorf ?

- Il possédait des pouvoirs intéressants et j'aimais bien son ambition de régner sur le monde. Mais il s'est avéré bien faible finalement..."

Il sourit, un sourire qui disait "alors que toi tu es super forte", ce qui fit rougir Delphine. Sa gêne fut de courte durée. Elle s'adressa de nouveau à Zecké, mais cette fois-ci son ton était sec.

"Est-ce que tu étais... conscient lorsque tu partageais ton corps ? Enfin..."

- Si tu parles de ce qu'il s'est passé ce matin, le message venait de moi et non de Ganondorf."

Delphine voulut se lever, sûrement pour le frapper, mais Thomas la retint assise.

"Calme-toi. Tu fais peur quand tu es énervée. Raconte-nous plutôt ce qu'il s'est passé pour que tu sois si en colère.

- Il... nous a espionnés ce matin. Mais surtout il a osé faire des commentaires particulièrement... exaspérants.

- Et tu t'énerves autant pour... ça ?

- A ma place tu t'énerverais aussi, Arnaud.

- Je n'ai fait que constater, Delphine. Je n'y peux rien si vous êtes pathétiques.

- Tu peux parler 'Monsieur je suis seul et sans ami depuis mille ans' !"

Alors que la situation allait virer au désastre, Souka se leva et mit fin à la dispute.

"Bon vous arrêtez maintenant ! On a fini le jeu, on a battu le boss final alors on va rentrer et retrouver une vie normale ! Vous n'avez pas mieux à faire que de vous disputer comme des gamins ?!?"

Delphine baissa la tête et dit :

"Tu as raison Souka. Je suis désolée. Allons voir Zelda et les sa... enfin les anciens sages pour savoir comment rentrer."

Les autres acquiescèrent et tous se levèrent. Le "banc" disparut et ils se mirent en route pour le château d'Hyrule.

Chapitre 30 : La fin de l'aventure

Ils arrivèrent à destination rapidement, après un trajet presque trop silencieux. Quelques gardes se trouvaient à l'entrée mais ils les laissèrent passer en reconnaissant Link.

Zelda avait regagné son trône et discutait avec les anciens sages. Ils cessèrent de parler à l'arrivée des adolescents. Zelda leur fit signe d'approcher.

"Bienvenue mes amis. Vous êtes venus pour savoir comment rentrer chez vous, n'est-ce pas ?"

Ils acquiescèrent.

"Il vous faut d'abord abandonner vos pouvoirs. Pour se faire vous allez devoir prendre les mains du sage qui vous est lié. Vos pouvoirs reviendront tout seuls vers leur maître premier. Yoh, en ce qui concerne ta Triforce, il faut toucher le fragment, il deviendra matériel et je pourrai le reprendre."

Chacun fit ce qu'il avait à faire. Tout se passa bien jusqu'aux Triforces de Souka, Delphine et Thomas. Les deux premières parce qu'elles n'avaient pas d'anciens possesseurs et la troisième parce que Ganondorf n'était plus. Zelda se tourna vers Link.

"Peux-tu me prêter l'ocarina du temps ?"

- Bien sûr, princesse."

Il lui donna le précieux objet et Zelda expliqua qu'ils devaient aller au Saint Royaume, lieu où se trouvait le réceptacle de la Triforce. Elle partit donc pour le temple du temps avec les trois adolescents, tandis que les autres s'installèrent dans un coin pour discuter.

Une fois dans le temple, Zelda prit l'ocarina et joua un air que Thomas et Delphine, pourtant grands fans de la série des Zelda, ne connaissaient pas. Une sorte de porte lumineuse apparut devant eux. Zelda y entra et ils la suivirent.

Un couple attendait nos quatre amis à l'entrée du lieu sacré. La jeune femme s'avança et les salua :

"Bonjour à vous jeunes gens. Nous vous attendions."

- Qui êtes-vous ? interrogea Zelda.

- On peut dire qu'en quelque sorte je suis ton arrière grand-tante.

