



N°5 - Juin 2007

Mission de sauvetage

Par notre rédacteur en chef : Nicolas CAZZARA



*Lors de son couronnement, la reine Zelda a été enlevée par Ganondorf, le seigneur du malin.
La seule hypothèse que nous ayons est que le vil chef des Gerudos a emmené la reine dans les montagnes du pic des Neiges à Termina.*

En suivant cette hypothèse tout semble concorder :

- La neige sur le casque Moblin*
- Le cadavre du Goron près de l'entrée du temple*
- Toutes les disparitions*
- Notre propre intuition (bon ça, heu...)*

Une équipe de sauvetage composée de sept soldats, plus un soldat nain, Link et moi, fut envoyée pour libérer tous les otages.

Nous sommes dans les bois perdus, en direction de Termina, les oiseaux chantent, les arbres nous cachent le soleil et les rivières coulent.....

Notre aventure aurait, en effet, pu ressembler à ce joli conte de fées, mais la réalité est tout autre.

Les oiseaux ne s'aventurent pas dans ces bois maudits, par peur de ne jamais en revenir, les arbres sont, pour la plupart, morts ou non loin et les rivières sont asséchées.

Nous avançons dans la plus totale confusion, combattant les nombreux ennemis qui jalonent notre chemin.

Après des heures passées à tourner en rond, nous sortîmes la carte (il était temps) qui nous permis de sortir des bois perdus pour déboucher dans les marais de Bois Cascade.

Des marais puants, avec une eau empoisonnée et des moustiques énormes .

Ne voulant pas nous attarder, nous nous dépêchâmes de sortir de ces marécages et débouchâmes dans la plaine de Termina.

Nous nous arrêtâmes dans Bourg Clocher, afin de nous ravitailler et de nous reposer.

Après une paisible nuit à l'auberge de Bourg Clocher, où Link avait des relations, nous partîmes pour le Temple du Pic des Neiges...

Mission de sauvetage

Suite



Arrivés , nous vîmes un soldat lézard garder le chemin menant au temple.
Notre guide s'est fait une joie de le combattre et de lui apprendre les bonnes manières.



Une fois le lézard détruit, nous engageâmes une ascension vers le sommet pour entrer dans le Temple.
Arrivés en haut, nous vîmes une étrange petite créature, qui semblait elle aussi garder le temple.
Link s'en approcha, et commença à lui parler.
Elle s'appelait **Sidona** et était inquiète pour son mari, un Goron disparu depuis deux mois, d'après ses dires.
Elle affirma également qu'il était parti pour le Pic des Neiges car il avait vu des mouvements de troupes Moblines suspects.
Il n'en serait jamais revenu ...
Serait il possible que ce Goron soit celui dont le cadavre fut découvert par Jelos et Patrios avant leur disparition ?



Dans le doute, nous préférâmes ne rien dire et continuer notre route.
Nous rentrâmes dans le temple du Pic des Neiges.
Après quelques combats, nous débouchâmes dans une grande salle circulaire.
Le niveau inférieur était composé de cellules.
Nous entendîmes des cris provenant du fond.
Nous descendîmes voir...
C'est là que nous fûmes confrontés à un choix terrible .

Mission de sauvetage

Suite



A gauche, se trouvait la cellule où étaient enfermées les Gerudos, ainsi que Nabooru.

A droite, se trouvait la cellule où étaient enfermés Jelos et Patrios.

Finalement, nous prîmes les deux sens.

Notre groupe s'en trouva agrandi.

Nous fîmes une ascension vers le sommet qui dura une bonne heure.



Arrivés, nous prîmes une longue passerelle nous conduisant dans la dernière salle du temple, celle que nous n'avions toujours pas explorée.

Une fois entrés, nous vîmes la reine Zelda, attachée, au fond de la pièce.

Je pris mon couteau afin de la libérer.

Une fois libre, elle me reconnut et me sourit, avant de nous regarder, tous, et de dire :

« Merci, vous avez pris un énorme risque en venant ici. »

Elle continuait de parler, mais moi je n'écoutais plus : j'étais trop préoccupé par cette ombre dans le fond de la pièce.

Je m'avançai, rapidement, et m'aperçus que la pièce était circulaire, tout comme la salle principale.

L'ombre s'avança vers moi, son visage s'éclaira, à la lueur de ma torche :

Ganondorf.

Je poussai un cri d'effroi (oui, comme les zombies) qui alerta les autres si bien que Link arriva, l'épée et le bouclier prêts à l'usage.

Les autres m'entraînèrent près de la porte, me disant qu'il fallait laisser Link se débrouiller.

Le héros du Temps et le seigneur du Malin débutèrent alors, un duel épique.

