



LEGEND OF ZELDA TWILIGHT PRINCESS

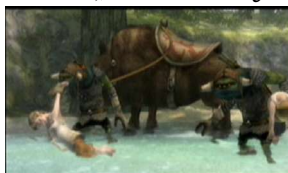
Un jeu de légende comme celui-ci méritait bien une review complète et c'est pourquoi nous vous la livrons. Tout commence dans le village de Toal ou Link, un fermier de 17 ans vit paisiblement jusqu'au jour où le chef du village lui demande d'apporter un présent au château d'Hyrule.



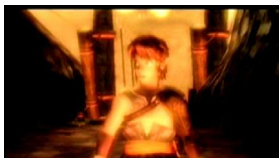
Le jour de son départ, sa jument Epona se blesse, ce qui provoque la colère d'Iria, l'amie d'enfance de Link.



Pendant que celle-ci soigne Epona à la source de la forêt, deux Moblins attaquent et les assomment elle et Link.



À son réveil, celui-ci s'aperçoit qu'Iria et Cofin (un des enfants du village) ont été enlevés. Il se lance à leur recherche et atterrit dans le crépuscule.





Incapable de garder forme humaine dans cet endroit de désolation, il se transforme en loup .

Il est par la suite capturé et emmené dans une cellule

A son réveil, il fait la rencontre de Midona , étrange et insolente petite chose bleutée qui lui propose son aide et pulvérise ses chaînes .



Celle-ci fait traverser à Link des souterrains et l'amène dehors

Il s'aperçoit qu'il se trouvait dans un château.



Midona conduit Link jusqu'à la princesse Zelda qui lui explique qu'elle a signé la réédition du royaume d'Hyrule face au roi des ombres Xanto.



A la suite de quoi elle se présente et dit à Link et Midona de partir car le garde ne va pas tarder à faire sa ronde
Après cela , Midona reconduit Link en dehors du crépuscule jusqu'à la forêt de Firone