- Mon arrière grand-tante ?... Je ne me souviens pas que mon arrière grand-mère ait eu une soeur... A moins que... Cylia ? La Cylia de la légende ?

- Ah je suis si connue que ça ? Au fait, voici mon mari, Agatio.

- Mais ce n'est pas possible... La fin de la légende dit : 'Quant à Cylia et Agatio, ils vécurent un amour sans limites et furent heureux jusqu'à la fin de leurs jours.' Ce qui veut dire que...

- Eh bien en fait cette version a été un peu modifiée. Je suis certaine qu'elle dit aussi : 'Link et Zelda se marièrent et régnèrent sur le trône pendant de longues années... Rien ne leur arriva, leur amour était plus fort que tout.' Ou quelque chose comme ça. N'est-ce pas ?

- C'est exact.

- Eh bien c'est faux. En fait il leur est arrivé beaucoup de choses car la Triforce était instable. Agatio et moi avons donc décidé de devenir les gardiens du Saint Royaume.

- Mais alors comment Ganondorf a-t-il réussi à s'emparer de la Triforce ? s'étonna Souka.

- Elle lui était destinée, tout simplement."

Ils se turent un instant puis Zelda demanda :

"Mais si vous êtes bien le couple dont parle la légende... Vous devez avoir dans les environs de cent ans... voire plus. Comment est-ce possible ?"

Les trois adolescents écarquillèrent les yeux. Agatio s'avança à son tour, en riant.

"Eh bien, les enfants, depuis que nous vivons ici notre temps s'écoule plus lentement. Il me semble

qu'une semaine pour nous représente un an pour vous. Mais je n'en suis pas certain.

- Et vous ne vous ennuyez pas trop ?" demanda Souka.

Cylia et Agatio se regardèrent et sourirent.

"Non on ne s'ennuie pas Soukaïna.

- Comment... ?

- Nous avons beaucoup d'occupations, comme par exemple étudier la vie de nos rares invités. Ou tout simplement regarder les gens évoluer en société. Mais bon... vous n'êtes pas ici pour cela. Je vais vous expliquer ce que vous avez à faire. C'est très simple : Vous voyez les trois étoiles dessinées sur le sol ?" Ils firent oui de la tête. Cylia reprit :

"Thomas tu vas aller sur celle qui se trouve là-bas, Delphine sur celle-ci, et toi Soukaïna sur la dernière, là-bas."

Tout en parlant elle leur montrait de la main les étoiles. Chacun se rendit à sa place et une fois qu'ils furent placés, Cylia continua :

"Maintenant tendez les bras devant vous, les paumes des mains vers le haut... Bien ! Maintenant répétez après moi : ????. [Mot grec se prononçant : luo et qui veut dire délier]

- ??? !" dirent-ils en chœur.

Les étoiles se mirent à briller et une boule de lumière dorée apparut dans les mains de chacun des trois adolescents. Quelques instants après les étoiles cessèrent de luire et disparurent. Cylia fit un signe de la main et ils la rejoignirent. Elle montra aux deux filles un petit bassin, elles y déposèrent leurs boules de lumière, qui se mirent à briller de moins en moins, puis Cylia montra à Thomas un petit réceptacle, où il déposa sa boule de lumière, qui prit instantanément la forme d'un triangle doré.

"C'est tout ? C'est déjà fini ? s'étonna Delphine.

- Oui c'est fini. La Triforce de la force restera ici jusqu'à l'arrivée d'un nouveau porteur. Et les deux autres Triforces vont disparaître, leur expliqua Cylia.

- Pourquoi ? demanda Souka.

- Parce qu'elles ont été créées à des fins maléfiques," leur répondit Agatio.

Pendant qu'il leur répondait, Zelda avait rejoint le groupe sur un signe de Cylia, qui dit :

"A présent, je vais vous ramener au château puis je vous renverrai tous dans vos mondes respectifs.

Mais avant toute chose j'ai une question à vous poser. Ce que vous avez vécu a dû être éprouvant. Je peux effacer les souvenirs s'y rapportant si vous le souhaitez. Le voulez-vous ?