Ganondorf commença à envoyer un éclair magique sur la lame salvatrice, qui en absorba l'énergie, et qui la conserva, produisant un manteau magique rougeâtre, enveloppant sa surface.



Le combat pris alors une nouvelle tournure.

Jelos, imprudent, se rapprocha d'eux.

Ne voulant être touché, il se recula derrière eux, et se recula, encore et encore, jusqu'à se cogner contre un bloc de glace.

Mission de sauvetage

Suite



Ne sachant pas ce que c'était, il cria d'horreur.

Le cri produit un effet sur le bloc de glace.

Celui-ci se mit à fondre, dévoilant une sorte de taureau gigantesque.

Jelos se trouva figé.

Le taureau commença à remuer, et Jelos se défiga .

Il se mit à courir à travers la pièce, l'animal commença à le poursuivre.

Pendant ce temps, Link et Ganondorf continuaient leur combat, ne faisant attention au taureau qui se rapprochait.

Jelos courait devant, apparemment affolé (il y a de quoi).

Quand l'animal passa au niveau de Link, Ganondorf propulsa celui-ci sur le taureau.

L'impact projeta l'animal sur le mur Est.

Le choc créa un tremblement très puissant .

Des morceaux de roche commencèrent à tomber du plafond .

La salle commençait à s'effondrer .

Je dit aux autres de sortir par la porte, tandis que Jelos tourna dans notre direction.

Il était à environ quinze mètres (le combat entre Link et Ganondorf se déroulait de l'autre côté de la pièce, qui était, je le rappelle circulaire).

Il me cria : « Allez vous en ! partez !!!!! »

Je ne pouvais plus rien faire : au dessus de la porte, je voyais un énorme rocher tombant.

Je n'eus que le temps de passer la porte, la calasse condamna le chemin.

Jelos était resté derrière, avec le monstre à ses trousses.

Les autres me prirent par la main et m'entraînèrent vers la sortie.

Arrivés dans la salle principale, nous entendîmes un grognement, suivi de cris humains.

Des cris horribles qui sortent directement des cordes vocales .

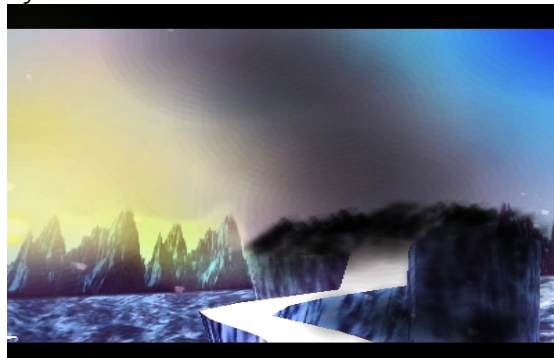
Cela ne put signifier qu'une seule chose :

Jelos fut dévoré vivant par le monstre.

Nous aurions pu pleurer sur son sort, mais il fallait que l'on se sorte de là.

Après de nombreuses embûches, nous arrivâmes à l'extérieur du Temple, qui s'écroulait sous nos yeux.

A la fin, il ne resta que des ruines fumantes.



Nous nous regardâmes, et les autres commencèrent à pleurer, surtout Patrios.

Plus loin, gisait le cadavre de la bête, ainsi que les corps de Link et de Ganondorf.

Soudain, j'entendis un bruit.

Ganondorf se leva, les yeux flamboyants de feu.

La reine se jeta sur le corps de Link et essaya de le ramener à la vie .

A notre grande surprise, cela marcha.

Mission de sauvetage

Fin



Link se releva et sorti son épée .

Le combat reprit alors.

Avec plus d'intensité, de rapidité, de force et de détermination .

Le combat commença à tourner à la catastrophe quand Ganondorf asséna un coup circulaire à Link au niveau de la jambe droite.

Celle-ci fut sectionnée sur le coup.

Link tomba sur le sol, hurlant de douleur, tenant le haut de sa cuisse, laissant gicler une énorme quantité de sang.

Ganondorf le regarda en ricanant, tandis que la reine accourait auprès de lui afin de stopper l'hémorragie .

Nous ne pouvions rien faire face à cela.

Ganondorf la traita de « faible », avant de s'envoler dans un passage dimensionnel violâtre.

Patrios et moi avons porté Link jusqu'à Bourg Clocher, sachant que le médecin pourrait lui recoudre la jambe.

Zelda, les Gerudos et Nabooru suivaient.

Arrivés, nous fonçâmes vers le cabinet médical.

En deux heures l'opération fut terminée .



Le tout fini, nous rentrâmes en Hyrule, après une aventure des plus épiques.