- Oui !

- Non."

Delphine regarda Souka et Thomas d'un air étonné.

"Vous voulez vraiment oublier ? Souka tu as toujours rêvé de vivre une aventure comme celle-ci.

- Oui mais... c'est trop lourd de garder tout ça pour nous. On ne pourra jamais en parler, on ne revivra jamais la même chose, c'est vrai, mais on finira par croire qu'il s'agissait juste d'une hallucination collective. Je préfère oublier plutôt que de ne plus y croire."

Quant à Thomas, il resta silencieux. Delphine n'insista pas et Cylia reprit la parole :

"Allons retrouver vos amis."

Elle sourit à Agatio en lui disant qu'elle reviendrait vite puis tapa dans ses mains. Elle se retrouva avec les quatre adolescents dans la salle où se trouvait le reste du groupe, qui se leva à leur arrivée. Tout le monde s'approcha de Cylia qui leur expliqua quel choix elle leur proposait. Tout le monde choisit d'oublier sauf Zecké. Quand son frère lui demanda pourquoi, il répondit :

"Même si cela était de courte durée j'ai pu profiter d'un grand pouvoir et j'ai beaucoup apprécié."

Cylia demanda alors à Delphine et Zecké de s'approcher et leur donna à chacun une petite fiole contenant un liquide bleuté. Devant leur mine interrogatrice, elle leur expliqua de quoi il s'agissait :

"C'est une potion d'oubli. Donc si jamais vous changez d'avis vous oublierez tout ce qu'il s'est passé pendant cette aventure."

Ils la remercièrent et s'écartèrent.

"Ceux qui ont choisi d'oublier, approchez."

Ils s'exécutèrent, sauf Thomas qui rejoint Delphine. Il lui prit les mains et lui dit :

"Je compte sur toi pour rappeler à mon coeur qu'il bat en harmonie avec le tien."

Delphine sourit et acquiesça d'un signe de tête. Il répondit à son sourire et allait rejoindre les autres lorsqu'il s'arrêta, hésitant. Il se retourna et posa ses lèvres sur celles de Delphine. Leur baiser dura un court instant puis Thomas recula et cette fois-ci il rejoignit les autres. Cylia tapa de nouveau dans ses mains et ils disparurent tous. Elle fit ensuite signe à Zecké et Delphine de la rejoindre.

"Je les ai renvoyés un jour avant que les événements qui vous ont amenés ici ne se produisent.

- Pourquoi est-ce arrivé ? interrogea Delphine.

- Agatio et moi avons découvert des failles inter-dimensionnelles. Une fois que vous serez partis nous les fermerons."

Zecké s'approcha alors de Delphine et lui tendit la main, qu'elle serra.

"Je me suis bien amusé. Désolé de ce que je t'ai fait subir. Bon courage pour la suite.

- Ce n'est pas grave. Bon courage à toi aussi. Et ne martyrise pas trop ton frère.

- J'y penserai."

Ils s'écartèrent et firent leurs adieux à Cylia avant de disparaître.

Epilogue

Soukaïna déposait ses affaires chez Delphine puis après s'être changées elles se rendirent à la salle louée pour l'anniversaire de cette dernière. Elles mirent tout en place puis attendirent l'arrivée des invités en écoutant de la musique. Arnaud et Thomas arrivèrent les premiers. Comme s'ils l'avaient fait exprès, une chanson d'amour venait de commencer. Delphine en profita pour emmener Thomas à l'écart. Etrangement son cœur se mit à battre plus fort tandis que la jeune fille le tirait sur la piste de danse. Elle lui proposa de danser, il accepta. Quelques secondes plus tard elle l'embrassa. Il fut d'abord surpris puis il lui rendit son baiser, sous les yeux ébahis des autres invités qui venaient d'arriver. C'est ainsi que débuta leur relation, et qui sait quand elle finira ?

FIN

Ce texte a été proposé au "Palais de Zelda" par son auteur, "Delphine". Les droits d'auteur (copyright) lui appartiennent.